



ABB i-bus[®] KNX Room Master RM/S 4.1 Manuel produit

Sommaire

Page

1	Général	3
1.1	Utilisation du manuel produit	3
1.1.1	Remarques	4
1.2	Room Master : Champ d'exploitation	5
1.2.1	Maisons de retraite	5
1.2.2	Appartements	5
1.2.3	Hôpitaux	5
1.2.4	Hôtel	6
1.3	Vue d'ensemble du produit et de son fonctionnement	6
1.4	Mode de fonctionnement Scénarios pièce	8
2	Description technique de l'appareil	9
2.1	Caractéristiques techniques	9
2.1.1	Entrées binaires	10
2.1.2	Sorties intensité nominale 6 A	11
2.1.3	Sortie charge de lampe 6 A	12
2.2	Schémas de connexion	13
2.3	Dimensions	14
2.4	Montage et installation	15
3	Paramétrages	17
3.1	Aperçu	17
3.1.1	Fonctions des entrées	17
3.1.2	Copie et permutation de réglages de paramètres	18
3.1.2.1	Procédure de copie et de permutation	19
3.1.2.2	Boîte de dialogue Copier/permuter des canaux (Copy/Exchange channels)	20
3.1.3	Fonctions des sorties	22
3.2	Paramètres	23
3.2.1	Fenêtre de paramétrage <i>Général</i>	24
3.2.2	Fenêtre de paramétrage <i>Autorisation entrées a...h</i>	26
3.2.2.1	Fenêtre de paramétrage a : <i>Capteur de commutation</i>	28
3.2.2.1.1	Paramètre <i>Distinction entre appui court et long – Non</i>	30
3.2.2.1.2	Paramètre <i>Distinction entre appui court et long – Oui</i>	38
3.2.2.2	Fenêtre de paramétrage a : <i>Capteur de variation</i>	39
3.2.2.3	Fenêtre de paramétrage a : <i>Capteur de store</i>	44
3.2.2.4	Fenêtre de paramétrage a : <i>Valeur/Fonction forçage</i>	48
3.2.2.4.1	Paramètre <i>Distinction entre appui court et long – Non</i>	51
3.2.2.4.2	Paramètre <i>Distinction entre appui court et long – Oui</i>	56
3.2.3	Fenêtre de paramétrage <i>Autorisation entrées b...h</i>	56
3.2.4	Fenêtre de paramétrage <i>Sorties A...H</i>	57
3.2.4.1	Fenêtre de paramétrage A : <i>Sortie (6 A)</i>	58
3.2.4.1.1	Fenêtre de paramétrage A : <i>Sortie (6 A) Temps</i>	64
3.2.4.1.2	Fenêtre de paramétrage A : <i>Sortie (6 A) - Scène</i>	73
3.2.4.1.3	Fenêtre de paramétrage A : <i>Sortie (6 A) - Logique</i>	76
3.2.5	Fenêtre de paramétrage <i>Autorisation Scénarios pièce 1...16</i>	78
3.2.5.1	Fenêtre de paramétrage <i>Scénario pièce x</i>	80
3.2.6	Paramétrages sans tension sur le bus	84
3.3	Objets de communication	85
3.3.1	Aperçu des objets de communication	85
3.3.2	Objets de communication <i>Général</i>	88
3.3.3	Objets de communication <i>Scénario pièce</i>	89
3.3.4	Objets de communication <i>Entrées a...h</i>	91
3.3.4.1	Objet de communication <i>Capteur de commutation</i>	92
3.3.4.2	Objets de communication <i>Capteur de commutation/variation</i>	93
3.3.4.3	Objets de communication <i>Capteur de store</i>	94
3.3.4.4	Objets de communication <i>Valeur/Fonction forçage</i>	96
3.3.5	Objets de communication <i>Sorties</i>	97
3.3.5.1	Objets de communication <i>Sortie A (6 A)</i>	98

4	Programmation et mise en œuvre	101
4.1	Sortie	101
4.1.1	Diagramme de fonctionnement.....	102
4.1.2	Fonction <i>Temps</i>	103
4.1.2.1	Éclairage escalier	104
4.1.2.2	Tempor. à l'enclenchement et au déclenchement.....	105
4.1.2.3	Clignotement.....	106
4.1.3	Liaison/Logique.....	107
4.1.4	Fonction <i>Scène</i>	109
4.2	Comportement si	110
4.2.1	Retour de la tension du bus (RTB)	110
4.2.2	Réinitialisation ETS.....	111
4.2.3	Téléchargement (TC).....	112
4.2.4	Comportement si coupure de la tension du bus (CTB)	113
5	Scénarios pièce	115
5.1	Lancer un scénario pièce.....	115
5.1.1	Lancer en interne un scénario pièce.....	116
5.1.2	Lancer en externe un scénario pièce.....	118
5.2	Spécificité pour capteur de commutation	120
5.3	Spécificité pour capteur de store avec module store externe	122
A	Annexe	123
A.1	Contenu de la livraison	123
A.2	Table de correspondance scène (8 bits).....	124
A.3	Entrée Télégramme de variation 4 bits	125
A.4	Pour passer commande.....	126

1 Général

Le Room Master RM/S 4.1 offre une gestion intelligente du bâtiment pour les différents plans et les différentes divisions d'un espace, p. ex. pour les chambres d'hôtel et les appartements.

Une exploitation sûre et efficace de bâtiments modernes nécessite une gestion intelligente. De nombreux bâtiments dans le monde tirent d'ores et déjà profit de l'énorme potentiel d'une installation électrique en réseau.

Hôtels, hôpitaux, maisons de retraite, résidences universitaires, résidences avec services, appartements et bien d'autres. Le Room Master offre de nouvelles possibilités pour les habitations, les espaces professionnels et les hôtels.

Le Room Master a été développé pour tous ces types d'espace. Il répond à l'ensemble des exigences imposées à une installation électrique et offre sous une forme compacte les fonctions suivantes :

- Commutation d'appareils d'éclairage
- Commutation d'appareils électriques

Au-delà de ces fonctions de base, il est possible de réaliser d'autres fonctions automatisées en combinaison avec un détecteur de présence. La communication des appareils entre eux via le bus KNX permet également la réalisation de fonction de commande générale ainsi que l'envoi de signaux d'alarme vers un central.

1.1 Utilisation du manuel produit

Le présent manuel vous donne des informations techniques détaillées sur le fonctionnement, le montage et la programmation du ABB i-bus[®] KNX Room Master RM/S 4.1. L'utilisation de l'appareil est décrite au moyen d'exemples.



Le manuel est composé des chapitres suivants :

Chapitre 1	Généralités
Chapitre 2	Description technique du matériel
Chapitre 3	Paramétrages
Chapitre 4	Programmation et mise en œuvre
Chapitre 5	Scénarios pièce
Chapitre A	Annexe

1.1.1

Remarques

Les remarques et consignes de sécurité de ce manuel sont présentées de la façon suivante :

Remarque
Astuces destinées à la simplification de l'utilisation
Exemples
Exemples d'utilisation, exemples de montage, exemples de programmation
Important
Cette consigne de sécurité est utilisée dès qu'il existe un risque de perturbation d'une fonction, sans pour autant engendrer un risque de détérioration ou de blessure.
Attention
Cette consigne de sécurité est utilisée dès qu'il existe un risque de perturbation d'une fonction, sans pour autant engendrer un risque de détérioration ou de blessure.
 Danger
Cette consigne de sécurité est utilisée dès qu'une utilisation inappropriée expose à un danger la vie ou l'intégrité corporelle.
 Danger
Cette consigne de sécurité est utilisée dès qu'une utilisation inappropriée expose à un danger de mort.

1.2 Room Master : Champ d'exploitation

1.2.1 Maisons de retraite

Le Room Master assure confort et sécurité dans les maisons de retraite et soutient les personnes âgées au quotidien.

- Utilisation simple des fonctions d'une pièce
- Transmission automatique de messages au central, p. ex. signal de détresse
- Localisation rapide de défaut dans une pièce
- Visualisation des scénarios pièce au central
- Commutation jour/nuit

1.2.2 Appartements

Avec le Room Master les appartements gagnent en attractivité, la qualité de vie est améliorée, ce qui peut être un argument décisif pour la vente ou la location.

- Commutation automatique de plusieurs éclairages d'une pièce
- Utilisation simple et confortable des fonctions d'une pièce

1.2.3 Hôpitaux

L'utilisation du Room Master dans un hôpital ou bâtiment destiné à une utilisation similaire apporte des fonctions permettant une exploitation efficace de bâtiments modernes.

- Utilisation simple des fonctions d'une pièce
- Commutation jour/nuit
- Affichage des visites
- Commande à distance et affichage des scénarios pièce dans le bureau des infirmiers
- Localisation rapide de défauts dans une pièce et maintenance simplifiée

1.2.4 Hôtel

Le Room Master offre toutes les fonctions dont une chambre moderne doit disposer. Son utilisation offre de nombreux avantages par rapport à une installation conventionnelle.

- Commandes simples et pratiques
- Transmission de messages
- Localisation rapide des défauts

Non seulement les avantages du Room Master se manifestent lors de son exploitation, mais ils sont déjà évidents lors de la programmation.

- Utilisable dans le monde entier
- Conception compacte
- Une solution standard pour plusieurs projets.

1.3 Vue d'ensemble du produit et de son fonctionnement

Le Room Master RM/S sert de solution dans une pièce. Le RM/S commande notamment l'éclairage. Les signaux d'entrée sont reçus par les entrées binaires ou encore directement par les capteurs KNX raccordés.

Les systèmes de gestion peuvent accéder directement au RM/S et lancer des commandes dans une pièce via le bus ABB i-bus[®].

Le Room Master est encliquetable sur rail DIN, d'une largeur de 8 modules pour la ligne design *ProM*, destinés à être montés dans des coffrets de distribution. Le raccordement au bus ABB i-bus[®] est réalisé sur les bornes de raccordement au bus se trouvant sur la face avant du produit. L'appareil peut être activé, p. ex. lors de la mise en service manuelle, en appliquant une tension auxiliaire aux bornes du bus. L'affectation de l'adresse physique ainsi que le paramétrage sont réalisés à partir de l'application Engineering Tool Software ETS.

L'appareil dispose également de sorties de commutation pour le contrôle des circuits d'éclairage, p. ex. :

- Éclairage dans une pièce
- Éclairage de la salle de bain et du vestibule

Quatre entrées flottantes sont également disponibles. Ces dernières sont destinées au retour d'information sur la pièce vers le Room Master, p. ex. commutation MARCHÉ/ARRÊT de l'éclairage :

- Éclairage d'une pièce
- Éclairage de la salle de bain
- Envoi d'un signal d'urgence

Des scénarios de niveau supérieur peuvent également être programmés.

La tension de scrutation des entrées binaires est fournie par l'appareil. Les entrées binaires sont disposées en quatre groupes de deux entrées.

Aperçu du nombre et de la répartition des entrées et sorties :

Entrées	RM/S 4.1
Binaire par scrutation de contact	8

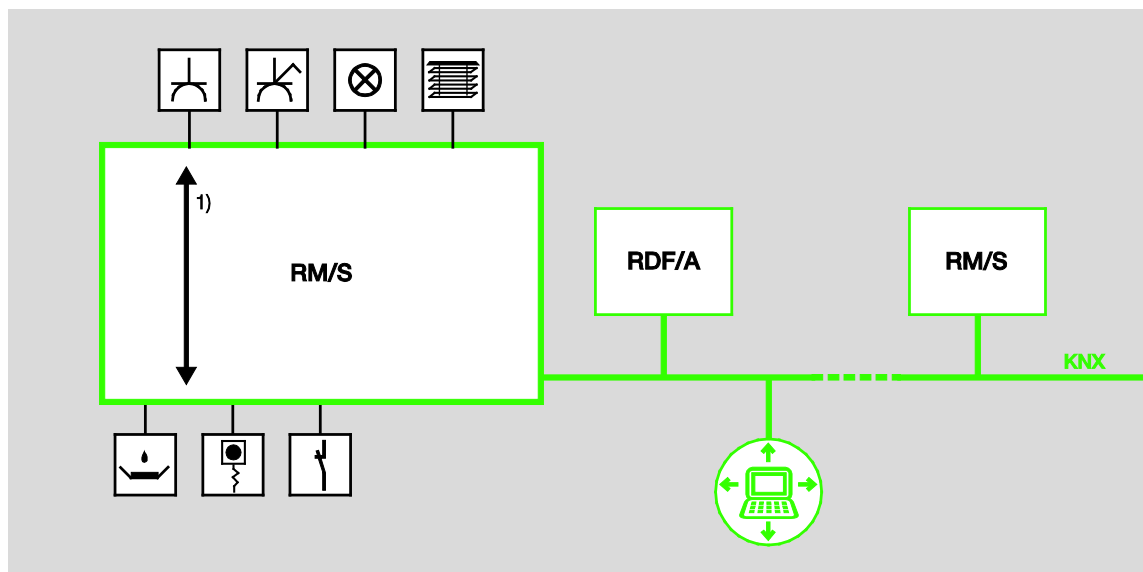
Sorties	RM/S 4.1
Contact relais 6 A	8

1.4 Mode de fonctionnement Scénarios pièce

Le concept innovant du Room Master RM/S permet d'appeler des scénarios pièce complets via une adresse de groupe unique. L'appel d'un scénario pièce peut être réalisé tant en interne, p. ex. via une entrée binaire, qu'en externe via une adresse de groupe. Le scénario pièce appelé pilote l'état des sorties via une scène KNX. Ces scénarios peuvent être appelés en interne ou en externe.

Avec l'appel d'un scénario pièce, toutes les fonctions d'une pièce sont adaptées en fonction du paramétrage, p. ex. l'éclairage ou l'alimentation de la pièce.

Le Room Master dispose de liaisons internes entre les entrées et les sorties. Pour ces communications internes, des adresses de groupe ne sont pas nécessaires. Cela évite une charge inutile du bus.



1 Liaisons internes

ABB i-bus[®] KNX

Description technique de l'appareil

2 Description technique de l'appareil



2CDC 071 020 S0012

Le Room Master est un appareil modulaire pour montage sur rail DIN (MRD) de la ligne Pro M-Design. Il est destiné à être installé dans un coffret de distribution, sur rail DIN de 35 mm. L'affectation de l'adresse physique ainsi que le paramétrage sont réalisés à partir d'ETS et de l'application actuelle.

Le RM/S est alimenté via le bus ABB i-bus[®], une source de tension auxiliaire n'est pas nécessaire.

L'appareil est prêt à être utilisé dès le raccordement de la tension du bus.

RM/S 4.1

2.1 Caractéristiques techniques


Alimentation	Tension bus	21...32 V DC
	Courant consommé, bus	maximum 12 mA (Fan-In 1)
	Puissance dissipée, bus	maximal 250 mW
	Puissance dissipée, appareil	maximum 1,68 W *
	Relais 6 A	1,6 W
* La puissance maximale dissipée de l'appareil résulte des données suivantes :		
Raccordements	KNX	via la borne de raccordement au bus, double (rouge/noire) 0,8 mm Ø, monobrin
	Circuits	Borne à vis avec tête combinée (PZ 1) 0,2...4 mm ² brins fins, 2 x (0,2...2,5 mm ²) 0,2...6 mm ² unifilaire, 2 x (0,2...4 mm ²)
	Embout de câblage à sertir avec ou sans isolation plastique	sans : 0,25...2,5 mm ² avec : 0,25...4 mm ²
	Embout de câblage à sertir double	0,5...2,5 mm ²
	Couple de serrage	maximal 0,6 Nm
Éléments de commande et d'affichage	Bouton/LED  ●	pour affectation de l'adresse physique
Indice de protection	IP 20	selon DIN EN 60 529
Classe de protection	II	selon DIN EN 61 140
Classe d'isolation	Classe de surtension	III selon DIN EN 60 664-1
	Classe de salissure	2 selon DIN EN 60 664-1
Basse tension de sécurité KNX	TBTS 24 V DC	

ABB i-bus[®] KNX

Description technique de l'appareil

Plage de températures	Opération	-5 °C...+45 °C
	Transport	-25 °C...+70 °C
	Stockage	-25 °C...+55 °C
Conditions ambiantes	humidité rel. maximale	93 %, aucune condensation admissible
Design	Encliquetable sur rail DIN (MRD)	Appareil modulaire, design Pro <i>M</i>
	Dimensions	90 x 144 x 64,5 mm (H x L x P)
	Largeur de montage	8 modules de 18 mm
	Profondeur de montage	64,5 mm
Montage	sur rail 35 mm	selon DIN EN 60 715
Sens de montage	Indifférent	
Poids	0,3 kg	
Boîtier, couleur	Matière plastique, gris	
Homologations	KNX selon EN 50 090-1, -2	Certificat
Sigle CE	conforme aux directives ESD et basse tension	

Important

Le courant maximal admissible sur la ligne KNX ne doit pas être dépassé.

Il est important de dimensionner la ligne KNX de façon suffisante lors de la programmation et de la mise en œuvre.

Le courant maximal absorbé par l'appareil est de 12 mA (Fan-In 1).

2.1.1 Entrées binaires

Valeurs nominales	Nombre	8 ¹⁾
	U _n Tension de scrutation	32 V, pulsé
	I _n Courant de scrutation	0,1 mA
	Courant de scrutation I _n lors de l'enclenchement	355 mA max.
	longueur de conducteur admissible	≤ 100 m unidirectionnel, section nominale 1,5 mm ² , même lorsque le conducteur est raccordé à un câble de commande multiple

¹⁾ Toutes les entrées binaires sont raccordées en interne au même potentiel.

ABB i-bus[®] KNX

Description technique de l'appareil

2.1.2 Sorties intensité nominale 6 A

Valeurs nominales	Nombre	8 contacts
	Tension nominale U_n	250/440 V AC (50/60 Hz)
	Intensité nominale I_n (par sortie)	6 A
Courants de commutation	Utilisation AC3* ($\cos \varphi = 0,45$) selon DIN EN 60 947-4-1	6 A/230 V
	Utilisation AC1* ($\cos \varphi = 0,8$) selon DIN EN 60 947-4-1	6 A/230 V
	Charge de tubes fluorescents selon DIN EN 60 669-1	6 A/250 V (35 μF) ²⁾
	Puissance de commutation minimale	20 mA/5 V
		10 mA/12 V
7 mA/24 V		
Capacité de charge pour courant continu (charge ohmique)	6 A/24 V DC	
Nombre de manœuvres	Durée de vie mécanique	$> 10^7$
	Durée de vie électronique selon DIN IEC 60 947-4-1	
	AC1* (240 V/ $\cos \varphi = 0,8$)	$> 10^5$
	AC3* (240 V/ $\cos \varphi = 0,45$)	$> 1,5 \times 10^4$
	AC5a* (240 V/ $\cos \varphi = 0,45$)	$> 1,5 \times 10^4$
Cadence de fonctionnement ¹⁾	Nombre maximal de cycles de fonctionnement du relais par minute avec un seul relais actionné	2 683

¹⁾ Ces données ne s'appliquent qu'après que la tension du bus a été appliquée à l'appareil pendant au moins 10 secondes. Les temps de montée/descente typiques du relais sont d'environ 20 ms.

²⁾ Le courant d'appel maximal ne doit pas être dépassé, voir chapitre 2.1.3.

* Que signifient les termes AC1, AC3 et AC5a ?

Dans le cadre de la gestion intelligente du bâtiment, des puissances de commutation différentes provenant d'applications industrielles et domestiques sont établies. Ces puissances sont codifiées par les normes nationales et internationales correspondantes. Les contrôles sont définis de telle façon qu'ils reproduisent des utilisations typiques, p. ex. la charge d'un moteur (industrie) ou des lampes fluorescentes (bâtiments).

Les dénominations AC1 et AC3 qualifient des puissances de commutation, qui sont établies dans l'industrie.

Cas typiques d'utilisation :

- AC1 – Charge non inductive ou faiblement inductive, four à résistance (se rapporte à la commutation de charges ohmiques)
- AC3 – Moteur à rotor à cage : démarrage, arrêt durant le fonctionnement (se rapporte à la charge (inductive) du moteur)
- AC5a – Commutation de lampe à décharge de gaz

Les puissances de commutation sont définies par la norme DIN EN 60947-4-1 - *Contacteurs et démarreurs de moteurs - Contacteurs et démarreurs électromécaniques*. La norme décrit les démarreurs et les contacteurs qui étaient à l'origine principalement utilisés dans des applications industrielles.

ABB i-bus® KNX

Description technique de l'appareil

2.1.3 Sortie charge de lampe 6 A

Lampes	Charge pour lampe à incandescence	1200 W
Tube fluorescent T5/T8	Non compensée	800 W
	Compensation parallèle	300 W
	Montage duo	350 W
Lampes halogènes BT	Transformateur inductif	800 W
	Transformateur électronique	1000 W
	Lampe halogène 230 V	1000 W
Lampe fluocompacte	Non compensée	800 W
	Compensation parallèle	800 W
Lampe à vapeur de mercure	Non compensée	1000 W
	Compensation parallèle	800 W
Puissance de commutation (contact de sortie)	Courant d'appel maximal I_p (150 μ s)	200 A
	Courant d'appel maximal I_p (250 μ s)	160 A
	Courant d'appel maximal I_p (600 μ s)	100 A
Nombre de ballasts électroniques (EVG) (T5/T8, 1 tube)¹⁾	18 W (ABB EVG 1 x 18 SF)	10
	24 W (ABB EVG-T5 1 x 24 CY)	10
	36 W (ABB EVG 1 x 36 CF)	7
	58 W (ABB EVG 1 x 58 CF)	5
	80 W (Helvar EL 1 x 80 SC)	3

¹⁾ Pour les lampes disposants de plusieurs tubes ou d'autres types de tubes, le nombre de ballasts électroniques doit être déterminé en fonction du courant d'appel maximal des ballasts.

Type d'appareil	Application	Nombre max. Objets de communication	Nombre max. Adresses de groupe	Nombre max. Affectations
RM/S 4.1	Room Master4/...*	255	255	255

* ... = numéro de la version actuelle de l'application. Veuillez consulter les informations relatives aux logiciels sur notre site Internet pour connaître la dernière version disponible.

Remarque

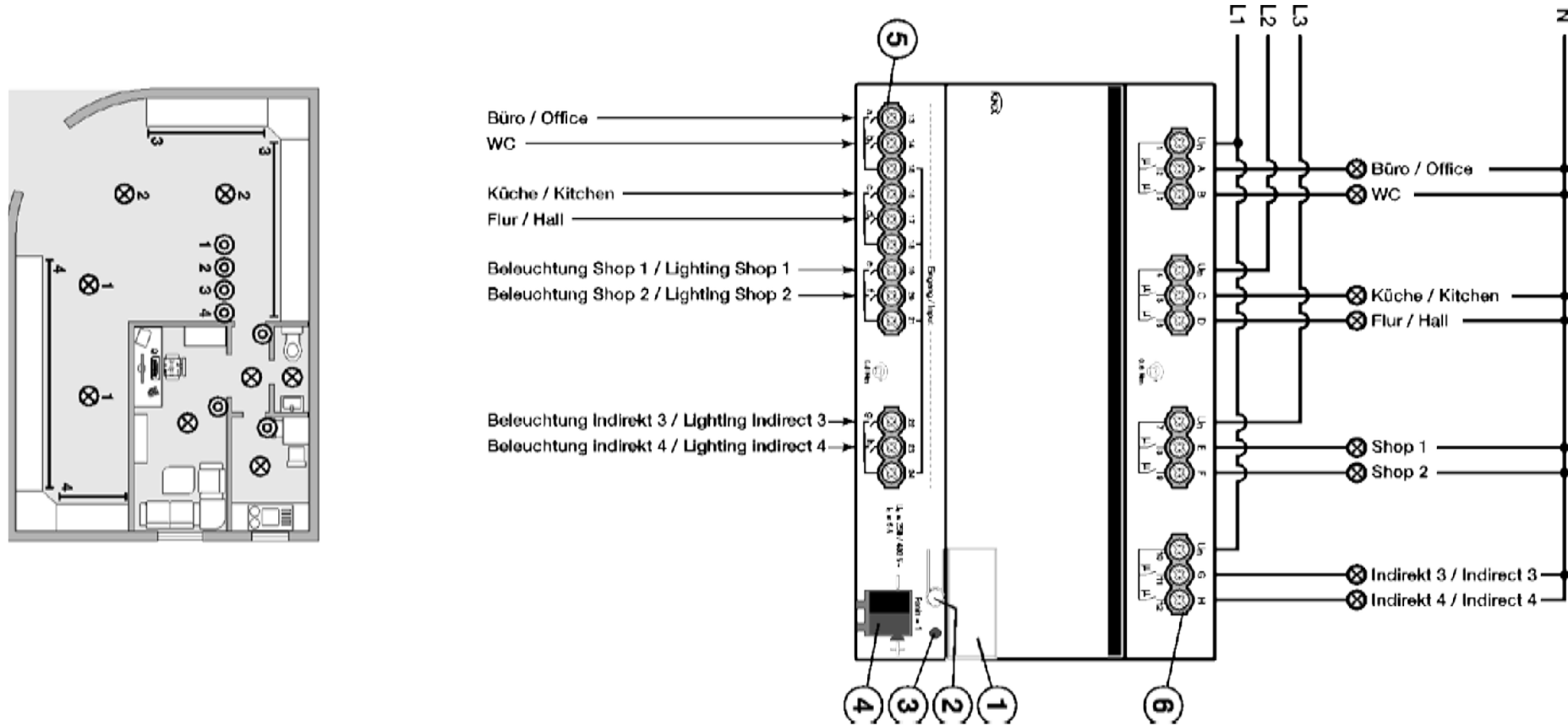
ETS et la dernière version de l'application de l'appareil sont nécessaires pour la programmation du module.

La dernière version de l'application peut être téléchargée en ligne sur www.abb.com/knx. Après l'import dans ETS, vous trouverez les informations sous *ABB/Room automation/Room Master*.

L'appareil ne supporte pas la fonction de fermeture d'un appareil KNX dans ETS. L'interdiction d'accès à tous les appareils d'un projet au moyen d'une *clé BCU* n'a aucun effet sur ce dispositif. Celui-ci peut encore être lu et programmé.

2.2 Schémas de connexion

Exemple de commerce



2CDC 072 023 F0412

RM/S 4.1



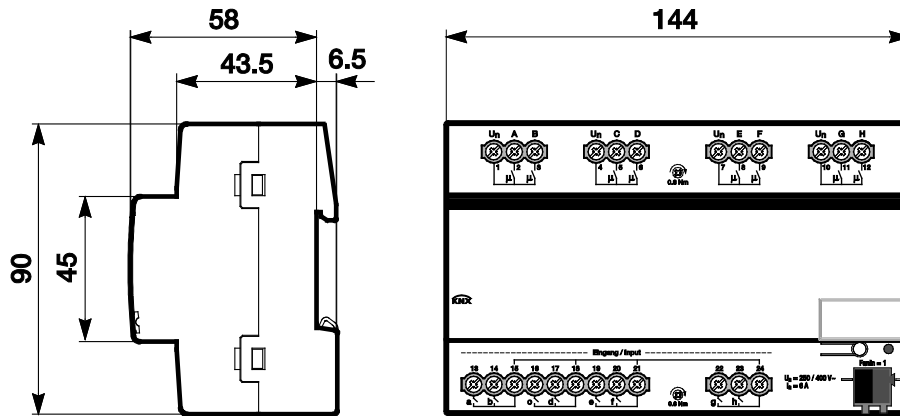
- 1 Porte-étiquette
- 2 Bouton *Programmation* 
- 3 LED *Programmation*  (rouge)
- 4 Borne de raccordement du bus
- 5 Entrées binaires (a, b, c, d, e, f, g, h)
- 6 Circuit de puissance à 2 bornes de raccordement

ABB i-bus[®] KNX

Description technique de l'appareil

2.3 Dimensions



2CDC 072 022 F0012

ABB i-bus[®] KNX

Description technique de l'appareil

2.4 Montage et installation

L'appareil est encliquetable sur rail DIN de 35 mm conforme DIN EN 60 715, destiné à être monté rapidement dans un coffret de distribution.

L'appareil peut être monté dans n'importe quelle position désirée.

Le raccordement électrique est réalisé par des bornes à vis. Le raccordement au bus est réalisé via les bornes de raccordement au bus fournies. Le repérage des bornes est gravé sur le boîtier.

L'appareil est prêt à fonctionner lorsqu'une tension est présente sur le bus.

L'accessibilité de l'appareil pour le fonctionnement, la supervision, l'entretien et la réparation doivent être assurés selon la norme DIN VDE 0100-520.

Conditions des paramétrages

La mise en service de l'appareil nécessite un PC avec le programme ETS et une liaison avec l'ABB i-bus[®], p. ex. via une interface KNX.

L'appareil est prêt à fonctionner lorsqu'une tension est présente sur le bus. Une source de tension auxiliaire n'est pas nécessaire.

Important

Le courant maximal admissible sur la ligne KNX ne doit pas être dépassé.

Il est important de dimensionner la ligne KNX de façon suffisante lors de la programmation et de la mise en œuvre.

Le courant maximal absorbé par l'appareil est de 12 mA (Fan-In 1).

Le montage et les paramétrages ne doivent être effectués que par des électriciens qualifiés. Lors de la programmation et de la construction d'installations électriques, d'installations relatives à la sécurité, intrusion et protection incendie, les normes, directives, réglementations et dispositions pertinentes en vigueur dans le pays concerné doivent être respectées.

- Protéger l'appareil contre la poussière, l'humidité et les risques de dommages lors du transport, du stockage et de l'utilisation !
- N'utiliser l'appareil que dans le cadre des données techniques spécifiées !
- N'utiliser l'appareil que dans un boîtier fermé (coffret) !
- L'appareil doit être mis hors tension avant les travaux de montage.



Danger

En cas de modification ou d'extension de l'installation, il est indispensable de mettre hors tension tous les équipements de l'installation afin d'éviter tout risque de contact avec un élément ou un conducteur sous tension.

ABB i-bus[®] KNX

Description technique de l'appareil




État à la livraison

L'appareil est livré avec l'adresse physique 15.15.255. Pour les paramétrages, il est donc uniquement nécessaire de charger les adresses de groupe et les paramètres. Pour les paramétrages, il est donc uniquement nécessaire de charger les adresses de groupe et les paramètres.

L'application peut être chargée à nouveau si nécessaire. Le temps de téléchargement peut être plus long lors du changement de l'application ou après le déchargement de celle-ci.

Affectation de l'adresse physique

La programmation de l'adresse physique, des adresses de groupe et le paramétrage sont réalisés à partir d'ETS.

Pour l'affectation de l'adresse physique, l'appareil dispose d'une touche . Après actionnement de la touche, la LED rouge  s'allume. Elle s'éteint dès qu'ETS a affecté l'adresse physique ou que la touche  a été à nouveau actionnée.

Comportement du téléchargement

En fonction de l'ordinateur utilisé et de la complexité de l'appareil, il est possible qu'une minute et demie s'écoule avant que la barre de progression apparaisse.

Nettoyage

L'appareil doit être mis hors tension avant le nettoyage. Les appareils souillés peuvent être nettoyés avec un chiffon sec ou un chiffon humidifié dans de l'eau savonneuse. L'usage d'agents caustiques ou de solvants est absolument proscrit.

Maintenance

L'appareil ne nécessite aucun entretien. En cas de dommages provoqués par exemple pendant le transport ou le stockage, aucune réparation ne doit être effectuée.

3 Paramétrages

3.1 Aperçu

Le paramétrage du Room Master est réalisé via l'application *Room Master 4/1* et l'Engineering Tool Software ETS. L'application offre une gamme complète de fonctions flexibles pour l'appareil. Les valeurs standards permettent la mise en service facile de l'appareil. Les fonctions peuvent être étendues selon les besoins.

Les fonctions suivantes sont disponibles :

Éclairage	Pour l'alimentation de huit circuits électriques d'éclairage dans la pièce, p. ex. chambre, salle de bain, couloir, vestibule.
Entrée binaire	8 entrées binaires sont disponibles, p. ex. commutation MARCHE/ARRÊT de l'éclairage dans une chambre, dans la salle de bain, les lampes de table et les lampadaires, de même que l'envoi d'un signal d'urgence.

Pour chaque sortie de commutation, le Room Master dispose d'un relais mécaniquement indépendant des autres sorties. Du fait de la construction mécanique de l'appareil, un bruit qu'il n'est pas possible d'éviter est engendré lors de la commutation.

L'appareil est le plus souvent installé dans le coffret de distribution avec les disjoncteurs et les interrupteurs différentiels à courant résiduel.

3.1.1 Fonctions des entrées

Le tableau suivant donne un aperçu des fonctions possibles des entrées avec l'appareil et l'application *Room Master* :

Fonctions des entrées	a...h
Capteur de commutation	■
Capteur de variation	■
Capteur de store	■
Valeur/fonction forçage	■

■ = la fonction est prise en charge

3.1.2 Copie et permutation de réglages de paramètres

Le paramétrage d'un appareil peut prendre beaucoup de temps selon la complexité de son application et son nombre d'entrées et de sorties. Pour réduire autant que possible le temps de travail lors de la mise en service, il est possible, grâce à la fonction *Copier/permuter des canaux (Copy/Exchange channels)*, de copier des réglages de paramètres d'une entrée ou sortie vers d'autres entrées ou sorties disponibles, ou encore de les permuter. Ce faisant, les adresses de groupe peuvent également être conservées, copiées ou supprimées dans l'entrée ou la sortie cible.

Remarque
Le terme <i>canaux</i> , utilisé dans ETS, désigne toujours des entrées et/ou des sorties. Le mot <i>canaux</i> est utilisé afin de s'assurer que la langue de ETS s'applique généralement au plus grand nombre d'appareils ABB i-bus [®] possible.

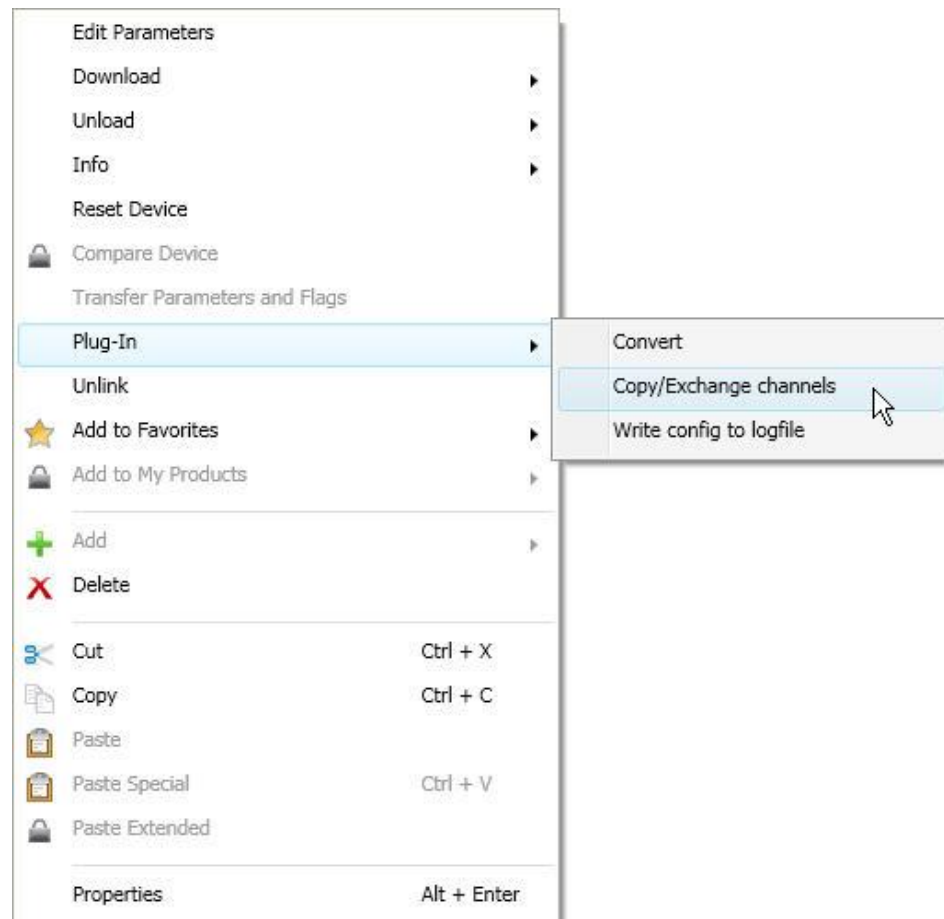
La fonction de copie d'entrées ou de sorties est particulièrement utile avec des appareils ayant les mêmes réglages de paramètres pour plusieurs sorties, entrées ou groupes. Par exemple, l'éclairage d'une pièce est souvent contrôlé de la même manière. Dans ce cas, les réglages de paramètres de n'importe quelle entrée ou sortie peuvent être copiés à toutes les autres entrées ou sorties de l'appareil, ou encore à une entrée ou sortie spécifique. Il n'est donc pas nécessaire de régler séparément les paramètres pour cette entrée ou sortie, ce qui réduit considérablement le temps de mise en service.

La permutation de réglages de paramètres s'avère également utile, p. ex. si des bornes ont été échangées lors du câblage. Les réglages de paramètres d'entrées ou de sorties câblées incorrectement peuvent être facilement permutés, ce qui évite de devoir recâbler l'appareil.

ABB i-bus[®] KNX Paramétrages

3.1.2.1 Procédure de copie et de permutation

- Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le produit dont vous voulez copier ou permuter les sorties, puis sélectionnez l'option *Plug-in (Plug-In) > Copier/permuter des canaux (Copy/Exchange channels)* dans le menu contextuel.



Effectuez ensuite les réglages voulus dans la boîte de dialogue *Copier/permuter des canaux (Copy/Exchange channels)*.

3.1.2.2

Boîte de dialogue Copier/permuter des canaux (Copy/Exchange channels)

Source channel

Destination channels

A: General
B: General
C: General
D: General

A: General
B: General
C: General
D: General

All None

Keep group addresses in the destination channel unchanged (if possible)
 Copy group addresses
 Delete group addresses in the destination channel

Copy

Exchange without group addresses
 Exchange with group addresses
 Delete group addresses

Exchange

OK Cancel

En haut à gauche se trouve la fenêtre de sélection Canal source pour le marquage des canaux source. À côté se trouve la fenêtre de sélection du/des canal/canaux cible pour le marquage du/des canal/canaux cible.

Canal source (Source channel)

Lors de la sélection du canal source, vous devez déterminer quels réglages de paramètres seront copiés ou permutés. Un seul canal source peut être sélectionné à la fois.

Canaux cible (Destination channels)

Lors de la sélection du/des canal/canaux cible, vous devez déterminer à quel(s) canal/canaux les réglages de paramètres du canal source doivent être appliqués.

- Pour la fonction *Permuter (Exchange)*, une seule sortie cible peut être sélectionnée à la fois.
- Pour la fonction *Copier (Copy)*, plusieurs canaux cible peuvent être sélectionnés simultanément. Pour ce faire, maintenez la touche Ctrl enfoncée et marquez les canaux voulus avec le curseur de la souris, p. ex. les canaux B et C.

All
None

Appuyer sur ce bouton sélectionne **tous** les canaux cible disponibles, p. ex. A...C.

Appuyer sur ce bouton annule votre sélection de canaux cible.

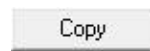
ABB i-bus[®] KNX

Paramétrages

Copier (Copy)

Vous pouvez sélectionner les options suivantes avant de copier des réglages de paramètres.

- Laisser les adresses de groupe inchangées dans le canal cible (si possible)
- Copier les adresses de groupe
- Supprimer les adresses de groupe dans le canal cible



Appuyer sur ce bouton copie les réglages du canal source vers le(s) canal/canaux cible.

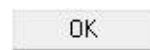
Permuter (Exchange)

Vous pouvez sélectionner les options suivantes avant de permuter des réglages de paramètres.

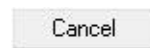
- Conserver les adresses de groupe
- Permuter les adresses de groupe
- Supprimer les adresses de groupe



Appuyer sur ce bouton permute les réglages du canal source avec ceux du canal cible.



Appuyer sur ce bouton confirme votre sélection et ferme la fenêtre.



Appuyer sur ce bouton ferme la fenêtre sans qu'aucune modification ne soit effectuée.

3.1.3 Fonctions des sorties

Le tableau suivant donne un aperçu des fonctions possibles des sorties avec l'appareil et l'application *Room Master* :

Fonctions des sorties	A...H
Temps	
Éclairage escalier	■
Tempo. à l'enclenchement et au déclenchement	■
Cignotement	■
Scène	
Affectation d'une sortie à une scène	■
Logique	
ET/OU/OU exclusif ou PORTE	■
Fonction forçage	
1 bit ou 2 bits	■

■ = la fonction est prise en charge

3.2 Paramètres

Le paramétrage du Room Master est réalisé via le programme Engineering Tool Software ETS. L'application se trouve dans ETS sous *ABB/Room automation/Room Master*.

Le chapitre suivant décrit les paramètres de l'appareil accessibles depuis la fenêtre de paramétrage. Les fenêtres de paramétrages sont dynamiques, si bien que suivant le paramétrage et la fonction des sorties, l'accès à d'autres paramètres est rendu possible.

Les valeurs standard des paramètres sont soulignées, p. ex. :

Options : Oui
 Non

Remarque
L'appareil dispose de plusieurs entrées et sorties. Comme toutes les entrées et sorties disposent des mêmes fonctions, ces dernières seront uniquement expliquées pour l'entrée a et la sortieA comme exemple.

3.2.1 Fenêtre de paramétrage *Général*

Cette fenêtre de paramétrage permet de réaliser des réglages sur les paramètres de premier ordre.

The screenshot shows the 'Général' (General) configuration window. On the left is a sidebar menu with the following items: 'Général' (selected), 'Autorisation entrées a...d', 'Autorisation entrées e...h', 'Autorisation sorties A...D', 'Autorisation sorties E...H', and 'Autorisation Scénarios pièce 1...16'. The main area contains four parameters:

- Tempor. d'émission et de commut. ap. retour tension bus en s [2...255]**: A numeric input field with the value '2' and up/down arrow buttons.
- Taux de transfert de télégrammes**: A dropdown menu with 'illimité' selected.
- Envoyer objet comm. " En service "**: A dropdown menu with 'non' selected.
- Déverrouiller objet de communication " Demander valeurs d'état " 1 bit**: A dropdown menu with 'non' selected.

Tempor. d'émission et de commut. ap. retour tension bus en s [2...255]

Options : 2...255

Durant une temporisation d'envoi et de commutation, il est uniquement possible de recevoir des télégrammes. Les télégrammes reçus ne sont cependant pas traités et les états des sorties restent inchangés. Aucun télégramme ne sera envoyé sur le bus.

Après expiration de la temporisation d'envoi et de commutation, des télégrammes peuvent être envoyés et les états des sorties sont actualisés en fonction du paramétrage et des objets de communication.

Si des objets de communication envoyés sur le bus sont reçus durant la temporisation d'envoi et de commutation, envoyés p. ex. par un dispositif de visualisation, alors ces demandes sont sauvegardées et traitées après expiration de la temporisation d'envoi et de commutation.

Un temps d'initialisation d'environ deux secondes est compris dans la durée de la temporisation. La durée d'initialisation est la durée de réaction nécessaire au processeur pour qu'il soit opérationnel.

Comment se comporte l'appareil au retour de la tension du bus ?

Dans tous les cas, au retour de la tension du bus, la temporisation d'envoi s'écoule avant que des télégrammes ne puissent être envoyés sur le bus.

Taux de transfert de télégrammes

Options : illimité
envoyer au max. 1 télégramme/s
envoyer les télégrammes avec intervalle de 0,1 s

- *envoyer au max. 1 télégramme/s* : Un maximum d'un télégramme est envoyé par seconde.
- *envoyer les télégrammes avec intervalle de 0,1 s* : Un télégramme est envoyé à toutes les 0,1 secondes.

Ce paramètre limite la charge de bus de l'appareil en fonction du paramétrage.

Envoyer objet comm. " En service "

Options : Non
envoyer valeur 0 de façon cyclique
envoyer valeur 1 de façon cyclique

L'objet de communication *En service* indique la présence de l'appareil sur le bus. Ce télégramme cyclique peut être surveillé par un équipement externe. Si aucun télégramme n'est reçu, il est possible que l'appareil soit défectueux ou que le câble reliant le bus à l'appareil émetteur soit déconnecté.

- *Non* : L'objet de communication *En service* est verrouillé.
- *envoyer valeur 0/1 de façon cyclique* : L'objet de communication *En service* (n° 0) est envoyé sur le bus KNX de manière cyclique. Le paramètre suivant apparaît :

Temps de cycle d'émission en s [1...65 535]

Options : 1...60...65 535

Ce paramètre permet de définir l'intervalle de temps auquel l'objet de communication *En service* (n° 0) envoie un télégramme de manière cyclique.

Remarque
L'objet de communication envoie sa valeur au retour de la tension du bus et après expiration de la temporisation d'envoi et de commutation.

Déverrouiller objet de communication " Demander valeurs d'état " 1 bit

Options : Non
Oui

- *Oui* : L'objet de communication 1 bit *Demande d'état* est déverrouillé.

L'ensemble des objets de communication d'états peuvent être demandés via cet objet, à condition que cet objet soit paramétré avec l'option *si changement ou sur demande*.

Avec l'option *Oui* apparaît le paramètre suivant :

Demande quand valeur de l'objet

Options : 0
1
0 ou 1

- *0* : L'envoi des objets de communication d'états est demandé avec la valeur 0.
- *1* : L'envoi des objets de communication d'états est demandé avec la valeur 1.
- *0 ou 1* : L'envoi des objets de communication d'états est demandé avec les valeurs 0 ou 1.

3.2.2 Fenêtre de paramétrage *Autorisation entrées a...h*

Cette fenêtre de paramétrage permet d'effectuer tous les réglages de déverrouillage et de désignation des entrées a...h.

Général Autorisation entrées a...d Autorisation entrées e...h Autorisation sorties A...D Autorisation sorties E...H Autorisation Scénarios pièce 1...16	Entrée a (entrée binaire, scrutation contact)	verrouillé
	Désignation (40 caractères)	
	Autoriser le verrouillage interne	non
	Entrée b (entrée binaire, scrutation contact)	verrouillé
	Désignation (40 caractères)	
	Autoriser le verrouillage interne	non
	Entrée c (entrée binaire, scrutation contact)	verrouillé
	Désignation (40 caractères)	
	Autoriser le verrouillage interne	non
	Entrée d (entrée binaire, scrutation contact)	verrouillé
	Désignation (40 caractères)	
	Autoriser le verrouillage interne	non

Remarque

Dans la partie suivante, la description des réglages possibles pour les entrées a...h prend pour exemple l'entrée a.

Les réglages possibles sont les mêmes pour chaque entrée.

ABB i-bus[®] KNX

Paramétrages

Entrée a (entrée binaire, scrutation contact)

Option : verrouillé
 capteur de commutation
 Capteur de variation
 Capteur de store
 Valeur/fonction forçage

Ce paramètre permet de déterminer le mode de fonctionnement de l'entrée. Avec la sélection d'un mode de fonctionnement apparaît la fenêtre de paramétrage a : xxx.

Désignation (40 caractères)

Ce paramètre permet d'ajouter une désignation sous forme d'un texte de 40 caractères afin de faciliter l'identification dans ETS.

Remarque
Le texte saisi est destiné à faciliter la reconnaissance des entrées et de leurs fonctions lorsqu'un grand nombre d'entrées est utilisé. Le texte n'a pas de fonction, il est uniquement destiné à donner des précisions utiles.

Autoriser le verrouillage interne

Options : Non
 Oui

Ce paramètre permet de déterminer si oui ou non un verrouillage interne de l'entrée binaire peut être réalisé. En cas de demande de verrouillage interne, l'entrée binaire est verrouillée physiquement. L'actionnement d'un bouton/commutateur raccordé ainsi que la réception d'un télégramme sur objet de communication *Lancer Évènement 0/1* seront ignorés.

Cette possibilité de paramétrage autorise la réalisation d'un masque de verrouillage pour chacune des huit entrées binaires. Ce masque de verrouillage peut être appelé par chaque scénario pièce. Par l'appel d'un scénario pièce, il est ainsi possible de réaliser ou non un verrouillage des entrées binaires en fonction de ce masque.

- *Non* : Il n'est pas possible de verrouiller l'entrée par un verrouillage interne ou par le biais de l'objet de communication *Verrouillage*.
- *Oui* : Il est possible de verrouiller l'entrée par un verrouillage interne.

Entrées b...h

L'appareil dispose de plusieurs entrées. Du fait que toutes les entrées disposent de mêmes fonctions, ces dernières seront expliquées pour l'entrée a.

3.2.2.1 Fenêtre de paramétrage a : *Capteur de commutation*

Cette fenêtre de paramétrage est visible si l'option *Capteur de commutation* est sélectionnée dans [Fenêtre de paramétrage Autorisation entrées a...h](#) (p. 26) pour le paramètre *Entrée a (entrée binaire, scrutation contact)*.

Remarque

L'appareil dispose de plusieurs entrées. Du fait que toutes les entrées disposent de mêmes fonctions, ces dernières seront expliquées pour l'entrée a.

Général	Durée d'antirebond	50 ms
Autorisation entrées a...d	Distinction entre appui court et long	non
a : Capteur de commutation	Ouverture du contact => Évènement 0 Fermeture du contact => Évènement 1	<--- REMARQUE
Autorisation entrées e...h	Activer la durée minimale du signal	non
Autorisation sorties A...D	Scrutation entrée après téléch., réinitial. ETS et retour tension bus	non
Autorisation sorties E...H	Déverrouiller objets comm. :	
Autorisation Scénarios pièce 1...16	" Verrouiller " 1 bit	non
	" Lancer évènement 0/1 " 1 bit	non
	" Commutation 1 " (envoi cyclique possible)	non
	" Commutation 2 "	non
	" Commutation 3 "	non

Durée d'antirebond

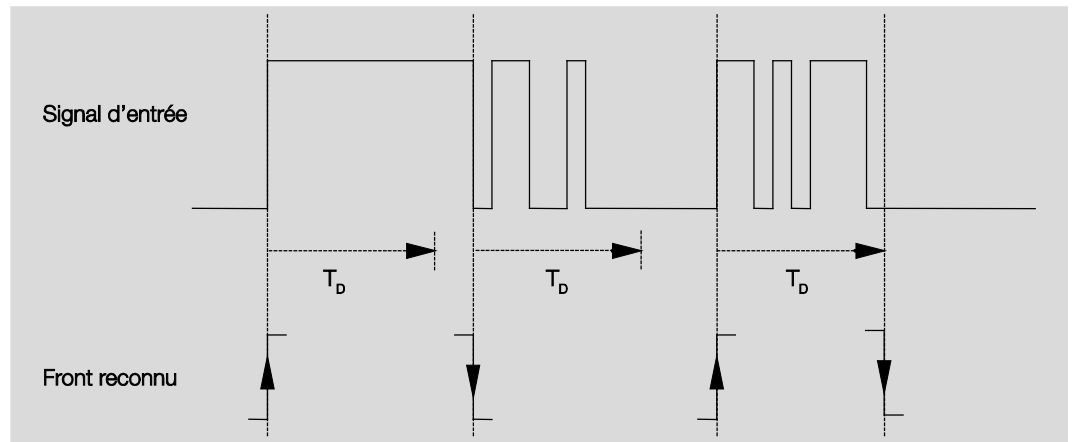
Options : 10/20/30/50/70/100/150 ms

L'antirebond empêche un actionnement multiple, involontaire de l'entrée, par exemple suite au rebond du contact.

Qu'est-ce que la durée d'antirebond ?

Si un front montant est détecté sur l'entrée, l'entrée réagit immédiatement à ce front, par exemple par l'envoi d'un télégramme. Au même moment démarre la Durée d'antirebond T_D , durant cette période un signal sur l'entrée ne sera pas exploité.

Exemple : Durée d'antirebond sur un signal d'entrée après détection d'un front montant :



Après la détection d'un front sur l'entrée, d'autres fronts sont ignorés pour la Durée d'antirebond T_D .

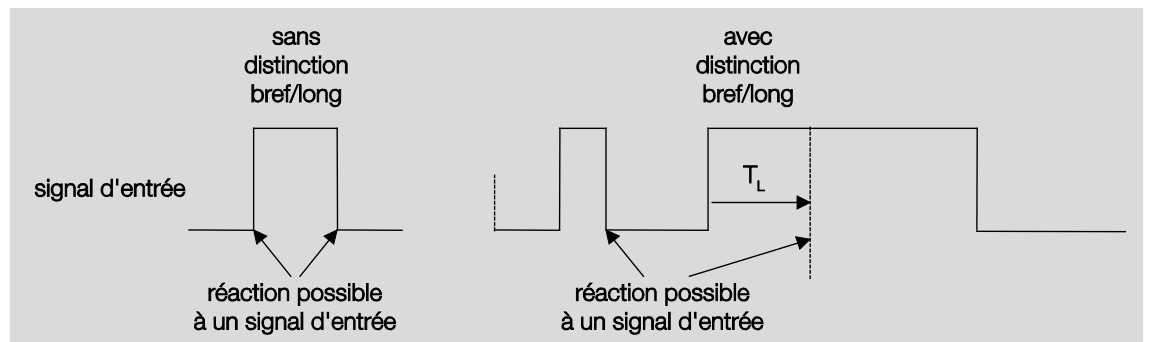
Distinction entre appui court et long

Options : Non
Oui

Ce paramètre permet de définir si l'entrée réagit de façon différente entre un appui court et long.

- *Oui* : L'exploitation est différée afin de déterminer s'il s'agit d'un appui long ou court. Ensuite, une réaction possible est déclenchée.

La figure suivante illustre la fonction :



T_L est la durée à partir de laquelle un appui long est détecté.

3.2.2.1.1 Paramètre *Distinction entre appui court et long* – Non

Si le paramètre *Distinction entre appui court et long* prend l'option *Non* alors apparaît le paramètre suivant dans [Fenêtre de paramétrage a : Capteur de commutation](#), p. 28 :

Général	Durée d'antirebond	50 ms
Autorisation entrées a...d	Distinction entre appui court et long	non
a : Capteur de commutation	Ouvverture du contact => Évènement 0	non
Autorisation entrées e...h	Fermeture du contact => Évènement 1	non
Autorisation sorties A...D	Activer la durée minimale du signal	non
Autorisation sorties E...H	Scrutation entrée après téléch, réinitial. ETS et retour tension bus	non
Autorisation Scénarios pièce 1...16	Déverrouiller objets comm. :	
	" Verrouiller " 1 bit	non
	" Lancer évènement 0/1 " 1 bit	non
	" Commutation 1 " (envoi cyclique possible)	non
	" Commutation 2 "	non
	" Commutation 3 "	non

Ouvverture du contact => Évènement 0

Fermeture du contact => Évènement 1

<--- REMARQUE

Activer durée minimale du signal

Options : Non
Oui

- *Oui* : Les paramètres suivants apparaissent :

**À la fermeture du contact
en valeur x 0,1 s [0...65 535]**

Options : 1...10...65 535

**À l'ouverture du contact
en valeur x 0,1 s [0...65 535]**

Options : 1...10...65 535

Qu'est-ce que la durée minimale du signal ?

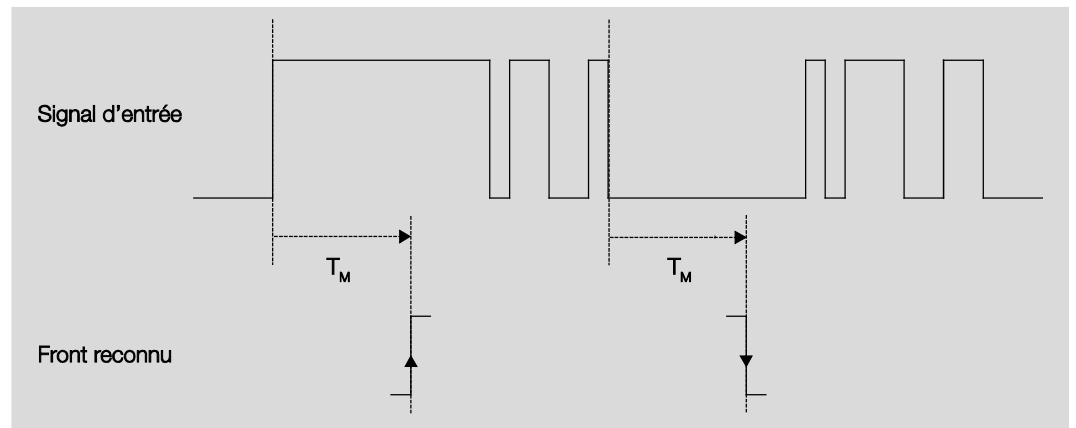
Cette fonction se différencie de la Durée d'antirebond en ce sens que le télégramme est envoyé uniquement après expiration de la Durée minimale du signal.

La fonction en détails :

Si un front est détecté à l'entrée, la durée minimale de signal commence. À ce moment, aucun télégramme n'est envoyé sur le bus. Pendant la durée minimale du signal, l'état du signal sur l'entrée est observé. Si un front supplémentaire est détecté à l'entrée pendant la durée minimale de signal, cela va être interprété comme un nouvel appui et la durée minimale de signal redémarre. Si une fois la durée minimale du signal démarrée, aucun nouveau front n'est détecté sur l'entrée, alors un télégramme sera envoyé sur le bus après expiration de la durée minimale du signal.

Exemple :

Durée minimale du signal sur un signal d'entrée après détection d'un front montant :



Dans seulement deux cas, aucun changement de front n'a lieu durant la durée minimale du signal T_M. C'est la raison pour laquelle seuls les deux fronts sont reconnus.

Scrutation entrée après téléch., réinitial. ETS et retour tension bus

Options : Non
 Oui

- *Non* : La valeur de l'objet ne sera pas demandée après téléchargement, réinitialisation et retour de la tension du bus.
- *Oui* : La valeur de l'objet sera demandée après téléchargement, réinitialisation et retour de la tension du bus. Le paramètre suivant apparaît :

Temps d'attente inactif ap. retour tension bus en s [0...30 000]

Options : 0...30 000

On détermine ici un temps d'attente après retour de la tension du bus. L'état de l'entrée est scruté après expiration de ce temps d'attente. L'entrée se comporte comme si son état venait juste de changer.

Remarque

Le temps d'attente inactif ne vient pas s'ajouter à la temporisation d'envoi qui est elle-même paramétrable. Cette dernière est réglée séparément.

Déverrouiller objets comm. :

" Verrouiller " 1 bit

Options : Non
Oui

- *Oui* : L'objet de communication 1 bit *Verrouillage* est déverrouillé. L'entrée peut être ainsi verrouillée.

Remarques

Si l'entrée est verrouillée et que l'option *Envoi cyclique* est activée, alors le dernier état de l'entrée sera envoyé malgré le blocage. L'option *Verrouillage* verrouille l'entrée physique, cependant en interne l'envoi continu.

Si pour une entrée binaire, le verrouillage interne n'est pas autorisé dans [Fenêtre de paramétrage Autorisation entrées a...h](#), p. 26, alors cet objet de communication n'a aucun effet sur l'entrée binaire concernée.

" Lancer évènement 0/1 " 1 bit

Options : Non
Oui

- *Oui* : L'objet de communication 1 bit *Lancer Évènement 0/1* est déverrouillé. Il est ainsi possible de déclencher les mêmes réactions que lors de l'actionnement d'un bouton/commutateur raccordé à l'entrée via la réception d'un télégramme sur l'objet de communication *Lancer Évènement 0/1*.

" Commutation 1 " (envoi cyclique possible)

Options : Non
Oui

- *Oui* : L'objet de communication *Commutation 1* apparaît. Les paramètres ci-après apparaissent :

ABB i-bus[®] KNX

Paramétrages

Réaction si évènement 0

Options : MARCHE
 ARRÊT
 COMMUTER
 aucune réaction
 arrêter l'envoi cyclique

Réaction si évènement 1

Options : MARCHE
 ARRÊT
 COMMUTER
 aucune réaction
 arrêter l'envoi cyclique

On détermine ici le comportement de l'objet de communication. Si le paramètre *Distinction entre appui court et long* est réglé sur *Oui*, alors la réaction a lieu pour un appui court ou long. Si l'option est réglée sur *Non* alors pour chaque changement de front.

Important
Veuillez prendre note que si l'option <i>Arrêter l'envoi cyclique</i> est sélectionnée, cette dernière est uniquement active lorsque le paramètre <i>Envoi cyclique</i> est réglé sur <i>Oui</i> .

Connexion interne

Options : Non
Sortie A (6 A)
Sortie B (6 A)
Sortie C (6 A)
Sortie D (6 A)
Sortie E (6 A)
Sortie F (6 A)
Sortie G (6 A)
Sortie H (6 A)
Scénario pièce 1/2
Scénario pièce 3/4
Scénario pièce 5/6
Scénario pièce 7/8
Scénario pièce 9/10
Scénario pièce 11/12
Scénario pièce 13/14
Scénario pièce 15/16

Ce paramètre permet de créer une association directe entre une entrée binaire ou un scénario pièce. Pour cette association, il n'est pas nécessaire de définir une adresse de groupe.

- *Sortie x* : L'objet de communication *Commutation* de la sortie est actualisé avec l'objet de communication *Commutation 1* de l'entrée binaire.

Attention

Si l'association interne est paramétrée pour une sortie et qu'en même temps la réaction à un évènement est paramétrée sur COMMUTER, alors l'objet de communication *Commutation 1* de l'entrée binaire est actualisé avec la valeur inversée de l'objet de communication *État commutation* de la sortie.

Il est important de s'assurer que l'objet de communication *État Commutation* de la sortie est déverrouillé. Les réglages *Contact à ouverture/fermeture* et *État Commutation* doivent être paramétrés de manière à ce que la fonction COMMUTER soit possible.

- *Scénario pièce x/y* : Si l'objet de communication *Commutation 1* est actualisé avec la valeur 0, alors un scénario pièce (SP) avec un nombre impair est activé, donc SP 1/3/5/7/9/11/13 ou 15. Si l'objet de communication *Commutation 1* est actualisé avec la valeur 1, alors un SP avec un nombre pair est activé, donc SP 2/4/6/8/10/12/14 ou 16.

Envoi cyclique

Options : Non
Oui

Qu'est-ce que l'envoi cyclique ?

L'envoi cyclique permet à l'objet de communication *Commutation* d'émettre automatiquement après un intervalle de temps défini. Si l'envoi cyclique n'est activé que pour une valeur particulière de l'objet (MARCHE ou ARRÊT), son utilisation dépend de la valeur de l'objet de communication. Il est donc en principe possible de lancer par envoi d'une valeur à l'objet de communication *Commutation*, l'envoi cyclique. Ce comportement étant non souhaité, les indicateurs *Écriture* et *Actualisation* de l'objet de communication sont supprimés dans le préparamétrage de sorte que cela ne peut pas être changé par le bus. Si cette fonctionnalité est malgré tout souhaitée, il convient de placer les indicateurs en conséquence. En cas de modification de l'objet de communication *Commutation* et après le retour de la tension de bus (après l'expiration de la temporisation d'envoi), la valeur de l'objet de communication est envoyée au bus immédiatement et le temps de cycle d'envoi redémarre à zéro pour compter.

- *Oui* : Les paramètres ci-après apparaissent :

Répétition du télégramme toutes les ... en s [1...65 535]

Options : 1...60...65 535

Le temps de cycle d'émission décrit le laps de temps entre deux envois cycliques de télégrammes :

si valeur de l'objet

Options : 1
0
0 ou 1

- 1 : Envoi cyclique de l'objet de communication pour valeur 1.
- 0 : Envoi cyclique de l'objet de communication pour valeur 0.
- 0 ou 1 : Envoi cyclique de l'objet de communication pour les valeurs 0 et 1.

ABB i-bus[®] KNX

Paramétrages

"Commutation 2"

"Commutation 3"

Options : Non
Oui

- *Oui* : L'objet de communication *Commutation 2/3* devient visible. Les paramètres ci-après apparaissent :

Réaction si évènement 0

Options : MARCHE
ARRÊT
COMMUTER
aucune réaction

Réaction si évènement 1

Options : MARCHE
ARRÊT
COMMUTER
aucune réaction

On détermine ici le comportement de l'objet de communication. Si le paramètre *Distinction entre appui court et long* est réglé sur *Oui*, alors la réaction a lieu pour un appui court ou long. Si l'option est réglée sur *Non* alors pour chaque changement de front.

Connexion interne

Options : Non
Sortie A (6 A)
Sortie B (6 A)
Sortie C (6 A)
Sortie D (6 A)
Sortie E (6 A)
Sortie F (6 A)
Sortie G (6 A)
Sortie H (6 A)
Scénario pièce 1/2
Scénario pièce 3/4
Scénario pièce 5/6
Scénario pièce 7/8
Scénario pièce 9/10
Scénario pièce 11/12
Scénario pièce 13/14
Scénario pièce 15/16

ABB i-bus[®] KNX

Paramétrages

Ce paramètre permet de créer une association directe entre une entrée binaire ou un scénario pièce. Pour cette association, il n'est pas nécessaire de définir une adresse de groupe.

- *Sortie x* : L'objet de communication *Commutation* de la sortie est actualisé avec l'objet de communication *Commutation 2/3* de l'entrée binaire.

Attention

Si l'association interne est paramétrée pour une sortie et qu'en même temps la réaction à un événement est paramétrée sur COMMUTER, alors l'objet de communication *Commutation 2/3* de l'entrée binaire est actualisé avec la valeur inversée de l'objet de communication *État commutation* de la sortie.

Il est important de s'assurer que l'objet de communication *État Commutation* de la sortie est déverrouillé. Les réglages *Contact à ouverture/fermeture* et *État Commutation* doivent être paramétrés de manière à ce que la fonction COMMUTER soit possible.

- *Scénario pièce x/y* : Si l'objet de communication *Commutation 2/3* est actualisé avec la valeur 0, alors un scénario pièce (SP) avec un nombre impair est activé, donc SP 1/3/5/7/9/11/13 ou 15. Si l'objet de communication *Commutation 2/3* est actualisé avec la valeur 1, alors un SP avec un nombre pair est activé, donc SP 2/4/6/8/10/12/14 ou 16.

3.2.2.1.2 Paramètre *Distinction entre appui court et long* – *Oui*

Si le paramètre *Distinction entre appui court et long* prend l'option *Oui* alors apparaît le paramètre suivant dans [Fenêtre de paramétrage a : Capteur de commutation](#), p. 28.

Général	Durée d'antirebond	50 ms
Autorisation entrées a...d	Distinction entre appui court et long	oui
a : Capteur de commutation	Appui court => Évènement 0	non
Autorisation entrées e...h	Appui long => Évènement 1	oui
Autorisation sorties A...D	Entrée lors de l'actionnement	fermé
Autorisation sorties E...H	Appui long à partir de ...	0,6 s
Autorisation Scénarios pièce 1...16	Déverrouiller objets comm. :	
	" Verrouiller " 1 bit	non
	" Lancer évènement 0/1 " 1 bit	non
	" Commutation 1 " (envoi cyclique possible)	non
	" Commutation 2 "	non
	" Commutation 3 "	non

Appui court => Évènement 0

Appui long => Évènement 1

<--- REMARQUE

Entrée lors de l'actionnement

Options : ouvert
fermé

- *ouvert* : Le contact est ouvert lors de l'actionnement.
- *fermé* : Le contact est fermé lors de l'actionnement.

Si un contact à fermeture est raccordé sur l'entrée alors il est nécessaire de sélectionner l'option *fermé*, pour un contact à ouverture l'option *ouvert*.

Appui long à partir de ...

Options : 0,3/0,4/0,5/0,6/0,8 s
1/1,2/1,5 s
2/3/4/5/6/7/8/9/10 s

Ici est définie la durée T_L à partir de laquelle un actionnement est interprété comme " long ".

Remarque

Pour le reste de la description du paramétrage voir [Paramètre Distinction entre appui court et long](#) –, p. 30.

3.2.2.2 Fenêtre de paramétrage a : *Capteur de variation*

Ce mode de fonctionnement permet de commander l'éclairage variable. Cette fenêtre de paramétrage est visible lorsque dans [Fenêtre de paramétrage Autorisation entrées a...h](#), p. 26, pour le paramètre *Entrée a* (*entrée binaire, scrutation contact*) l'option *Capteur de variation* est sélectionnée.

Général	Déverrouiller objet de communication " Verrouiller " 1 bit	non
Autorisation entrées a...d	Durée d'antirebond	50 ms
a : Capteur de variation	Entrée lors de l'actionnement	fermé
Autorisation entrées e...h	Fonction Variation	Variation et commutation
Autorisation sorties A...D	En cas d'appui court : Commutation	COMMUTER
Autorisation sorties E...H	En cas d'appui long : Sens de variation	en alternance, après actionnement = PLUS SOMB
Autorisation Scénarios pièce 1...16	Appui long à partir de ...	0,6 s
	Processus de variation	MARCHE/ARRÊT variation

Déverrouiller objet de communication " Verrouiller " 1 bit

Options : Non
Oui

- *Oui* : L'objet de communication 1 bit *Verrouillage* est déverrouillé. L'entrée peut être ainsi verrouillée.

Remarque

Si l'entrée est verrouillée et que l'option *Envoi cyclique* est activée, alors le dernier état de l'entrée sera envoyé malgré le blocage. L'option *Verrouillage* verrouille l'entrée physique, cependant en interne l'envoi continu.

Durée d'antirebond

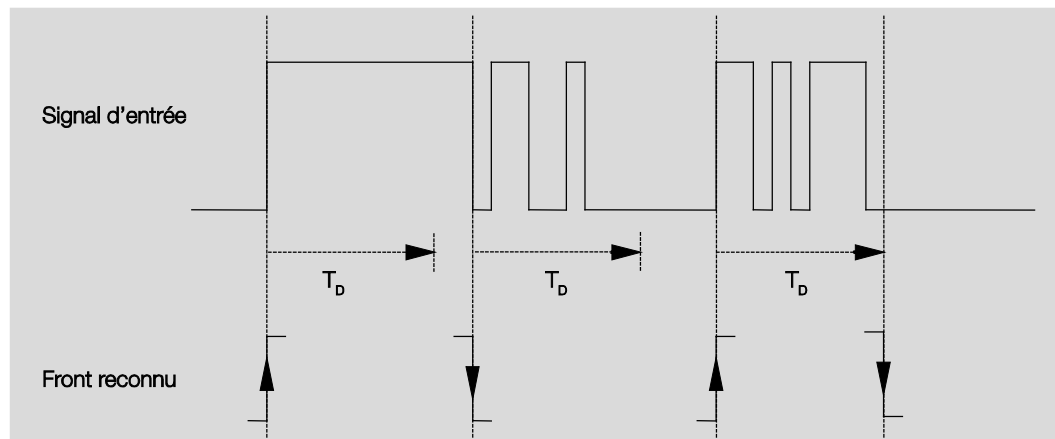
Options : 10/20/30/50/70/100/150 ms

L'antirebond empêche un actionnement multiple, involontaire de l'entrée, par exemple suite au rebond du contact.

Qu'est-ce que la durée d'antirebond ?

Si un front montant est détecté sur l'entrée, l'entrée réagit immédiatement à ce front, par exemple par l'envoi d'un télégramme. Au même moment démarre la Durée d'antirebond T_D , durant cette période un signal sur l'entrée ne sera pas exploité.

L'exemple suivant illustre ce qui précède :



Après la détection d'un front sur l'entrée, d'autres fronts sont ignorés pour la Durée d'antirebond T_D .

Entrée lors de l'actionnement

Options : ouvert
fermé

On détermine ici, si le contact sur l'entrée est un contact à ouverture (" Ouvert ") ou un contact à fermeture (" Fermé ").

Fonction Variation

Options : Variation et commutation
variation uniquement

Ce paramètre programme si l'éclairage doit être en mode variation (Seulement variation) ou s'il peut être aussi commuté en supplément (Variation et commutation). Dans ce cas la variation est engendrée par un appui long et la commutation par un appui court.

Comment fonctionne la variation avec 1 bouton ?

Les fonctions de commutation et de variation peuvent être commandées intégralement depuis un seul bouton. Pour cela on engendre par intermittence pour chaque actionnement long une variation PLUS CLAIR ou PLUS SOMBRE, respectivement par intermittence pour chaque actionnement court l'allumage ou l'extinction.

Si l'objet de communication *Commutation* = 0, le télégramme envoyé à toujours la valeur PLUS CLAIR. Pour pouvoir analyser le message de retour de commutation de l'actionneur, l'indicateur Écriture de l'objet de communication *Commutation* est placé.

Le tableau suivant illustre la fonction en détail :

Valeur de l'objet de communication <i>Commutation</i>	Valeur du dernier télégramme de variation	Réaction à l'actionnement du variateur (télégramme de variation envoyé)
ARRÊT	PLUS SOMBRE	PLUS CLAIR
ARRÊT	PLUS CLAIR	PLUS CLAIR
MARCHE	PLUS SOMBRE	PLUS CLAIR
MARCHE	PLUS CLAIR	PLUS SOMBRE

L'avantage du paramètre *Seulement variation* est qu'aucune différence n'est faite entre un appui long et court. Ainsi la commande de variation est réalisée directement lors de l'actionnement. Il n'est pas nécessaire d'attendre pour déterminer si l'actionnement est long.

Comment fonctionne la variation avec 2 boutons ?

Si Variation 2 boutons est souhaitée, alors il convient de paramétrer dans *Réaction en cas d'appui long ou court* la fonction de chaque bouton p. ex. MARCHE resp. variation PLUS CLAIR.

L'utilisateur a ainsi la possibilité de déterminer quels boutons sont combinés entre eux, p. ex. pour la variation d'un groupe d'éclairage, ou encore dans notre cas quelle fonction remplit chaque bouton.

De plus la variation 2 boutons implique l'utilisation de deux entrées, p. ex. l'*Entrée a* avec actionnement court pour l'allumage et actionnement long pour variation PLUS CLAIR. *Entrée b* avec actionnement court pour l'extinction et actionnement long pour variation PLUS SOMBRE.

Si le paramètre *Fonction variation* est paramétré sur *Variation et commutation*, les paramètres *Appui long à partir de ...*, *En cas d'appui court : Commutation* et *En cas d'appui long : Sens de variation* sont visibles dans la fenêtre de paramétrage *a : Capteur de variation*.

Appui long à partir de ...

Options : 0,3/0,4/0,5/0,6/0,8/1/1,2/1,5/2/3/4/5/6/7/8/9/10 s

Ici est définie la durée T_L à partir de laquelle un actionnement est interprété comme " long ".

En cas d'appui court : Commutation

Options : MARCHE
 ARRÊT
 COMMUTER
 aucune réaction

En cas d'actionnement court, on détermine à l'aide de ce paramètre, si l'objet *Télégramme Commutation* engendre *COMMUTER* (typique : Variation 1 Bouton) ou uniquement *ARRÊT* resp. *MARCHE* (typique : Variation 2 boutons).

- *MARCHE* : La valeur 1 est envoyée dans le cas d'un actionnement court.
- *ARRÊT* : La valeur 0 est envoyée dans le cas d'un actionnement court.
- *COMMUTER* : Un appui court engendre l'inversion de la valeur de l'objet de communication *Télégramme commutation*.

En cas d'appui long : Sens de variation

Options : PLUS CLAIR
 PLUS SOMBRE
 en alternance
 alternatif, après enclenchement = PLUS CLAIR
 alternatif, après enclenchement = PLUS SOMBRE

On détermine avec ce paramètre ce que l'objet de communication *Variation* envoie sur le bus en cas d'appui long. Un appui long change la valeur de l'objet de communication *Télégramme Variation*. Dans le cas d'une variation 1 bouton, le paramètre *Variation* doit être réglé sur l'option *en alternance*. Dans ce cas, le télégramme de variation est envoyé en opposition au dernier télégramme de variation.

- *PLUS CLAIR* : L'objet de communication envoie un télégramme PLUS CLAIR.
- *PLUS SOMBRE* : L'objet de communication envoie un télégramme PLUS SOMBRE.
- En alternance : L'objet de communication envoie toujours en alternance un télégramme PLUS CLAIR et PLUS SOMBRE.
- *En alternance, après actionnement = PLUS CLAIR* : L'objet de communication envoie en premier un télégramme PLUS CLAIR après un télégramme MARCHE, ensuite en alternance PLUS CLAIR et PLUS SOMBRE.
- *En alternance, après actionnement = PLUS SOMBRE* : L'objet de communication envoie en premier un télégramme PLUS SOMBRE après un télégramme MARCHE, ensuite en alternance PLUS CLAIR et PLUS SOMBRE.

Remarque

Si le paramètre *Fonction Variation* est paramétré sur *Seulement Variation*, seul le paramètre *En cas d'appui long : Sens de variation* est visible.

Processus de variation

Options : MARCHE/ARRÊT variation
Variation par étape

- MARCHE/ARRÊT variation : Le processus de variation commence avec un télégramme PLUS CLAIR resp. PLUS SOMBRE et est conclu par un télégramme ARRÊT.

Télégramme de variation 4 bits

Décimale	Hexadécimale	binaire	Télégramme de variation
0	0	0000	ARRÊT
1	1	0001	100 % PLUS SOMBRE
8	8	1000	ARRÊT
9	9	1001	100 % PLUS CLAIR

Pour plus d'informations, voir : [Entrée Télégramme de variation 4 bits](#), p. 125

- *Variation par étape* : Les télégrammes de variation sont envoyés de façon cyclique pendant un actionnement long. L'envoi cyclique est interrompu lorsque l'actionnement cesse.

Les deux paramètres suivants apparaissent uniquement lorsque le paramètre *Processus de variation* prend l'option *Variation par étape*.

Modification luminosité par télégramme envoyé

Options : 100/50/25/12,5/6,25/3,13/1,56 %

Ce paramètre permet de déterminer la modification de luminosité (en pourcentage) engendrée par l'envoi cyclique d'un télégramme de variation.

Temps de cycle d'émission : Répétition du télégramme toutes les...

Options : 0,3/0,4/0,5/0,6/0,8/1/1,2/1,5/2/3/4/5/6/7/8/9/10 s

Le télégramme de variation est envoyé de façon cyclique pendant un actionnement long. Le temps de cycle d'émission correspond à l'intervalle de temps entre deux télégrammes lors de l'envoi cyclique.

Attention

En cas de *Variation par étape*, il est important que le temps de cycle d'émission soit accordé avec le module de variation afin de permettre une variation sans saccade.

3.2.2.3 Fenêtre de paramétrage a : *Capteur de store*

Ce mode de fonctionnement permet la commande de stores et de volets roulants par des boutons ou interrupteurs.

Cette fenêtre de paramétrage est visible lorsque [Fenêtre de paramétrage Autorisation entrées a...h](#), p. 26 pour le paramètre *Entrée a* (entrée binaire, scrutation contact) l'option *Capteur de store* est sélectionnée.

Général	Déverrouiller objet de communication " Verrouiller " 1 bit	non
Autorisation entrées a...d	Durée d'antirebond	50 ms
a : Capteur de store	Entrée lors de l'actionnement	fermé
Autorisation entrées e...h	Fonction de commande de store	Mode 2 boutons (court = par étape, long = dépla
Autorisation sorties A...D	Appui court : ARRÊT/par étape	<- Note
Autorisation sorties E...H	Appui long : Déplac. OUV./FERM.	
Autorisation Scénarios pièce 1...16	Appui long à partir de ...	0,6 s
	Réaction en cas d'appui court	ARRÊT/OUVERTURE lamelles
	Réaction en cas d'appui long	Déplacer OUVRIR

Déverrouiller objet de communication " Verrouiller 1 bit "

Options : Non
Oui

- *Oui* : L'objet de communication 1 bit *Verrouillage* est déverrouillé. L'entrée peut être ainsi verrouillée.

Remarque

Si l'entrée est verrouillée et que l'option *Envoi cyclique* est activée, alors le dernier état de l'entrée sera envoyé malgré le blocage. L'option *Verrouillage* verrouille l'entrée physique, cependant en interne l'envoi continu.

Durée d'antirebond

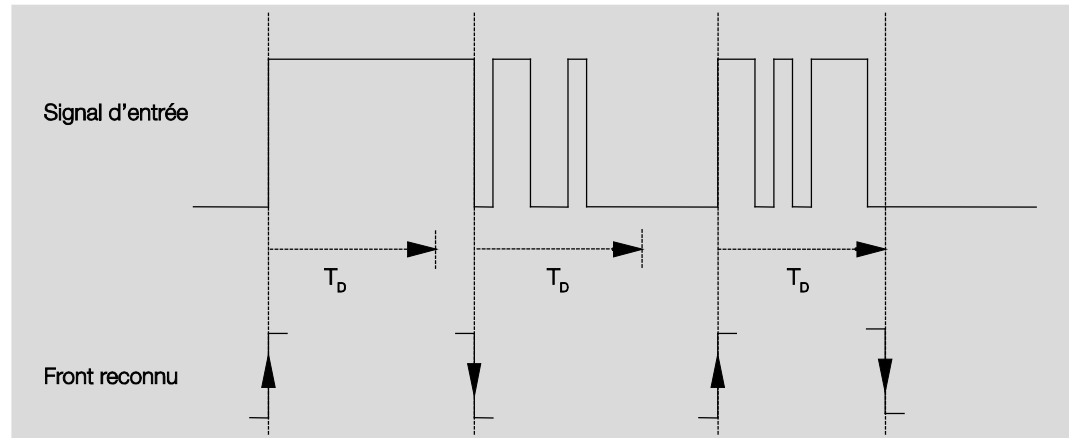
Options : 10/20/30/50/70/100/150 ms

L'antirebond empêche un actionnement multiple, involontaire de l'entrée, par exemple suite au rebond du contact.

Qu'est-ce que la durée d'antirebond ?

Si un front montant est détecté sur l'entrée, l'entrée réagit immédiatement à ce front, par exemple par l'envoi d'un télégramme. Au même moment démarre la Durée d'antirebond T_D , durant cette période un signal sur l'entrée ne sera pas exploité.

L'exemple suivant illustre ce qui précède :



Après la détection d'un front sur l'entrée, d'autres fronts sont ignorés pour la Durée d'antirebond T_D .

Entrée lors de l'actionnement

Options : ouvert
 fermé

On détermine ici, si le contact sur l'entrée est un contact à ouverture (" Ouvert ") ou un contact à fermeture (" Fermé ").

Fonction de commande de store

Options : Mode 1 bouton (court = par étape, long = déplac.)
 Mode 1 bouton (court = déplac., long = par étape)
 Mode 1 bouton (déplacement uniquement - ARRÊT)
 Mode 1 commutateur (déplacement uniquement)
 Mode 2 boutons (court = par étape, long = déplac.)
 Mode 2 commutateurs/boutons (déplac. uniquement)
 Mode 2 boutons (déplacement uniquement)
 Mode 2 boutons (lamelles uniquement)

Le tableau suivant donne un aperçu des différentes fonctions de commande de store :

Mode 1 bouton (court = par étape, long = déplac.)	
Appui court	ARRÊT/Par étape Direction opposée au dernier télégramme de déplacement* Pour le réglage des lamelles, il convient d'actionner brièvement OUV. resp. FERM..
Appui long	Déplacer OUVRIR resp. déplacer FERMER
Mode 1 bouton (court = déplac., long = par étape)	
Appui court	Déplacer OUVRIR resp. déplacer FERMER
Appui long	ARRÊT/par étape (envoi cyclique); Direction opposée au dernier télégramme de déplacement*
Mode 1 bouton (déplacement uniquement - ARRÊT)	
En cas d'actionnement	Les commandes suivantes sont envoyées les unes après les autres : ... ► Déplacer OUVRIR ► ARRÊT/par étape ► Déplacer FERMER ► ARRÊT/par étape ► ... *
Mode 1 commutateur (déplacement uniquement)	
En cas d'actionnement	Déplacer OUVRIR resp. déplacer FERMER
Fin de l'actionnement	ARRÊT/par étape*
Mode 2 boutons (court = par étape, long = déplac.)	
appui court	ARRÊT/lamelles OUVERTURE/FERMETURE (paramétrable)
Appui long	Déplacer OUVRIR ou Déplacer FERMER (paramétrable)
Mode 2 commutateurs/boutons (déplac. uniquement)	
En cas d'actionnement	Déplacer OUVRIR ou Déplacer FERMER (paramétrable)
Fin de l'actionnement	ARRÊT/lamelles OUVERTURE/FERMETURE (paramétrable)
Mode 2 boutons (déplacement uniquement)	
En cas d'actionnement	Déplacer OUVRIR ou Déplacer FERMER (paramétrable)
Mode 2 boutons (lamelles uniquement)	
En cas d'actionnement	ARRÊT/lamelles OUVERTURE/FERMETURE (paramétrable)

* En mode 1 bouton, l'objet de communication OUVRIR/FERMER Store peut être synchronisé si l'actionneur indique la position finale. Si l'actionneur se trouve en position finale (voir les objets de communication *Position finale haute* ou *Position finale basse*), alors le sens de déplacement est défini. En mode 1 bouton/commutateur, le dernier sens de marche est déterminé par la dernière actualisation de l'objet de communication OUVRIR/FERMER Store.

ABB i-bus[®] KNX

Paramétrages

Des paramètres différents apparaissent en fonction de l'option choisie pour le paramètre *Fonction de commande de store*.

La partie suivante décrit tous les paramètres.

Appui long à partir de ...

Options : 0,3/0,4/0,5/0,6/0,8/1/1,2/1,5/2/3/4/5/6/7/8/9/10 s

Ici est définie la durée T_L à partir de laquelle un actionnement est interprété comme " long ".

Répétition du télégramme " Lamelles " toutes les...

Options : 0,3/0,4/0,5/0,6/0,8/1/1,2/1,5/2/3/4/5/6/7/8/9/10 s

On définit ici la durée à partir de laquelle le télégramme Lamelles est répété.

Réaction en cas d'appui court

Options : ARRÊT/OUVERTURE lamelles
ARRÊT/Lamelles FERMÉES

Réaction en cas d'appui long

Options : Déplacer OUVRIR
Déplacer FERMER

Il est possible de déterminer si l'entrée engendre des télégrammes pour le déplacement vers le haut (OUVERTURE) ou vers le bas (FERMETURE).

Réaction si actionnement

Options : Déplacer OUVRIR
Déplacer FERMER

Il est possible de déterminer si l'entrée engendre des télégrammes pour le déplacement vers le haut (Déplacer OUVRIR) ou vers le bas (Déplacer FERMER).

3.2.2.4 Fenêtre de paramétrage a : Valeur/Fonction forçage

Ce mode de fonctionnement permet l'envoi de valeurs de tout type de données.

Cette fenêtre de paramétrage est visible lorsque [Fenêtre de paramétrage Autorisation entrées a...h](#), p. 26 pour le paramètre *Entrée a (entrée binaire, scrutation contact)* l'option *Valeur/Fonction forçage* est sélectionnée.

Général	Déverrouiller objet de communication " Verrouiller " 1 bit	non
Autorisation entrées a...d	Durée d'antirebond	50 ms
a : Valeur/Fonction forçage	Distinction entre appui court et long	non
Autorisation entrées e...h	Activer la durée minimale du signal	non
Autorisation sorties A...D	Scrutation entrée après téléch., réinitial. ETS et retour tension bus	non
Autorisation sorties E...H	Valeur 1 (front montant resp. appui court)	Valeur 1 octet [0...255]
Autorisation Scénarios pièce 1...16	Valeur émise [0...255]	0
	Valeur 2 (front descendant resp. appui long)	Valeur 1 octet [0...255]
	Valeur émise [0...255]	0

Déverrouiller objet de communication " Verrouiller " 1 bit

Options : Non
Oui

- *Oui* : L'objet de communication 1 bit *Verrouillage* est déverrouillé. L'entrée peut être ainsi verrouillée.

Remarque

Si l'entrée est verrouillée et que l'option *Envoi cyclique* est activée, alors le dernier état de l'entrée sera envoyé malgré le blocage. L'option *Verrouillage* verrouille l'entrée physique, cependant en interne l'envoi continu.

Durée d'antirebond

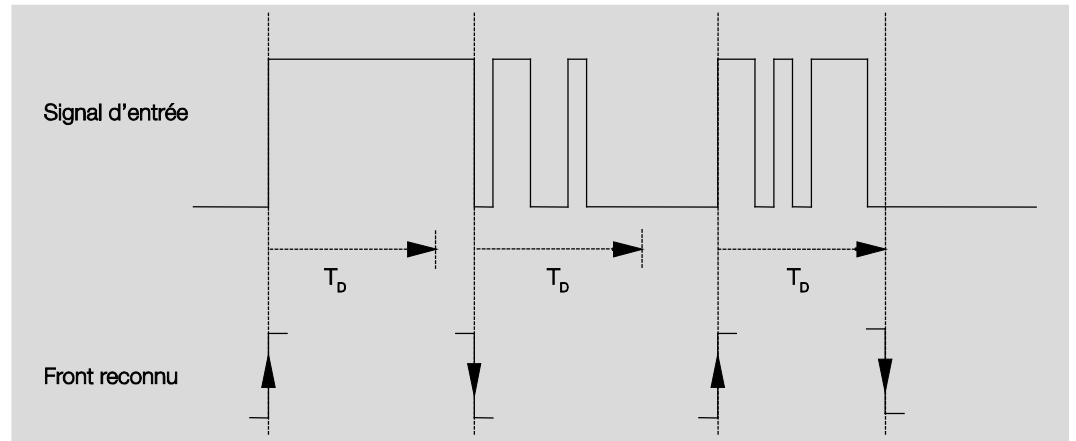
Options : 10/20/30/50/70/100/150 ms

L'antirebond empêche un actionnement multiple, involontaire de l'entrée, par exemple suite au rebond du contact.

Qu'est-ce que la durée d'antirebond ?

Si un front montant est détecté sur l'entrée, l'entrée réagit immédiatement à ce front, par exemple par l'envoi d'un télégramme. Au même moment démarre la Durée d'antirebond T_D , durant cette période un signal sur l'entrée ne sera pas exploité.

L'exemple suivant illustre ce qui précède :



Après la détection d'un front sur l'entrée, d'autres fronts sont ignorés pour la Durée d'antirebond T_D .

Distinction entre appui court et long

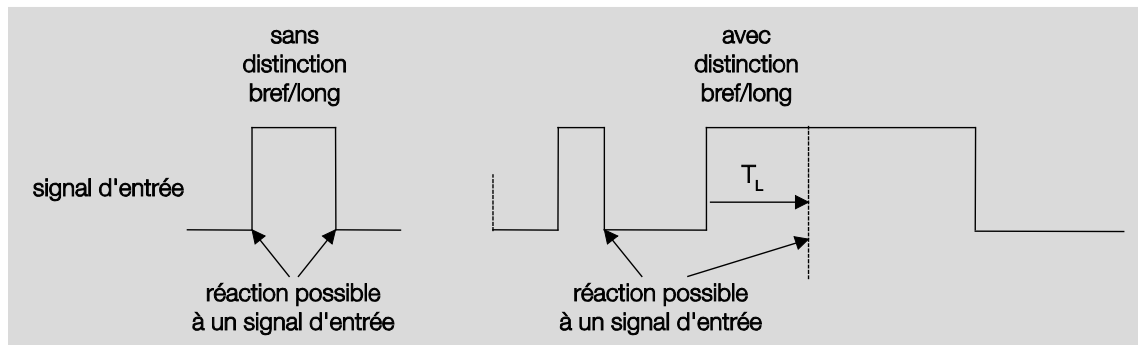
Options : Non
 Oui

Ce paramètre permet de définir si l'entrée réagit de façon différente entre un appui court et long. Si *Oui* l'exploitation est différée afin de déterminer s'il s'agit d'un appui long ou court. Ensuite, une réaction possible est déclenchée.

Remarque

En cas de différenciation entre un appui long et court, deux objets de communications deviennent visibles par entrée. Un objet de communication émet uniquement en cas d'actionnement court, l'autre objet de communication en cas d'actionnement long.

La figure suivante illustre la fonction :



T_L est la durée à partir de laquelle un appui long est détecté.

Si le paramètre *Distinction entre appui court et long* prend l'option *Non* alors apparaît le paramètre suivant.

3.2.2.4.1

Paramètre *Distinction entre appui court et long* – Non

Si le paramètre *Distinction entre appui court et long* prend l'option *Non* alors apparaît le paramètre suivant dans [Fenêtre de paramétrage a : Valeur/Fonction forçage](#), p. 48 :

Général	Déverrouiller objet de communication " Verrouiller " 1 bit	non
Autorisation entrées a...d	Durée d'antirebond	50 ms
a : Valeur/Fonction forçage	Distinction entre appui court et long	non
Autorisation entrées e...h	Activer la durée minimale du signal	oui
Autorisation sorties A...D	Scrutation entrée après téléch., réinitial. ETS et retour tension bus	non
Autorisation sorties E...H	Valeur 1 (front montant resp. appui court)	Valeur 1 octet [0...255]
Autorisation Scénarios pièce 1...16	Valeur émise [0...255]	0
	Valeur 2 (front descendant resp. appui long)	Valeur 1 octet [0...255]
	Valeur émise [0...255]	0

Activer la durée minimale du signal

Options : Non
Oui

- *Oui* : Les paramètres ci-après apparaissent :

sur front montant
en valeur x 0,1 s [1...65 535]

Options : 1...10...65 535

Remarque

Un front montant correspond à une fonction contact à fermeture.

sur front descendant
en valeur x 0,1 s [1...65 535]

Options : 1...10...65 535

Remarque

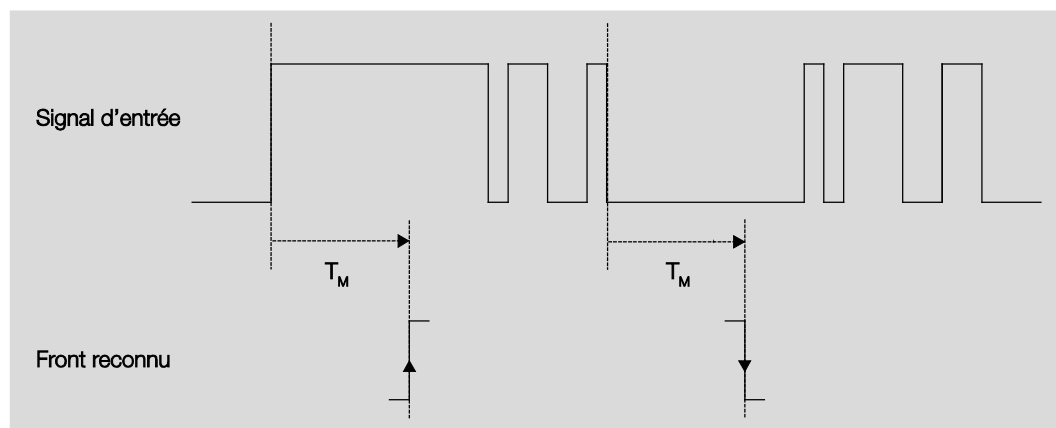
Un front descendant correspond à une fonction contact à ouverture.

Qu'est-ce que la durée minimale du signal ?

Cette fonction se différencie de la Durée d'antirebond en ce sens que le télégramme est envoyé uniquement après expiration de la Durée minimale du signal. La fonction en détails :

Si un front est détecté à l'entrée, la durée minimale de signal commence. À ce moment, aucun télégramme n'est envoyé sur le bus. Pendant la durée minimale du signal, l'état du signal sur l'entrée est observé. Si un front supplémentaire est détecté à l'entrée pendant la durée minimale de signal, cela va être interprété comme un nouvel appui et la durée minimale de signal redémarre. Si une fois la durée minimale du signal démarrée, aucun nouveau front n'est détecté sur l'entrée, alors un télégramme sera envoyé sur le bus après expiration de la durée minimale du signal.

Exemple : Durée minimale du signal sur un signal d'entrée après détection d'un front montant :



Dans seulement deux cas, aucun changement de front n'a lieu durant la durée minimale du signal T_M . C'est la raison pour laquelle seuls les deux fronts sont reconnus.

Scrutation entrée après téléch., réinitial. ETS et retour tension bus

Options : Non
 Oui

- *Non* : La valeur de l'objet ne sera pas demandée après téléchargement, réinitialisation et retour de la tension du bus.
- *Oui* : La valeur de l'objet sera demandée après téléchargement, réinitialisation et retour de la tension du bus. Le paramètre suivant apparaît :

Temps d'attente inactif ap. retour tension bus en s [0...30 000]

Options : ...30 000

On détermine ici un temps d'attente après retour de la tension du bus. L'état de l'entrée est scruté après expiration de ce temps d'attente. L'entrée se comporte comme si son état venait juste de changer.

Remarque

Le temps d'attente inactif ne vient pas s'ajouter à la temporisation d'envoi qui est elle-même paramétrable. Cette dernière est réglée séparément.

ABB i-bus[®] KNX

Paramétrages

Valeur 1 (front montant resp. appui court)

Options :

- ne pas envoyer
- Valeur 1 bit [0/1]
- Valeur 2 bits [fonction forçage]
- Valeur 1 octet [-128...127]
- Valeur 1 octet [0...255]
- valeur 1 octet [scène 8 bits]
- Valeur 2 octets [-32 768...32 767]
- Valeur 2 octets [0...65 535]
- Valeur 2 octets [virgule flottante]
- valeur 3 octets [heure, jour de la semaine]
- Valeur 4 octets [-2147483648...2147483647]
- Valeur 4 octets [0...4294967295]

Ce paramètre détermine le type de données envoyées au moment de l'actionnement du contact.

Des paramètres différents apparaissent en fonction de l'option choisie pour le paramètre *Valeur 1 (front montant resp. appui court)*. La partie suivante décrit tous les paramètres.

Valeur émise [X]

Options :

- MARCHE/ARRÊT/COMMUTER
- 0/1
- 128...0...127
- 0...255
- 32. 768...0...32. 767
- 0...65 535
- 100...20...100
- 2147483648...0...2147483647
- 0...4294967295

Ce paramètre définit la valeur émise au moment de l'actionnement. La plage de valeur dépend du type de données paramétré de la valeur X.

Valeur émise

Options :

- MARCHE, activer la fonction forçage
- ARRÊT, activer la fonction forçage
- Désactiver la fonction forçage

Ce paramètre définit la valeur émise au moment de l'actionnement.

Le tableau suivant illustre la fonction forçage :

Bit 1	Bit 0	Access	Description
0	0	Libre	L'objet de communication <i>Commutation</i> de l'actionneur est déverrouillé par l'entrée binaire. Le capteur associé peut commander l'actionneur via l'objet de commutation. L'entrée binaire ne commande pas l'actionneur. Le bit 0 de la valeur de l'objet de communication <i>Fonction forçage</i> n'est pas exploité. L'objet de communication <i>Fonction forçage</i> envoie - pour chaque changement d'état de l'objet de communication <i>Commutation</i> - un télégramme avec l'adresse de groupe de l'objet de communication <i>Fonction forçage</i> et l'état de l'objet de communication <i>Commutation</i> .
0	1	Libre	
1	0	Arrêt	L'objet de communication <i>Commutation</i> de l'actionneur est bloqué par l'entrée binaire. Le capteur associé ne peut pas commander l'actionneur via l'objet de commutation. L'entrée binaire commande l'actionneur via l'objet de communication <i>Fonction forçage</i> . L'actionneur est mis à l'arrêt. Le bit 0 de la valeur de l'objet de communication <i>Fonction forçage</i> n'est pas exploité.
1	1	Marche	L'objet de communication <i>Commutation</i> de l'actionneur est bloqué par l'entrée binaire. Le capteur associé ne peut pas commander l'actionneur via l'objet de commutation. L'entrée binaire commande l'actionneur via l'objet de communication <i>Fonction forçage</i> . L'actionneur mis en marche.

Scène 8 bits

Options : 1...64

Ce paramètre définit le numéro de scène envoyé au moment de l'actionnement.

Appeler/enregistrer une scène

Options : appeler
enregistrer

Ce paramètre définit si la scène doit être appelée ou sauvegardée.

Heure [0...23]

Options : 0...23

Minute [0...59]

Options : 0...59

Seconde [0...59]

Options : 0...59

Ces paramètres permettent de définir les valeurs heure, minute et seconde qui sont envoyées en cas d'actionnement.

ABB i-bus[®] KNX

Paramétrages

Jour de la semaine [1 = lu, 2...6, 7 = di]

Options : 0 = aucun jour
 1 = lundi
 2 = mardi
 3 = mercredi
 4 = jeudi
 5 = vendredi
 6 = samedi
 7 = dimanche

Ce paramètre permet de définir le jour de la semaine qui est envoyé en cas d'actionnement.

Valeur 2 (front descendant resp. appui long)

Remarque
Les descriptions des paramètres de la Valeur 2 sont identiques à celles de Valeur 1.

3.2.2.4.2 Paramètre *Distinction entre appui court et long* – *Oui*

Si le paramètre *Distinction entre appui court et long* prend l'option *Oui* alors apparaît le paramètre suivant.

The screenshot shows a configuration window with a left sidebar and a main area. The sidebar contains the following menu items: Général, Autorisation entrées a...d, a : Valeur/Fonction forçage (highlighted), Autorisation entrées e...h, Autorisation sorties A...D, Autorisation sorties E...H, and Autorisation Scénarios pièce 1...16. The main area displays several parameters:

- Déverrouiller objet de communication " Verrouiller " 1 bit: non
- Durée d'antirebond: 50 ms
- Distinction entre appui court et long: oui (highlighted in a dropdown menu that also shows non, oui, and fermé)
- Entrée lors de l'actionnement: (empty dropdown)
- Appui long à partir de ...: 0,6 s
- Valeur 1 (front montant resp. appui court): Valeur 1 octet [0...255]
- Valeur émise [0...255]: 0
- Valeur 2 (front descendant resp. appui long): Valeur 1 octet [0...255]
- Valeur émise [0...255]: 0

Entrée lors de l'actionnement

Options : ouvert
fermé

- *ouvert* : Le contact est ouvert lors de l'actionnement.
- *fermé* : Le contact est fermé lors de l'actionnement.

Appui long à partir de ...

Options : 0,3/0,4/0,5/0,6/0,8 s
1/1,2/1,5 s
2/3/4/5/6/7/8/9/10 s

Ici est définie la durée T_L à partir de laquelle un actionnement est interprété comme " long ".

Remarque

Pour le reste de la description du paramétrage voir [Paramètre Distinction entre appui court et long – Non](#), p. 51.

3.2.3 Fenêtre de paramétrage *Autorisation entrées b...h*

Les entrées b...h ne sont pas différentes de l'entrée a.

Les descriptions des paramétrages possibles et des objets de communication configurables pour les entrées b...h sont disponibles sous [Fenêtre de paramétrage Autorisation entrées a...h](#) (p. 26) et sous [Fenêtre de paramétrage a : Capteur de commutation](#) (p. 28).

3.2.4 Fenêtre de paramétrage *Sorties A...H*

Les sorties A...H peuvent être déverrouillées dans cette fenêtre de paramétrage.

Remarque
Les possibilités de réglage pour les sorties A...H sont expliquées ci-dessous avec la sortie A (6 A) comme exemple. Les possibilités de réglage sont les mêmes pour les sorties A...H.

Général	Sortie A (6 A)	verrouillé
Autorisation entrées a...d	Désignation (40 caractères)	
Autorisation entrées e...h	Sortie B (6 A)	verrouillé
Autorisation sorties A...D	Désignation (40 caractères)	
Autorisation sorties E...H	Sortie C (6 A)	verrouillé
Autorisation Scénarios pièce 1...16	Désignation (40 caractères)	
	Sortie D (6 A)	verrouillé
	Désignation (40 caractères)	

Sortie A (6 A)

Options : déverrouillé
verrouillé

- *déverrouillé* : La fenêtre de paramétrage A : Sortie (6 A) apparaît. Les objets de communication dépendants sont visibles.
- *verrouillé* : La sortie A (6 A) est verrouillée/n'apparaît pas, aucun objet de communication n'est visible.

Désignation (40 caractères)

Ce paramètre permet de donner une désignation sous forme d'un texte de 40 caractères afin de faciliter l'identification dans ETS.

Remarque
Le texte saisi est destiné à faciliter la reconnaissance des entrées et de leurs fonctions lorsqu'un grand nombre d'entrées est utilisé. Le texte n'a pas de fonction, il est uniquement destiné à donner des précisions utiles.

3.2.4.1 Fenêtre de paramétrage A : Sortie (6 A)

Dans cette fenêtre de paramétrage sont effectués tous les réglages permettant de définir le comportement de la sortie A (6 A). Les explications sont également valables pour les sorties B...H.

Cette fenêtre de paramétrage est visible lorsque la *Sortie A (6 A)* est déverrouillée dans [Fenêtre de paramétrage Sorties A...H](#) (p. 57).

Général	Comportement de la sortie	contact à fermeture
Autorisation entrées a...d	État du contact cas de perte de la tension du bus	inchangé
Autorisation entrées e...h	Valeur de l'objet " Commutation " après retour de la tension du bus	ne pas décrire
Autorisation sorties A...D	Déverrouiller fonction Temps	non
A: Sortie (6 A)	Déverrouiller fonction Scène	non
Autorisation sorties E...H	Déverrouiller fonction Liaison/Logique	non
Autorisation Scénarios pièce 1...16	Déverrouiller fonction Forçage	non
	Déverrouiller l'objet de communication " État Commutation " 1 bit	non

Comportement de la sortie

Options: contact à ouverture
 contact à fermeture

Ce paramètre permet de déterminer si la sortie se comporte comme un *contact à ouverture* ou un *contact à fermeture*.

- *Contact à fermeture* : Un télégramme MARCHE (1) ferme le contact et un télégramme ARRÊT (0) ouvre le contact.
- *Contact à ouverture* : Un télégramme MARCHE (1) ouvre le contact et un télégramme ARRÊT (0) ferme le contact.

État du contact cas de perte de la tension du bus

Options : ouvert
 fermé
 inchangé

Ce paramètre permet de définir quel état le contact doit prendre en cas de coupure de la tension du bus (CTB).

- *ouvert* : Le contact est ouvert en cas CTB.
- *fermé* : Le contact est fermé en cas de CTB.
- *inchangé* : Pas de modification de l'état du contact.

Remarque

Prenez en considération le comportement en cas de coupure de la tension du bus, à son retour et en cas de téléchargement.

Valeur de l'objet " Commutation " après retour de la tension du bus

Options : ne pas décrire
décrire à 0
décrire à 1

Avec ce paramètre il est possible de déterminer l'influence de l'objet de communication *Commutation* sur la sortie au retour de la tension du bus.

L'objet de communication "Commutation" peut être désigné par 0 ou 1 pendant le retour de la tension du bus. L'état de contact est redéterminé et réglé en fonction du paramétrage de l'appareil.

- *ne pas d'écrire* : L'objet de communication prend la valeur 0. Cette valeur reste valable jusqu'à ce qu'elle soit changée via le bus. L'état du contact est à nouveau déterminé uniquement à partir de ce moment.

Remarque

Prenez en considération le comportement en cas de coupure de la tension du bus, à son retour et en cas de téléchargement.

Le Room Master reçoit l'énergie nécessaire à la commutation des contacts via le bus. Une fois le bus sous tension, il s'écoule une période d'environ dix secondes avant que l'appareil dispose de suffisamment d'énergie pour commuter tous les contacts en même temps.

Les sorties prennent leurs états définis après une durée déterminée, en fonction de la valeur du paramètre Tempo. d'envoi et de commutation après retour tension bus défini dans la fenêtre de paramétrage *Général*.

Si une durée de temporisation inférieure est définie, le RM/S commute les contacts uniquement à partir du moment où il a accumulé suffisamment d'énergie pour pouvoir commuter toutes les sorties immédiatement et de façon sûre en cas de nouvelle coupure de la tension.

Déverrouiller fonction Temps

Options : Non
Oui

- *Non* : La fenêtre de paramétrage reste verrouillée et n'apparaît pas.
- *Oui* : La fenêtre de paramétrage *Temps* apparaît.

Le déverrouillage de la fonction Temps engendre également le déverrouillage de la fenêtre de paramétrage *Temps*. Cette fenêtre de paramétrage permet de réaliser des réglages supplémentaires, p. ex. éclairage escalier et Tempo. à l'enclenchement et au déclenchement.

Remarque

Pour une description plus précise de la fonction voir [Objets de communication Sortie A \(6 A\)](#), p. 98.

Déverrouiller fonction Scène

Options : Non
Oui

- *Non* : La fenêtre de paramétrage reste verrouillée et n'apparaît pas.
- *Oui* : La fenêtre de paramétrage *Scène* apparaît.

Le déverrouillage de la fonction *Scène* engendre également le déverrouillage de la fenêtre de paramétrage *Scène*. Cette fenêtre de paramétrage permet de réaliser des réglages supplémentaires, p. ex. affectation d'une sortie à une scène et valeurs par défaut.

Déverrouiller fonction Liaison/logique

Options : Non
Oui

- *Non* : La fenêtre de paramétrage reste verrouillée et n'apparaît pas.
- *Oui* : La fenêtre de paramétrage *Logique* apparaît.

Le déverrouillage de la fonction *Liaison/logique* engendre également le déverrouillage de la fenêtre de paramétrage *logique*. Cette fenêtre de paramétrage permet de réaliser des réglages supplémentaires, p. ex. liaison et fonction de la liaison.

Déverrouiller fonction Forçage

Options : Non
Oui

Ce paramètre déverrouille la fonction Forçage.

Pour chaque sortie, un seul objet de communication *Fonction forçage* est disponible.

La fonction forçage (un objet de communication 1 bit ou 2 bits par sortie) commute la sortie sur un état défini, cet état ne peut être modifié que par l'objet de communication *Fonction forçage*, tant que cette dernière est active.

L'état de commutation à la fin de la fonction forçage est défini par le paramètre *État commutation à la fin de Fonction forçage*.

- *Oui* : Les paramètres ci-après apparaissent :

Type d'objet " Fonction forçage "

Options : 1 bit
2 bits

En cas d'utilisation de l'objet de communication 2 bits, l'état de la sortie est directement déterminé par l'objet de communication. La commutation de la sortie par l'objet de communication *Commutation* est bloquée tant que la sortie est forcée sur MARCHE ou ARRÊT.

Avec la sélection 1 bit, les paramètres ci-après apparaissent :

État de commutation si fonction forçage

Options : MARCHE
 ARRÊT
 inchangé

- *MARCHE* : État de commutation durant la fonction forçage.
- *ARRÊT* : État de commutation durant la fonction forçage.
- *inchangé* : État de commutation durant la fonction forçage.

Les options *inchangé*, *MARCHE* et *ARRÊT* se rapportent à l'objet de communication Fonction forçage 1 bit et déterminent l'état de commutation de la sortie durant la fonction forçage. La fonction forçage se rapporte à un objet de communication Fonction forçage 1 bit de la sortie X, cette fonction est disponible pour chaque sortie.

État de commutation à la fin de la fonction forçage

Options : MARCHE
 ARRÊT
 inchangé
 actualise l'état de commutation

Ce paramètre détermine l'état du contact à la fin de la fonction forçage.

- *MARCHE* : À la fin de la fonction forçage, la sortie est commutée
- *ARRÊT* : À la fin de la fonction forçage, la sortie n'est pas commutée
- *inchangé* : L'état du contact, tel qu'il était durant la fonction forçage respectivement la priorité de sécurité, est conservé. L'état du contact n'est changé ou actualisé que lorsqu'une nouvelle valeur de commutation est reçue.
- *actualise état commutation* : Après expiration de la fonction forçage, la valeur (valeur de commutation) est calculée, l'état de commutation est immédiatement actualisé et exécuté, c.-à-d. la sortie travaille normalement durant la fonction forçage.

Avec la sélection 2 *bits*, le paramètre ci-après apparaît :

État de commutation à la fin de la fonction forçage

Options : MARCHE
 ARRÊT
 Inchangé
 actualise l'état de commutation

Ce paramètre détermine l'état du contact à la fin de la fonction forçage.

- **MARCHE** : À la fin de la fonction forçage, la sortie est commutée
- **ARRÊT** : À la fin de la fonction forçage, la sortie n'est pas commutée
- **inchangé** : L'état du contact, tel qu'il était durant la fonction forçage respectivement la priorité de sécurité, est conservé. L'état du contact n'est changé ou actualisé que lorsqu'une nouvelle valeur de commutation est reçue.
- **actualise état commutation** : Après expiration de la fonction forçage, la valeur (valeur de commutation) est calculée, l'état de commutation est immédiatement actualisé et exécuté, c.-à-d. la sortie travaille normalement durant la fonction forçage.

La valeur du télégramme, qui est envoyé via un objet de communication 2 bits, détermine le comportement de l'état de commutation comme suit :

Valeur	Bit 1	Bit 0	État	Description
0	0	0	Libre	Si l'objet de communication <i>Fonction forçage</i> reçoit un télégramme porteur de la valeur 0 (binaire 00) ou 1 (binaire 01), alors la sortie est déverrouillée et peut être commandée via différents objets de communication.
1	0	1	Libre	
2	1	0	Forçage ARRÊT	Si l'objet de communication <i>Fonction forçage</i> reçoit un télégramme porteur de la valeur 2 (binaire 10), alors la sortie du Room Master est commutée sur ARRÊT et elle est verrouillée jusqu'à ce que la fonction forçage soit désactivée. La commutation par un autre objet de communication n'est pas possible, tant que la fonction forçage est active. Il est possible de paramétrer l'état de la sortie lorsque la fonction forçage prend fin.
3	1	1	Forçage MARCHE	Si l'objet de communication <i>Fonction forçage</i> reçoit un télégramme porteur de la valeur 3 (binaire 11), alors la sortie du Room Master est commutée sur MARCHE et elle est verrouillée jusqu'à ce que la fonction forçage soit désactivée. La commutation par un autre objet de communication n'est pas possible, tant que la fonction forçage est active.

Déverrouiller l'objet de communication " État Commutation " 1 bit

Options : Non
 Oui

Attention

Si l'association interne est paramétrée pour une sortie et qu'en même temps la réaction à un évènement est paramétrée sur COMMUTER, alors l'objet de communication *Commutation 1* de l'entrée binaire est actualisé avec la valeur inversée de l'objet de communication *État commutation* de la sortie. Il est important de s'assurer que l'objet de communication *État Commutation* de la sortie est déverrouillé. Les réglages *Contact à ouverture/fermeture* et *État Commutation* doivent être paramétrés de manière à ce que la fonction COMMUTER soit possible.

- *Oui* : Les paramètres ci-après apparaissent :

Envoyer la valeur de l'objet

Options : Non, seulement actualiser
 si modification
 sur demande
 si modification ou sur demande

- *Non, seulement actualiser* : L'état est actualisé, mais pas envoyé.
- *si changement* : L'état est envoyé en cas de changement.
- *sur demande* : L'état est envoyé si la demande en est faite.
- *si changement ou sur demande* : L'état est envoyé en cas de changement ou si la demande en est faite.

Valeur de l'objet État du contact

Options : 1 = fermé, 0 = ouvert
 0 = fermé, 1 = ouvert

Ce paramètre permet de définir la valeur de l'objet de communication de l'état de commutation (*État Commutation*).

- *1 = fermé, 0 = ouvert* : Un contact fermé est représenté par un objet de communication portant la valeur 1 et un contact ouvert par la valeur 0.
- *0 = fermé, 1 = ouvert* : Un contact fermé est représenté par un objet de communication portant la valeur 0 et un contact ouvert par la valeur 1.

Remarque

Ainsi, l'état du contact et donc l'état de commutation sont le résultat d'une série de priorités et de liaisons.

3.2.4.1.1 Fenêtre de paramétrage A : Sortie (6 A) Temps

Cette fenêtre de paramétrage permet de réaliser tous les réglages de la fonction *Temps* : *Éclairage escalier*, *Tempo*, à *l'enclenchement* et au *déclenchement* et *Clignotement*.

Cette fenêtre de paramétrage est visible lorsque sous [Fenêtre de paramétrage A : Sortie \(6 A\)](#), p. 58, le paramètre *Déverrouillage fonction Temps* est déverrouillé.

Général	Fonction Temps	Éclairage escalier
Autorisation entrées a...d	Prolong. durée éclairage escalier si actionnement multiple (" pompage ")	oui (réarmable)
Autorisation entrées e...h	Durée d'éclairage d'escalier en s [1...65,535]	30
Autorisation sorties A...D	Éclairage escalier actionnable	MARCHE avec 1 et ARRÊT avec 0
A: Sortie (6 A)	Après la fin de MARCHE permanente commence éclairage escalier	non
- Temps	Val. de l'ob. " Verrouiller fonction Temps " après retour tension du bus	0, soit Déverrouiller fonction Temps
Autorisation sorties E...H		
Autorisation Scénarios pièce 1...16		

Vous trouverez des informations concernant les fonctions Temps et leurs déroulements sous [Programmation et mise en œuvre](#), p. 101. Considérez également le [Diagramme de fonctionnement](#), p. 102, il en résulte le déroulement et les priorités de commutation.

Remarque

Observez la durée de vie des contacts et le nombre de commutations par minute.

Pour la durée de vie des contacts et le nombre de commutations / minute, voir [Caractéristiques techniques](#), p. 9.

Fonction Temps

Options : Éclairage escalier
Tempo. à l'enclenchement et au déclenchement
Clignotement

Ce paramètre définit le type de la fonction *Temps* pour chaque sortie.

- *Éclairage escalier* : La valeur avec laquelle l'éclairage escalier peut être allumé ou éteint est paramétrable. La durée d'éclairage escalier démarre avec l'allumage. L'expiration de la durée d'éclairage escalier entraîne immédiatement l'extinction.

Remarque
La fonction <i>Éclairage escalier</i> peut être appelée par l'objet de communication <i>Commutation, Liaison logique x</i> ($x = 1, 2$) ou encore par l'appel d'une scène d'éclairage.

- *Tempo. à l'enclenchement et au déclenchement* : Cette fonction permet la temporisation d'une sortie à l'enclenchement et au déclenchement.
- *Clignotement* : La sortie commence à clignoter à partir du moment où une valeur paramétrée est reçue par l'objet de communication *Commutation*. La durée du clignotement est réglable via les paramètres durée pour MARCHE respectivement durée pour ARRÊT. Au début du clignotement, la sortie est activée par un contact à fermeture, elle est désactivée par un contact à ouverture. La durée de clignotement reprend au début en cas de réception d'une nouvelle valeur sur l'objet de communication *Commutation*. Le clignotement peut être inversé en utilisant la sortie comme contact à ouverture. L'objet de communication *État commutation* montre l'état du relais lors du clignotement.

Les paramètres suivants apparaissent lorsque *Éclairage escalier* est sélectionné :

**Durée d'éclairage d'escalier
en s [1...65 535]**

Options : 1...30...65 535

La durée d'éclairage escalier détermine la période pendant laquelle le contact est fermé - à condition qu'il soit paramétré comme contact à fermeture - donc la durée pendant laquelle l'éclairage est allumé après réception d'un télégramme MARCHE. La saisie est réalisée en secondes.

**Prolong. durée éclairage escalier si
actionnement multiple (" pompage ")**

Options : Non (non réarmable)

Oui (réarmable)

pour au max. 2x la durée d'éclairage escalier

pour au max. 3x la durée d'éclairage escalier

pour au max. 4x la durée d'éclairage escalier

pour au max. 5x la durée d'éclairage escalier

Si un nouveau télégramme MARCHE est reçu pendant que la durée d'éclairage escalier s'écoule, alors il est possible de prolonger la durée d'éclairage escalier en y ajoutant une deuxième durée d'éclairage escalier. Ceci peut être répété en actionnant plusieurs fois le bouton (" pompage ") jusqu'à ce que la durée maximale paramétrée, soit atteinte. La durée maximale peut être 1-, 2-, 3-, 4- ou 5 fois la durée d'éclairage escalier.

La durée d'éclairage escalier a été amenée à son maximum par " pompage ". Si une partie de cette durée est déjà écoulée, alors il est possible de la ramener à nouveau à son maximum par " pompage ". La durée maximale paramétrée ne peut cependant pas être dépassée.

- *Non* : La réception d'un télégramme MARCHE sera ignorée. La durée d'éclairage escalier s'écoule jusqu'à son terme.
- *Oui (réarmable)* : La durée d'éclairage escalier est réinitialisée à la réception d'un nouveau télégramme MARCHE, le laps de temps redémarre à nouveau. Ce processus peut être répété librement.
- *pour au max. 2/3/4/5 x la durée d'éclairage escalier* : La durée d'éclairage escalier est prolongée de 2/3/4/5 fois en cas de nouvelle réception de MARCHE.

Éclairage escalier actionnable

Options : MARCHE avec 1 et ARRÊT avec 0

MARCHE avec 1 et rien avec 0

MARCHE avec 0 ou 1, pas d'arrêt possible

Ce paramètre détermine avec quelle valeur du télégramme, l'éclairage escalier peut être allumé et prématurément éteint.

- *MARCHE avec 0 ou 1, pas d'arrêt possible* : La fonction *Éclairage escalier* est activée indépendamment de la valeur du télégramme. Une extinction prématurée n'est pas possible.

Après la fin de MARCHE permanente commence éclairage escalier

Options : Non
Oui

- *Non* : L'éclairage est éteint lorsque la durée *MARCHE permanente* expire.
- *Oui* : L'éclairage reste allumé et la durée d'éclairage escalier démarre à nouveau.

Le mode de fonctionnement fonction MARCHE permanente est piloté par l'objet de communication *MARCHE permanente*. Si cet objet de communication reçoit un télégramme porteur de la valeur 1, alors la sortie est commutée, et ce indépendamment de la valeur de l'objet de communication *Commutation*, la sortie reste commutée jusqu'à ce que l'objet de communication *MARCHE permanente* reçoive la valeur 0.

Val. de l'ob. " Verrouillage fonction Temps " après retour tension du bus

Options : inchangé
 1, soit Verrouiller fonction Temps
 0, soit Déverrouiller fonction Temps

Ce paramètre détermine le comportement de la fonction *Temps* après le retour de la tension du bus (RTB). La fonction *Temps* peut être verrouillée par un télégramme sur l'objet de communication *Verrouillage fonction Temps*.

- *inchangé* : La fonction *Temps* se poursuit sans être modifiée.

Remarque
En cas de coupure de la tension du bus (CTB) l'état de la fonction <i>Temps</i> est sauvegardé, au retour de la tension du bus (RTB) la fonction se poursuit sans être modifiée.

- *1, soit Verrouillage fonction Temps* : La fonction *Temps* est verrouillée par un télégramme porteur de la valeur 1.

Remarque
Le déverrouillage peut uniquement être effectué par le biais de l'objet de communication <i>Verrouiller fonction Temps</i> .

- *0, soit Déverrouillage fonction Temps* : La fonction *Temps* est déverrouillée par un télégramme porteur de la valeur 0.

Remarque
Si la fonction <i>Éclairage escalier</i> est bloquée pendant qu'une fonction <i>Temps</i> est active, alors l'éclairage reste allumé jusqu'à ce qu'il soit éteint manuellement.

Comment se comporte la fonction Éclairage escalier en cas de coupure de la tension du bus ?

Le comportement en cas de coupure de la tension du bus est défini par le paramètre *Comportement si coupure de la tension du bus* dans la fenêtre de paramétrage *A : Sortie (6 A)*.

Comment se comporte la fonction Éclairage escalier au retour de la tension du bus ?

Le comportement après retour de la tension du bus dépend de deux conditions :

1. Par l'objet de communication *Verrouillage fonction Temps*. Si l'éclairage escalier est bloqué après le retour de la tension du bus, alors il est uniquement possible d'allumer et d'éteindre l'éclairage d'escalier via l'objet de communication *Commutation*.
2. Par le paramétrage de l'objet de communication *Commutation*. Le paramétrage de l'objet de communication *Commutation* défini si l'éclairage doit être éteint ou allumé au retour de la tension du bus.

Avec la sélection *Tempor. à l'enclenchement et au déclenchement*, les paramètres ci-après apparaissent :

Général	Fonction Temps	tempor. à l'enclenchement et au déclenchement
Autorisation entrées a...d	Temporisation à l'enclenchement en s [0...65 535]	Éclairage escalier
Autorisation entrées e...h	Temporisation au déclenchement en s [0...65 535]	tempor. à l'enclenchement et au déclenchement
Autorisation sorties A...D	Temporisations réarmables	clignotement
A: Sortie (6 A)		5
- Temps		oui
Autorisation sorties E...H	Val. de l'ob. " Verrouillage fonction Temps " après retour tension du bus	0, soit Déverrouiller fonction Temps
Autorisation Scénarios pièce 1...16		

Vous trouverez plus d'informations concernant la fonction *Tempor. à l'enclenchement et au déclenchement* sous [Tempor. à l'enclenchement et au déclenchement](#), p. 105. Vous y trouverez également un diagramme de déroulement ainsi que des explications concernant les différents télégrammes MARCHE ARRÊT en combinaison avec la temporisation à l'enclenchement et au déclenchement.

Temporisation à l'enclenchement en s [0...65 535]

Options : 0...5...65 535

On détermine ici la durée de temporisation à l'enclenchement après un télégramme MARCHE.

Temporisation au déclenchement en s [0...65 535]

Options : 0...5...65 535

On détermine ici la durée de temporisation au déclenchement après un télégramme ARRÊT.

Temporisations réarmables

Options : Non
Oui

- *Non* : La temporisation n'est pas réarmable.
- *Oui* : La temporisation est réarmable.

Val. de l'ob. " Verrouillage fonction Temps " après retour tension du bus

Options : inchangé
1, soit Verrouiller fonction Temps
0, soit Déverrouiller fonction Temps

Ce paramètre détermine le comportement de la fonction *Temps* après le retour de la tension du bus. La fonction *Temps* peut être verrouillée ou déverrouillée par un télégramme sur l'objet de communication *Verrouillage fonction Temps*.

- *inchangé* : Après le retour de la tension du bus, le comportement de la fonction *Temps* est le même qu'avant la coupure de la tension du bus.
- *1, soit Verrouillage fonction Temps* : La fonction *Temps* est verrouillée par un télégramme porteur de la valeur 1.
- *0, soit Déverrouillage fonction Temps* : La fonction *Temps* est déverrouillée par un télégramme porteur de la valeur 0.

Comment se comporte la fonction Éclairage escalier en cas de coupure de la tension du bus ?

Le comportement en cas de coupure de la tension du bus est défini par le paramètre *Comportement si coupure de la tension du bus* dans la fenêtre de paramétrage *A : Sortie (6 A)*.

Comment se comporte la fonction Éclairage escalier au retour de la tension du bus ?

Le comportement après retour de la tension du bus dépend de deux conditions :

1. Par l'objet de communication *Verrouillage fonction Temps*. Si l'éclairage escalier est bloqué après le retour de la tension du bus, alors il est uniquement possible d'allumer et d'éteindre l'éclairage d'escalier via l'objet de communication *Commutation*.
2. Par le paramétrage de l'objet de communication *Commutation*. Le paramétrage de l'objet de communication *Commutation* définit si l'éclairage doit être éteint ou allumé au retour de la tension du bus.

ABB i-bus[®] KNX

Paramétrages

Avec la sélection *Clignotement*, les paramètres ci-après apparaissent :

Clignoter quand objet de communication " Commutation " égal à

Options : MARCHE (1)
 ARRÊT (0)
 MARCHE (1) ou ARRÊT (0)

On définit ici, pour quelle valeur de l'objet de communication *Commutation* la sortie clignote. Le clignotement n'est pas réarmable.

- *MARCHE (1)* : Le clignotement démarre, lorsqu'un télégramme portant la valeur 1 est reçu par l'objet de communication *Commutation*. Un télégramme avec la valeur 0 interrompt le clignotement.
- *ARRÊT (0)* : Le clignotement démarre, lorsqu'un télégramme portant la valeur 0 est reçu par l'objet de communication *Commutation*. Un télégramme avec la valeur 1 interrompt le clignotement.
- *MARCHE (1) ou ARRÊT (0)* : Le clignotement démarre, lorsqu'un télégramme portant la valeur 1 ou 0 est reçu par l'objet de communication *Commutation*. Une interruption du clignotement n'est pas possible.

Durée pour MARCHE en valeur x 0,1 s [5...65 535]

Options : 5...10...65 535

Ce paramètre détermine la durée pour laquelle la sortie est activée pendant le clignotement.

Durée pour ARRÊT en valeur x 0,1 s [5...65 535]

Options : 5...10...65 535

Ce paramètre détermine la durée pour laquelle la sortie est désactivée pendant le clignotement.

Nombre d'impulsions [1...100]

Options : 1...5...100

Ce paramètre détermine le nombre maximal d'impulsions de clignotement. Ceci est utile, afin d'éviter que le clignotement ne réduise la durée de vie des contacts.

État du contact de commutation après le clignotement

Options : MARCHE
 ARRÊT
 actualise l'état de commutation

Ce paramètre détermine l'état que doit prendre la sortie après expiration du clignotement.

- *MARCHE* : À la fin du clignotement, la sortie est commutée.
- *ARRÊT* : À la fin du clignotement, la sortie n'est pas commutée.
- *actualise état commutation* : La sortie reprend l'état qu'elle avait avant que le clignotement ne soit activé.

Pour plus d'informations, voir : [Diagramme de fonctionnement](#), p. 102

Val. de l'ob. " Verrouillage fonction Temps " après retour tension du bus

Options : inchangé
 1, soit Verrouiller fonction Temps
 0, soit Déverrouiller fonction Temps

Ce paramètre détermine le comportement de la fonction *Temps* après le retour de la tension du bus. La fonction *Temps* peut être verrouillée par un télégramme sur l'objet de communication *Verrouillage fonction Temps*.

- *Inchangé* : Après le retour de la tension du bus, le comportement de la fonction *Temps* est le même qu'avant la coupure de la tension du bus.
- *1, soit Verrouillage fonction Temps* : La fonction *Temps* est verrouillée par un télégramme porteur de la valeur 1.
- *0, soit Déverrouillage fonction Temps* : La fonction *Temps* est déverrouillée par un télégramme porteur de la valeur 0.

Comment se comporte la fonction Éclairage escalier en cas de coupure de la tension du bus ?

Le comportement en cas de coupure de la tension du bus est défini par le paramètre *Comportement si coupure de la tension du bus* dans la fenêtre de paramétrage *A : Sortie (6 A)*.

Comment se comporte la fonction Éclairage escalier au retour de la tension du bus ?

Le comportement après retour de la tension du bus dépend de deux conditions :

1. Par l'objet de communication *Verrouillage fonction Temps*. Si l'éclairage escalier est bloqué après le retour de la tension du bus, alors il est uniquement possible d'allumer et d'éteindre l'éclairage d'escalier via l'objet de communication *Commutation*.
2. Par le paramétrage de l'objet de communication *Commutation*. Le paramétrage de l'objet de communication *Commutation* définit si l'éclairage doit être éteint ou allumé au retour de la tension du bus.

3.2.4.1.2 Fenêtre de paramétrage A : *Sortie (6 A)* - Scène

Cette fenêtre de paramétrage permet de réaliser tous les réglages de la fonction *Scène*.

Cette fenêtre de paramétrage est visible lorsque sous [Fenêtre de paramétrage A : *Sortie \(6 A\)*](#), p. 58, le paramètre *déverrouiller fonction Scène* est déverrouillé.

Général	Prendre les valeurs par défaut après téléchargement ou reset de l'ETS	oui
Autorisation entrées a...d		
Autorisation entrées e...h		
Autorisation sorties A...D		
A: <i>Sortie (6 A)</i>		
- <i>Scène</i>	Affectation au numéro de scène (N°. 1...64, 0 = aucune affectation)	0
Autorisation sorties E...H	Valeur par défaut	MARCHE
Autorisation Scénarios pièce 1...16	Affectation au numéro de scène (N°. 1...64, 0 = aucune affectation)	0
	Valeur par défaut	MARCHE
	Affectation au numéro de scène (N°. 1...64, 0 = aucune affectation)	0
	Valeur par défaut	MARCHE
	Affectation au numéro de scène (N°. 1...64, 0 = aucune affectation)	0
	Valeur par défaut	MARCHE
	Affectation au numéro de scène (N°. 1...64, 0 = aucune affectation)	0
	Valeur par défaut	MARCHE
	Affectation au numéro de scène (N°. 1...64, 0 = aucune affectation)	0
	Valeur par défaut	MARCHE
	Affectation au numéro de scène (N°. 1...64, 0 = aucune affectation)	0
	Valeur par défaut	MARCHE
	Affectation au numéro de scène (N°. 1...64, 0 = aucune affectation)	0
	Valeur par défaut	MARCHE

Comment une scène est-elle définie ?

Via l'objet de communication *Scène*

- définir les valeurs par défaut de la sortie
- la scène peut-elle être appelée
- la scène peut-elle être modifiée
- la scène peut-elle être sauvegardée

Un exemple :

Appel d'une scène :

- Envoyer à l'objet de communication *Scène* la valeur 0...63 pour la scène (n° 1...64).

Modification et sauvegarde d'une scène :

- La sortie avec la valeur MARCHE est associée à la scène n° 24.
- La sortie avec la valeur ARRÊT doit être associée à la scène n° 24 :
 - Commuter la sortie sur ARRÊT via un télégramme de commutation.
 - Pour la sauvegarde de la scène n° 24, envoyer la valeur 151 (128 + 23) à l'objet de communication *Scène*.

Valeurs générales pour la sauvegarde des scènes :

- 128 + (0...63) pour la scène (n° 1...64)
 - Les valeurs de scène sauvegardées sont conservées jusqu'au prochain reset.

Remarque

Les valeurs paramétrées peuvent être réactivées après un reset de l'appareil.
Pour plus d'informations voir : [Réinitialisation ETS](#), p. 111.

Prendre les valeurs par défaut après téléchargement ou reset de ETS

Options : Non
 Oui

- *Non* : Les valeurs par défaut ne seront pas reprises après téléchargement ou reset de ETS.
- *Oui* : Les valeurs par défaut seront reprises après téléchargement ou reset de ETS.

Affectation au numéro de scène [N°. 1...64, 0 = aucune affectation]

Options : 0...64

Avec la fonction *Scène*, il est possible de commander jusqu'à 64 scènes, à partir d'une seule adresse de groupe. Cette adresse de groupe permet de lier entre eux via un objet de communication 1 octet, tous les éléments constituant d'une scène. Un télégramme contient les informations suivantes :

- Numéro de scène (1...64) ainsi que
- Télégramme : Appeler la scène ou sauvegarder la scène.

La sortie peut être liée dans huit scènes. Il est p. ex. possible qu'une scène active une sortie le matin et la désactive le soir et que de plus cette sortie soit liée à une scène d'éclairage.

Lorsque l'objet de communication *Scène* reçoit un télégramme, alors toutes les positions sauvegardées des sorties liées à ce numéro de scène sont appliquées ou les positions actuelles sont sauvegardées comme nouvelles positions de la scène.

ABB i-bus[®] KNX

Paramétrages

Valeur par défaut

Options : MARCHE
ARRÊT

On détermine ici quel état prend la sortie lorsque la scène est appelée.

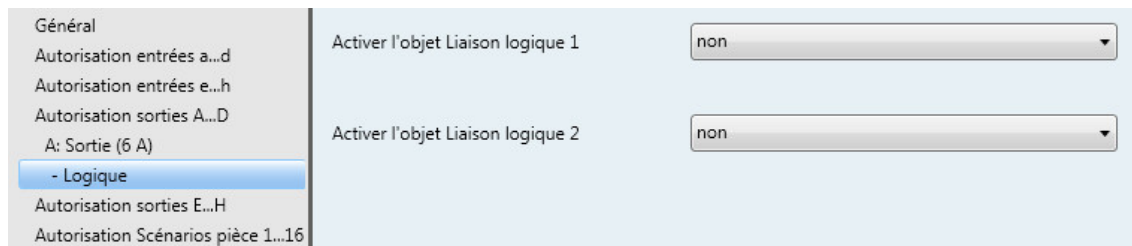
Remarque
Lorsque la scène est appelée alors : <ul style="list-style-type: none">• la fonction <i>Temps</i> est redémarrée.• les Liaisons logiques sont exploitées à nouveau.

Pour plus d'informations, voir : [Objets de communication Sortie A \(6 A\)](#), p. 98, et [Fonction Scène](#), p. 109, et [Table de correspondance scène \(8 bits\)](#), p. 124.

3.2.4.1.3 Fenêtre de paramétrage A : Sortie (6 A) - Logique

Cette fenêtre de paramétrage permet de réaliser tous les réglages de la fonction *Liaison/Logique*.

Cette fenêtre de paramétrage est visible lorsque sous [Fenêtre de paramétrage A : Sortie \(6 A\)](#), p. 58, le paramètre *fonction Liaison/logique* est déverrouillé.



La fonction Liaison/logique met à disposition de chaque sortie, jusqu'à deux objets de communication de type liaison, offrant une liaison logique avec l'objet de communication *Commutation*.

La liaison logique est redéfinie à chaque fois que l'objet de communication reçoit une valeur. Dans un premier temps l'objet de communication *Liaison logique 1* est évalué avec l'objet de communication *Commutation*. Ensuite le résultat est à nouveau lié à l'objet de commutation *Liaison logique 2*.

Plus de détails concernant la fonction Logique voir [Liaison/Logique](#), p. 107. Considérez également le [Diagramme de fonctionnement](#), p. 102, donnant une vue d'ensemble sur les priorités.

Activer l'objet Liaison logique 1

Options : Non
Oui

Ce paramètre permet de déverrouiller l'objet de communication *Liaison logique 1*.

- *Oui* : Les paramètres ci-après apparaissent :

Fonction de la liaison

Options : ET
OU
OU exclusif
PORTE

On définit ici la fonction logique de l'objet de communication *Liaison logique 1* avec le télégramme de commutation. Les trois opérations logiques de bases sont possibles (ET/OU/OU exclusif). De plus, la fonction logique PORTE permettant de verrouiller le télégramme de commutation est disponible.

Pour plus d'informations, voir : [Liaison/Logique](#), p. 107

Inverser le résultat

Options : Non
Oui

- *Oui* : Le résultat de la liaison peut être inversé.
- *Non* : Une inversion n'est pas réalisée.

ABB i-bus[®] KNX

Paramétrages

Val. objet " Liaison logique 1 " après retour de la tension du bus

Options : ne pas décrire
décrire à 0
décrire à 1

Ce paramètre détermine quelle valeur est affectée à l'objet de communication *Liaison logique 1* au retour de la tension du bus (RTB).

- *ne pas décrire* : L'objet de communication *Commutation* garde au RTB la valeur 0. Cette valeur reste valable jusqu'à ce qu'elle soit changée par un objet de communication via le bus. L'état du contact est à nouveau déterminé et activé uniquement à partir de ce moment. L'état exact du contact est affiché par l'objet de communication *État commutation*, et ce indépendamment de la valeur de l'objet de communication *Commutation*.

Remarque

Les valeurs des objets de communication *Liaison logique 1/2* sont sauvegardées en cas de perte de la tension du bus. Ces valeurs sont rétablies après retour de la tension du bus.

Si les valeurs des objets de communication *Liaison logique 1/2* n'étaient pas affectées, alors elles sont désactivées.

En cas de reset via le bus, les valeurs des objets de communication *Liaison logique 1/2* restent inchangées.

Le paramètre suivant apparaît lorsque le paramètre prend la valeur *Verrouillage par PORTE* :

Verrouillage par PORTE quand obj. " Liaison logique 1 " a la valeur

Options : 1
0

Ce paramètre détermine pour quelle valeur de l'objet de communication *Liaison logique 1* la fonction PORTE se verrouille.

Un verrouillage a pour effet que les télégrammes reçus par l'objet de communication *Commutation* sont ignorés. La dernière valeur envoyée à l'entrée de la fonction PORTE est conservée à la sortie, aussi longtemps que la fonction PORTE est active. Après le verrouillage par la PORTE, la sortie de la PORTE conserve la valeur qu'elle avait avant le verrouillage.

Après le déverrouillage, la PORTE conserve sa valeur jusqu'à ce qu'une nouvelle valeur soit reçue.

Pour plus d'informations, voir : [Diagramme de fonctionnement](#), p. 102

En cas de coupure de la tension du bus (CTB), la PORTE est désactivée et elle le reste après le retour de la tension du bus (RTB).

Activer l'objet Liaison logique 2

Les possibilités de paramétrage sont les mêmes que pour le paramètre *Activer l'objet Liaison logique 1*.

3.2.5 Fenêtre de paramétrage *Autorisation Scénarios pièce 1...16*

Dans cette fenêtre de paramétrage, il est possible de déverrouiller les scénarios 1...16 par paires et de leur donner une dénomination.

Général	Déverrouiller Scénarios pièce	oui
Autorisation entrées a...d	Scénario pièce 1 et 2	déverrouillé
Autorisation entrées e...h	Désignation Scénario pièce 1 (40 caractères)	
Autorisation sorties A...D	Désignation Scénario pièce 2 (40 caractères)	
Autorisation sorties E...H		
Autorisation Scénarios pièce 1...16		
Scénario pièce 1		
Scénario pièce 2		
	Scénario pièce 3 et 4	verrouillé
	Scénario pièce 5 et 6	verrouillé
	Scénario pièce 7 et 8	verrouillé
	Scénario pièce 9 et 10	verrouillé
	Scénario pièce 11 et 12	verrouillé
	Scénario pièce 13 et 14	verrouillé
	Scénario pièce 15 et 16	verrouillé

Déverrouiller Scénarios pièce

Options : Non
Oui

Ce paramètre permet de déverrouiller les scénarios 1...16 ainsi que les sept objets de communication n° 2...8.

Remarque

Pour les paramètres suivant les scénarios pièce 1...16 sont représentés par x et y, car les fonctions sont les mêmes pour tous les scénarios pièce. Dans ce cas, x représente les scénarios pièce avec un nombre impair, donc 1/3/5/7/9/11/13 ou 15 et y représente les scénarios avec un nombre pair, donc SP 2/4/6/8/10/12/14 ou 16.

ABB i-bus[®] KNX

Paramétrages

Scénario pièce x et y

Options : déverrouillé
 verrouillé

- *verrouillé* : Les scénarios pièce x/y sont verrouillés.
- *déverrouillé* : Les scénarios pièce x/y sont déverrouillés. Ils seront déclenchés via la réception d'un télégramme sur l'objet de communication n° 2. De plus apparaissent les fenêtres de paramétrage Scénario pièce x et Scénario pièce y. Les paramètres suivants apparaissent également :

Désignation État pièce x (40 caractères)

Options : - - - TEXTE - - -

Ce paramètre permet de donner une désignation aux scénarios pièce sous forme d'un texte de 40 caractères afin de faciliter l'identification dans ETS.

Désignation État pièce y (40 caractères)

Options : - - - TEXTE - - -

Ce paramètre permet de donner une désignation aux scénarios pièce sous forme d'un texte de 40 caractères afin de faciliter l'identification dans ETS.

Remarque
Le texte saisi est destiné à faciliter la reconnaissance des scénarios pièce et de leurs fonctions. Il n'a pas de fonction.

3.2.5.1 Fenêtre de paramétrage *Scénario pièce x*

Cette fenêtre de paramétrage est visible lorsque dans la fenêtre de paramétrage *Autorisation Scénarios pièce 1...16*, le paramètre *Déverrouiller Scénarios pièce* prend l'option *Oui* et que le paramètre *Scénario pièce x* et *y* prend l'option *déverrouillé*.

Remarque

Pour les paramètres suivant les scénarios pièce 1...16 sont représentés par x et y, car les fonctions sont les mêmes pour tous les scénarios pièce. Dans ce cas, x représente les scénarios pièce avec un nombre impair, donc 1/3/5/7/9/11/13 ou 15 et y représente les scénarios avec un nombre pair, donc SP 2/4/6/8/10/12/14 ou 16.

The screenshot shows a configuration window with a sidebar on the left and a main area on the right. The sidebar contains the following items: Général, Autorisation entrées a...d, Autorisation entrées e...h, Autorisation sorties A...D, Autorisation sorties E...H, Autorisation Scénarios pièce 1...16, Scénario pièce 1 (highlighted), and Scénario pièce 2. The main area contains four parameters, each with a dropdown menu:

- Appel pour valeur de l'objet = 0 (objet " Appeler Scénario pièce 1...16 ") : <--- REMARQUE
- Après retour de la tension du bus appeler Scénario pièce : non
- Lancer immédiatement évènement 1 : non
- Lancer en différé évènement 2 : non

Appel pour valeur de l'objet = 0 (objet " Appeler Scénario pièce 1...16 ")

<--- REMARQUE

L'objet de communication n° 2 *Appeler Scénario pièce 1...16* appelle les scénarios pièce, c.-à-d. que *Scénario pièce 1* est appelé lorsque la valeur 0 est reçue. *Scénario pièce 2* est appelé lorsque la valeur 1 est reçue, etc.

Pour plus d'informations, voir : [Objets de communication Général](#), p. 88, et [Lancer en externe un scénario pièce](#), p. 118.

Les scénarios pièce peuvent être également appelés en interne par les entrées binaires. Dans ce cas il est important de tenir compte du fait que les scénarios pièce sont toujours appelés par pair, p. ex. scénario pièce 5 pour la réception d'un 0 et scénario pièce 6 pour la réception d'un 1.

Pour plus d'informations, voir : [Objets de communication Général](#), p. 88, et [Lancer en externe un scénario pièce](#), p. 118.

Après retour de la tension du bus appeler Scénario pièce

Options : Non
Oui

Ce paramètre permet de déterminer le comportement après retour de la tension du bus (RTB).

- *Non* : Après le RTB, l'état appliqué est le même que lors d'une coupure de la tension du bus.
- *Oui* : Après le RTB, le scénario pièce est appliqué.

ABB i-bus[®] KNX

Paramétrages

Lancer immédiatement évènement 1

Options : Non
Oui

- *Non* : Aucune réaction lorsque la valeur 0 est reçue. Évènement 1 ne démarre pas.
- *Oui* : Lorsque la valeur 0 est reçue Évènement 1 démarre. Les réglages pour Évènement 1 sont réalisés par les paramètres suivants :

Appeler scène

Options : Non
uniquement en interne
uniquement via le bus
en interne et via le bus

Ce paramètre permet de déterminer comment et vers quel élément l'objet de communication n° 6 *Appeler le scénario pièce scène KNX* est envoyé au démarrage de l'évènement 1.

- *uniquement en interne* : Le numéro de scène déterminé est appelé uniquement en interne, p. ex. pour déclencher un scénario pièce particulier.
- *uniquement via le bus* : Le numéro de scène déterminé est uniquement envoyé sur le bus. Il est ainsi possible d'intégrer d'autres appareils KNX à un scénario pièce qui sont associés lorsqu'une scène est appelée.
- *en interne et via le bus* : Le numéro de scène déterminé est non seulement appelé en interne, il est également envoyé sur le bus. Il est ainsi possible d'appeler un scénario pièce et en même temps d'intégrer d'autres appareils KNX à la scène.

Numéro de scène [1...64]

Options : 1...64

Ce paramètre détermine quel numéro de scène est appelé lorsqu'une scène est activée. 64 scènes sont disponibles.

Envoyer Commutation 1

Options : Non
MARCHE
ARRÊT
COMMUTER

Ce paramètre détermine si et pour quelle valeur, l'objet de communication n° 3 doit envoyer un télégramme.

- *Non* : Aucune réaction au démarrage de l'évènement.
- *MARCHE* : Un télégramme portant la valeur 1 est envoyé par l'objet de communication n° 3.
- *ARRÊT* : Un télégramme portant la valeur 0 est envoyé par l'objet de communication n° 3.
- *COMMUTER* : Un télégramme portant la valeur inverse est envoyé par l'objet de communication n° 3, si la dernière valeur envoyée était 0 alors la valeur 1 sera envoyée au prochain appel et vice versa.

Envoyer Commutation 2

Options : Non
MARCHE
ARRÊT
COMMUTER

Ce paramètre détermine si et pour quelle valeur, l'objet de communication n° 4 doit envoyer un télégramme.

- *Non* : Aucune réaction au démarrage de l'évènement.
- *MARCHE* : Un télégramme portant la valeur 1 est envoyé par l'objet de communication n° 4.
- *ARRÊT* : Un télégramme portant la valeur 0 est envoyé par l'objet de communication n° 4.
- *COMMUTER* : Un télégramme portant la valeur inverse est envoyé par l'objet de communication n° 4, si la dernière valeur envoyée était 0 alors la valeur 1 sera envoyée au prochain appel et vice versa.

Envoyer MARCHE/ARRÊT au RTR

Options : Non
MARCHE
ARRÊT

Ce paramètre détermine si le régulateur de température de pièce (RTR) p. ex. 6124/01 doit être mis en marche ou arrêté ou encore si son état reste inchangé.

- *Non* : Aucune réaction au démarrage de l'évènement.
- *MARCHE* : Un télégramme portant la valeur 1 est envoyé par l'objet de communication n° 8.
- *ARRÊT* : Un télégramme portant la valeur 0 est envoyé par l'objet de communication n° 8.

Envoyer la valeur 1 octet

Options : Non
Valeur [0...255]

Ce paramètre détermine si une valeur 1 octet est envoyée.

- *Valeur [0...255]* : Le paramètre suivant apparaît :

Valeur émise

Options : 0...255

Un télégramme portant la valeur saisie est envoyé sur le bus par l'objet de communication n° 9.

Lancement du contrôle automatique

de store

Options : Non
Oui

- *Non* : Aucune réaction au démarrage de l'évènement.
- *Oui* : Le télégramme pour l'activation du contrôle automatique est envoyé sur le bus. Ainsi les éléments KNX liés sont également appelés.

Verrouillage interne des entrées

Options : inchangé
activer
désactiver

Ce paramètre agit directement sur les entrées binaires autorisant un verrouillage interne.

- *inchangé* : Le verrouillage interne reste inchangé.
- *activer* : Le verrouillage interne est activé.
- *désactiver* : Le verrouillage interne est désactivé.

Lancer en différé évènement 2

Options : Non
Oui

- *Non* : Aucune réaction lorsque la valeur 0 est reçue. Évènement 2 ne démarre pas.
- *Oui* : Lorsque la valeur 0 est reçue Évènement 2 démarre. Les réglages pour Évènement 2 sont réalisés par les paramètres suivants :

Temporisation en s [0...65 535]

Options : 0...30...65 535

Ce paramètre détermine la temporisation après laquelle Évènement 2 est démarré.

Remarque

Les paramètres suivants et leurs descriptions ne sont pas différents de ceux de la description [Lancer immédiatement l'évènement 1](#), p. 81.

3.2.6 Paramétrages sans tension sur le bus

Comment l'appareil est-il mis en marche et en service ?

L'appareil peut être mis en service par l'application d'une tension auxiliaire provenant de l'alimentation électrique mobile (NTI/Z 28.30.1).

3.3 Objets de communication

Remarque
Par convention, l'indicateur Écrire est effacé pour les valeurs des objets de communication (à l'exception des objets de communication 1 bit). Ainsi, il n'est pas possible de changer la valeur de l'objet de communication via le bus. Si cette fonction est désirée, il convient d'activer l'indicateur Écrire dans ETS.
Lors du retour de la tension du bus, la valeur de l'objet de communication est écrasée par la valeur paramétrée.

3.3.1 Aperçu des objets de communication

Objet	Fonction	Nom	Type de point de données (DPT)	Longueur	Indicateurs				
					C	R	W	T	U
0	En service	Système	1 002	1 bit	x			x	
1	Demander valeurs d'état	Général	1 017	1 bit	x		x		
2	Appeler 1...16	Scénario pièce	17 001	1 octet	x		x		
3	Commutation 1	Scénario pièce	1 001	1 bit	x		x	x	
4	Commutation 2	Scénario pièce	1 001	1 bit	x		x	x	
5	Lancement du contrôle automatique de store	Scénario pièce	1 001	1 bit	x			x	
6	Appeler la scène KNX	Scénario pièce	18 001	1 octet	x			x	
7	Lancer le verrouillage interne	Scénario pièce	1 001	1 bit	x			x	
8	RTR MARCHE/ARRÊT	Scénario pièce	1 001	1 bit	x			x	
9	Envoyer la valeur	Scénario pièce	5 010	1 octet	x			x	

ABB i-bus[®] KNX Paramétrages

Objet	Fonction	Nom	Type de point de données (DPT)	Longueur	Indicateurs				
					C	R	W	T	U
10	Verrouillage	Entrée a : Capteur de commutation	1 003	1 bit	x		x		
		Entrée a : Capteur de commutation/de variation	1 003	1 bit	x		x		
		Entrée a : Capteur de store	1 003	1 bit	x		x		
		Entrée a : Valeur/Fonction forçage	1 003	1 bit	x		x		
11	Commutation 1	Entrée a : Capteur de commutation	1 001	1 bit	x		x	x	
	Commutation	Entrée a : Capteur de commutation/de variation	1 001	1 bit	x		x	x	
	OUVRIER/FERMER store	Entrée a : Capteur de store	1 008	1 bit	x		x	x	
	Valeur 1, non signé	Entrée a : Valeur/Fonction forçage	8 001	2 octets	x			x	
	Valeur 1, virgule flottante	Entrée a : Valeur/Fonction forçage	9 001	2 octets	x			x	
	Valeur 1, fonction forçage	Entrée a : Valeur/Fonction forçage	2 001	2 bits	x			x	
	Valeur 1, signé	Entrée a : Valeur/Fonction forçage	13 001	4 octets	x			x	
	Valeur 1, signé	Entrée a : Valeur/Fonction forçage	6 010	1 octet	x			x	
	Valeur 1, non signé	Entrée a : Valeur/Fonction forçage	5 010	1 octet	x			x	
	Valeur 1, code binaire	Entrée a : Valeur/Fonction forçage	18 001	1 octet	x			x	
	Valeur 1	Entrée a : Valeur/Fonction forçage	1 001	1 bit	x			x	
	Valeur 1, heure, jour	Entrée a : Valeur/Fonction forçage	10 001	3 octets	x			x	
	Valeur 1, signé	Entrée a : Valeur/Fonction forçage	7 001	2 octets	x			x	
	Valeur 1, non signé	Entrée a : Valeur/Fonction forçage	12 001	4 octets	x		x	x	
12	Commutation 2	Entrée a : Capteur de commutation	1 001	1 bit	x		x	x	
	Variation	Entrée a : Capteur de commutation/de variation	3 007	4 bits	x			x	
	ARRÊT/Réglage des lamelles	Entrée a : Capteur de store	1 007	1 bit	x			x	
	Valeur 2, non signé	Entrée a : Valeur/Fonction forçage	8 001	2 octets	x			x	
	Valeur 2, virgule flottante	Entrée a : Valeur/Fonction forçage	9 001	2 octets	x			x	
	Valeur 2, fonction forçage	Entrée a : Valeur/Fonction forçage	2 001	2 bits	x			x	
	Valeur 2, signé	Entrée a : Valeur/Fonction forçage	13 001	4 octets	x			x	
	Valeur 2, signé	Entrée a : Valeur/Fonction forçage	6 010	1 octet	x			x	
	Valeur 2, non signé	Entrée a : Valeur/Fonction forçage	5 010	1 octet	x			x	
	Valeur 2, code binaire	Entrée a : Valeur/Fonction forçage	18 001	1 octet	x			x	
	Valeur 2	Entrée a : Valeur/Fonction forçage	1 001	1 bit	x			x	
	Valeur 2, heure, jour	Entrée a : Valeur/Fonction forçage	10 001	3 octets	x			x	
	Valeur 2, signé	Entrée a : Valeur/Fonction forçage	7 001	2 octets	x			x	
Valeur 2, non signé	Entrée a : Valeur/Fonction forçage	12 001	4 octets	x			x		
13	Commutation 3	Entrée a : Capteur de commutation	1 001	1 bit	x		x	x	
	Position finale haute	Entrée a : Capteur de store	1 002	1 bit	x		x		
14	Lancer évènement 0/1	Entrée a : Capteur de commutation	1 001	1 bit	x		x		
	Position finale basse	Entrée a : Capteur de store	1 002	1 bit	x		x		
15...49	Objets identiques à Entrée a	Entrée b...h							

ABB i-bus[®] KNX

Paramétrages

Objet	Fonction	Nom	Type de point de données (DPT)	Longueur	Indicateurs				
					C	R	W	T	U
50	Commutation	Sortie A (6 A)	1 001	1 bit	x		x		
51	MARCHE permanente	Sortie A (6 A)	1 003	1 bit	x		x		
52	Verrouiller fonction Temps	Sortie A (6 A)	1 003	1 bit	x		x		
53	Scène	Sortie A (6 A)	18 001	1 octet	x		x		
54	Fonction forçage	Sortie A (6 A)	2 001	2 bits	x		x		
	Fonction forçage	Sortie A (6 A)	1 003	1 bit	x		x		
55	État de commutation	Sortie A (6 A)	1 001	1 bit	x	x		x	
56	Liaison logique 1	Sortie A (6 A)	1 002	1 bit	x		x		
57	Liaison logique 2	Sortie A (6 A)	1 002	1 bit	x		x		
58...113	Objets identiques à Sortie A	Sortie B...H (6 A)							
114...	non attribuée								

3.3.2

Objets de communication *Général*

N°	Fonction	Nom de l'objet	Type de données	Indicateurs
0	En service	Système	1 bit DPT 1.002	C, T
<p>Cet objet de communication est actif, lorsque le paramètre <i>Envoi objet de comm. " En service "</i> prend l'option <i>Oui</i>, dans la fenêtre de paramétrage <i>Général</i>.</p> <p>Un télégramme en service peut être envoyé de façon cyclique sur le bus afin de pouvoir surveiller l'absence d'un appareil sur le bus KNX.</p> <p>L'objet de communication envoie un télégramme paramétrable en service aussi longtemps qu'il est activé.</p> <p>Valeur télégramme : 1 = Système en service pour l'option <i>envoyer valeur 1 de façon cyclique</i> 0 = Système en service pour l'option <i>envoyer valeur 0 de façon cyclique</i></p>				
1	Demander valeurs d'état	Général	1 bit DPT 1.017	C, W
<p>Cet objet de communication est actif, lorsque le paramètre <i>Autorisation objet de communication " Demande d'état " 1 bit</i> prend l'option <i>Oui</i>, dans la fenêtre de paramétrage <i>Général</i>.</p> <p>Lorsque cet objet de communication reçoit un télégramme avec la valeur x (x = 0; 1; 0 ou 1) alors tous les objets de communication d'état sont envoyés sur le bus, pour autant qu'ils aient été paramétrés avec l'option <i>si changement, sur demande</i> ou <i>si changement ou sur demande</i>.</p> <p>L'option x = 1 engendre la fonction suivante :</p> <p>Valeur télégramme : 1 = Tous les objets de communication d'états sont envoyés. 0 = Il ne se passe rien.</p>				

3.3.3

Objets de communication *Scénario pièce*

N°	Fonction	Nom de l'objet	Type de données	Indicateurs																																																
2	Appeler 1...16	Scénario pièce	1 octet DPT 17.001	C, W																																																
<p>Cet objet de communication est actif lorsque dans la fenêtre de paramétrage <i>Autorisation Scénarios pièce 1...16</i> le paramètre <i>Déverrouiller Scénarios pièce</i> prend l'option <i>Oui</i>.</p> <p>Valeur 1 octet [0...255] DPT 5.010-Valeur</p> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="width: 15%;">Valeur 0 =</td><td style="width: 45%;">Scénario pièce 1</td><td style="width: 40%;">00000000</td></tr> <tr><td>Valeur 1 =</td><td>Scénario pièce 2</td><td>00000001</td></tr> <tr><td>Valeur 2 =</td><td>Scénario pièce 3</td><td>00000010</td></tr> <tr><td>Valeur 3 =</td><td>Scénario pièce 4</td><td>00000011</td></tr> <tr><td>Valeur 4 =</td><td>Scénario pièce 5</td><td>00000100</td></tr> <tr><td>Valeur 5 =</td><td>Scénario pièce 6</td><td>00000101</td></tr> <tr><td>Valeur 6 =</td><td>Scénario pièce 7</td><td>00000110</td></tr> <tr><td>Valeur 7 =</td><td>Scénario pièce 8</td><td>00000111</td></tr> <tr><td>Valeur 8 =</td><td>Scénario pièce 9</td><td>00001000</td></tr> <tr><td>Valeur 9 =</td><td>Scénario pièce 10</td><td>00001001</td></tr> <tr><td>Valeur 10 =</td><td>Scénario pièce 11</td><td>00001010</td></tr> <tr><td>Valeur 11 =</td><td>Scénario pièce 12</td><td>00001011</td></tr> <tr><td>Valeur 12 =</td><td>Scénario pièce 13</td><td>00001100</td></tr> <tr><td>Valeur 13 =</td><td>Scénario pièce 14</td><td>00001101</td></tr> <tr><td>Valeur 14 =</td><td>Scénario pièce 15</td><td>00001110</td></tr> <tr><td>Valeur 15 =</td><td>Scénario pièce 16</td><td>00001111</td></tr> </table> <p>Toute valeur émise entre 16 et 255 est non valide et sera ignorée.</p>					Valeur 0 =	Scénario pièce 1	00000000	Valeur 1 =	Scénario pièce 2	00000001	Valeur 2 =	Scénario pièce 3	00000010	Valeur 3 =	Scénario pièce 4	00000011	Valeur 4 =	Scénario pièce 5	00000100	Valeur 5 =	Scénario pièce 6	00000101	Valeur 6 =	Scénario pièce 7	00000110	Valeur 7 =	Scénario pièce 8	00000111	Valeur 8 =	Scénario pièce 9	00001000	Valeur 9 =	Scénario pièce 10	00001001	Valeur 10 =	Scénario pièce 11	00001010	Valeur 11 =	Scénario pièce 12	00001011	Valeur 12 =	Scénario pièce 13	00001100	Valeur 13 =	Scénario pièce 14	00001101	Valeur 14 =	Scénario pièce 15	00001110	Valeur 15 =	Scénario pièce 16	00001111
Valeur 0 =	Scénario pièce 1	00000000																																																		
Valeur 1 =	Scénario pièce 2	00000001																																																		
Valeur 2 =	Scénario pièce 3	00000010																																																		
Valeur 3 =	Scénario pièce 4	00000011																																																		
Valeur 4 =	Scénario pièce 5	00000100																																																		
Valeur 5 =	Scénario pièce 6	00000101																																																		
Valeur 6 =	Scénario pièce 7	00000110																																																		
Valeur 7 =	Scénario pièce 8	00000111																																																		
Valeur 8 =	Scénario pièce 9	00001000																																																		
Valeur 9 =	Scénario pièce 10	00001001																																																		
Valeur 10 =	Scénario pièce 11	00001010																																																		
Valeur 11 =	Scénario pièce 12	00001011																																																		
Valeur 12 =	Scénario pièce 13	00001100																																																		
Valeur 13 =	Scénario pièce 14	00001101																																																		
Valeur 14 =	Scénario pièce 15	00001110																																																		
Valeur 15 =	Scénario pièce 16	00001111																																																		
3	Commutation 1	Scénario pièce	1 bit DPT 1.001	C, W, T																																																
<p>Cet objet de communication est actif lorsque dans la fenêtre de paramétrage <i>Autorisation Scénarios pièce 1...16</i> le paramètre <i>Déverrouiller Scénarios pièce</i> prend l'option <i>Oui</i>.</p> <p>Cet objet de communication peut être, en fonction de son paramétrage, réglé sur <i>MARCHE/ARRÊT</i> ou <i>COMMUTER</i>. Pour le réglage <i>COMMUTER</i>, la valeur déterminée précédemment est inversée p. ex la valeur 0 passe directement à 1 et vice versa.</p> <p>Valeur télégramme : 0 = <i>ARRÊT</i> 1 = <i>MARCHE</i></p>																																																				
4	Commutation 2	Scénario pièce																																																		
Voir Objet de communication n° 3.																																																				
5	Lancement du contrôle automatique de store	Scénario pièce	1 bit DPT 1.001	C, T																																																
<p>Cet objet de communication est actif lorsque dans la fenêtre de paramétrage <i>Autorisation Scénarios pièce 1...16</i> le paramètre <i>Déverrouiller Scénarios pièce</i> prend l'option <i>Oui</i>.</p> <p>Cet objet de communication permet d'activer la fonction <i>Contrôle automatique</i> pour d'autres modules de store KNX.</p> <p>Valeur télégramme : 0 = Pas d'activation du contrôle automatique pour store 1 = Activation du contrôle automatique pour store</p>																																																				

N°	Fonction	Nom de l'objet	Type de données	Indicateurs																				
6	Appeler la scène KNX	Scénario pièce	1 octet DPT 18.001	C, T																				
<p>Cet objet de communication est actif lorsque dans la fenêtre de paramétrage <i>Autorisation Scénarios pièce 1...16</i> le paramètre <i>Déverrouiller Scénarios pièce</i> prend l'option <i>Oui</i>.</p> <p>Cet objet de communication 1 octet permet d'envoyer un télégramme codé engendrant un appel de scène. Ce télégramme contient le numéro de la scène ainsi que l'information qui engendre l'appel de la scène ou encore l'association des états de commutation à cette scène.</p> <p>Format du télégramme (1-octet) :</p> <p style="margin-left: 40px;">MXSSSSSS (MSB) (LSB) M : 0 – Appel de la scène 1 – Sauvegarde de la scène impossible X : non utilisé S : Numéro de scène (1...64 : 00000000...00111111)</p> <table border="1" style="margin-left: 100px; margin-top: 10px;"> <thead> <tr> <th colspan="2">Télégramme 1 octet</th> <th rowspan="2">Signification</th> </tr> <tr> <th>Décimale</th> <th>Hexadécimale</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>00</td> <td>00h</td> <td>Appeler Scène 1</td> </tr> <tr> <td>01</td> <td>01h</td> <td>Appeler Scène 2</td> </tr> <tr> <td>02</td> <td>02h</td> <td>Appeler Scène 3</td> </tr> <tr> <td>...</td> <td>...</td> <td>...</td> </tr> <tr> <td>63</td> <td>3Fh</td> <td>Appeler Scène 64</td> </tr> </tbody> </table>					Télégramme 1 octet		Signification	Décimale	Hexadécimale	00	00h	Appeler Scène 1	01	01h	Appeler Scène 2	02	02h	Appeler Scène 3	63	3Fh	Appeler Scène 64
Télégramme 1 octet		Signification																						
Décimale	Hexadécimale																							
00	00h	Appeler Scène 1																						
01	01h	Appeler Scène 2																						
02	02h	Appeler Scène 3																						
...																						
63	3Fh	Appeler Scène 64																						
7	Lancer le verrouillage interne	Scénario pièce	1 bit DPT 1.001	C, T																				
<p>Cet objet de communication est actif lorsque dans la fenêtre de paramétrage <i>Autorisation Scénarios pièce 1...16</i> le paramètre <i>Déverrouiller Scénarios pièce</i> prend l'option <i>Oui</i>.</p> <p>Cet objet de communication permet de verrouiller des éléments KNX.</p> <p>Valeur télégramme : 0 = Désactiver le verrouillage interne. 1 = Activer le verrouillage interne.</p>																								
8	RTR MARCHÉ/ARRÊT	Scénario pièce	1 bit DPT 1.001	C, T																				
<p>Cet objet de communication est actif lorsque dans la fenêtre de paramétrage <i>Autorisation Scénarios pièce 1...16</i> le paramètre <i>Déverrouiller Scénarios pièce</i> prend l'option <i>Oui</i>.</p> <p>Valeur télégramme : 0 = RTR ARRÊT 1 = RTR MARCHÉ</p>																								
9	Envoyer la valeur	Scénario pièce	1 octet DPT 5.010	C, T																				
<p>Cet objet de communication est actif lorsque dans la fenêtre de paramétrage <i>Autorisation Scénarios pièce 1...16</i> le paramètre <i>Déverrouiller Scénarios pièce</i> prend l'option <i>Oui</i>.</p> <p>Cet objet de communication envoie une valeur sur le bus.</p> <p>Valeur 1 octet [0...255]</p>																								

3.3.4 Objets de communication *Entrées a...h*

Les objets de communication sont les mêmes pour chacune des entrées, leurs descriptions prennent pour exemple *Entrée a*.

Les descriptions des paramétrages possibles pour *Entrée a...h* sont disponibles dans [Fenêtre de paramétrage Autorisation entrées a...h](#), p. 26.

Les objets de communication *Entrée a* ont les n° 10...14.

Les objets de communication *Entrée b* ont les n° 15...19.

Les objets de communication *Entrée c* ont les n° 20...24.

Les objets de communication *Entrée d* ont les n° 25...29.

Les objets de communication *Entrée e* ont les n° 30...34.

Les objets de communication *Entrée f* ont les n° 35...39.

Les objets de communication *Entrée g* ont les n° 40...44.

Les objets de communication *Entrée h* ont les n° 45...49.

3.3.4.1

Objet de communication *Capteur de commutation*

N°	Fonction	Nom de l'objet	Type de données	Indicateurs
10	Verrouillage	Entrée a : Capteur de commutation	1 bit DPT 1.003	C, W
<p>Cet objet de communication est actif, lorsque le paramètre <i>Autorisation objet de communication " Verrouiller " 1 bit</i> prend l'option <i>Oui</i>, dans la fenêtre de paramétrage <i>a : Capteur de commutation</i>.</p> <p>L'objet de communication <i>Verrouillage</i> permet le verrouillage ou le déverrouillage de l'entrée. Toutes les entrées sont verrouillées lorsque l'objet de communication <i>Verrouillage est activé</i>.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p>Remarque</p> <p>En cas de blocage d'une entrée, un changement de signal sur l'entrée n'engendre aucune réaction, cependant :</p> <ul style="list-style-type: none"> – L'attente liée à un actionnement long resp. à une durée minimale du signal est interrompue. – Un <i>Envoi cyclique</i> paramétré n'est pas interrompu. – Il est possible de décrire l'objet de communication <i>Commutation x</i>. <p>Si l'état de l'entrée a subi un changement durant la période de blocage, le déblocage engendre l'envoi immédiat de la nouvelle valeur de l'objet de communication. Si l'état de l'entrée n'a pas subi de changement durant la période de blocage, la valeur de l'objet de communication n'est pas envoyée.</p> </div> <p>Valeur télégramme : 0 = Déverrouiller l'entrée a 1 = Verrouiller l'entrée a</p>				
11	Commutation 1	Entrée a : Capteur de commutation	1 bit DPT 1.001	C, W, T
<p>Cet objet de communication est actif lorsque l'option <i>Capteur de commutation</i> est activée dans la fenêtre de paramétrage <i>Autorisation entrées a...h (entrée binaire, scrutation contact)</i>.</p> <p>Suivant les réglages de paramètres, cet objet de communication peut être réglé sur <i>MARCHE</i>, <i>ARRÊT</i>, <i>COMMUTER</i> ou <i>aucune réaction</i> par l'activation de l'entrée. Lors de la commutation, la valeur précédente, p. ex. 1, peut être réglée directement sur la valeur 0. L'objet de communication peut être envoyé de manière cyclique, p. ex. pour la surveillance d'un signe de vie du capteur.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p>Remarque</p> <p>L'objet de communication peut être décrit de l'extérieur. Il est ainsi possible, selon de paramétrage, que l'envoi cyclique soit interrompu ou qu'il soit rendu impossible.</p> <p>Dans le cas de ce réglage, aucun autre objet de communication n'est visible.</p> </div> <p>Valeur télégramme : 0 = ARRÊT 1 = MARCHE</p>				
12	Commutation 2			
13	Commutation 3			
Voir objet de communication 11.				
14	Lancer évènement 0/1	Entrée a : Capteur de commutation	1 bit DPT 1.001	C, W
<p>Cet objet de communication est actif, lorsque le paramètre <i>Autorisation objet de communication " Lancer Évènement 0/1 " 1 bit</i> prend l'option <i>Oui</i>, dans la fenêtre de paramétrage <i>a : Capteur de commutation</i>.</p> <p>L'objet de communication 1 bit <i>Lancer Évènement 0/1</i> est déverrouillé. Il est ainsi possible de déclencher les mêmes réactions que lors de l'actionnement d'un bouton/commutateur raccordé à l'entrée via la réception d'un télégramme sur l'objet de communication <i>Lancer Évènement 0/1</i>.</p> <p>Valeur télégramme : 0 = Lancer Évènement 0 1 = Lancer Évènement 1</p>				

3.3.4.2

Objets de communication *Capteur de commutation/variation*

N°	Fonction	Nom de l'objet	Type de données	Indicateurs
10	Verrouillage	Entrée a : Capteur de commutation/de variation	1 bit DPT 1.003	C, W
<p>Cet objet de communication est actif, lorsque le paramètre <i>Autorisation objet de communication " Verrouiller " 1 bit</i> prend l'option <i>Oui</i>, dans la fenêtre de paramétrage <i>a : Capteur de commutation/de variation</i>.</p> <p>L'objet de communication <i>Verrouillage</i> permet le verrouillage ou le déverrouillage de l'entrée. Toutes les entrées sont verrouillées lorsque l'objet de communication <i>Verrouillage est activé</i>.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p>Remarque</p> <p>En cas de blocage d'une entrée, un changement de signal sur l'entrée n'engendre aucune réaction, cependant :</p> <ul style="list-style-type: none"> – L'attente liée à un actionnement long resp. à une durée minimale du signal est interrompue. – Un <i>Envoi cyclique</i> paramétré pour <i>Variation</i> par étape est interrompu. – Il est possible de décrire l'objet de communication <i>Commutation</i>. <p>Au déverrouillage de l'entrée, un changement de l'état de l'entrée est immédiatement traité (contrairement au comportement avant le verrouillage).</p> <ul style="list-style-type: none"> – La durée minimale d'actionnement respectivement la différenciation entre un appui long et court démarre. – Les objets de communication envoient si nécessaire leurs valeurs. </div> <p>Valeur télégramme : 0 = Déverrouiller l'entrée a 1 = Verrouiller l'entrée a</p>				
11	Commutation	Entrée a : Capteur de commutation/de variation	1 bit DPT 1.001	C, W, T
<p>Cet objet de communication est actif lorsque dans la fenêtre de paramétrage <i>Autorisation entrées a...h</i>, le paramètre <i>Entrée a (entrée binaire, scrutation contact)</i> prend l'option <i>Capteur de commutation/variation</i>.</p> <p>Suivant les réglages de paramètres, cet objet de communication peut être réglé sur <i>MARCHE</i>, <i>ARRÊT</i>, <i>COMMUTER</i> ou <i>aucune réaction</i> par l'activation de l'entrée. Lors de la commutation, la valeur précédente, p. ex. 1, peut être réglée directement sur la valeur 0. Pour le paramétrage <i>COMMUTER</i>, l'objet de communication doit être relié au retour d'état de commutation du module de variation via une adresse de groupe non émettrice (actualisation de l'état de commutation).</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p>Remarque</p> <p>L'objet de communication peut être décrit de l'extérieur. Il est ainsi possible, selon de paramétrage, que l'envoi cyclique soit interrompu ou qu'il soit rendu impossible.</p> <p>Dans le cas de ce réglage, aucun autre objet de communication n'est visible.</p> </div> <p>Valeur télégramme : 0 = ARRÊT 1 = MARCHE</p>				
12	Variation	Entrée a : Capteur de commutation/de variation	4 bits DPT 3.007	C, T
<p>Cet objet de communication est actif lorsque dans la fenêtre de paramétrage <i>Autorisation entrées</i>, le paramètre <i>Entrée a (entrée binaire, scrutation contact)</i> prend l'option <i>Capteur de commutation/variation</i>.</p> <p>Un actionnement long de l'entrée engendre l'envoi de cet objet de communication sur le bus avec le télégramme de variation " PLUS CLAIR " ou " PLUS SOMBRE ". Lorsque l'actionnement prend fin, pour <i>Marche/Arrêt variation</i> un télégramme <i>ARRÊT</i> est envoyé et pour <i>Variation par étape</i> l'envoi cyclique du télégramme de variation est interrompu.</p>				
13, 14				
Non attribués.				

3.3.4.3 Objets de communication *Capteur de store*

N°	Fonction	Nom de l'objet	Type de données	Indicateurs
10	Verrouillage	Entrée a : Capteur de store	1 bit DPT 1.003	C, W
<p>Cet objet de communication est actif, lorsque le paramètre <i>Autorisation objet de communication " Verrouiller " 1 bit</i> prend l'option <i>Oui</i>, dans la fenêtre de paramétrage <i>a : Capteur de store</i>.</p> <p>L'objet de communication <i>Verrouillage</i> permet le verrouillage ou le déverrouillage de l'entrée. Toutes les entrées sont verrouillées lorsque l'objet de communication <i>Verrouillage est activé</i>.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p>Remarque</p> <p>En cas de blocage d'une entrée, un changement de signal n'engendre aucune réaction, cependant :</p> <ul style="list-style-type: none"> – L'attente liée à un actionnement long resp. à une durée minimale du signal est interrompue. – Un <i>Envoi cyclique</i> paramétré est interrompu. – Les objets de communication continuent à être actualisés et sont envoyés si nécessaire. <p>Au déverrouillage de l'entrée, un changement de l'état de l'entrée est immédiatement traité (contrairement au comportement avant le verrouillage).</p> <ul style="list-style-type: none"> – La durée minimale d'actionnement respectivement la différenciation entre un appui long et court démarre. – Les objets de communication envoient si nécessaire leurs valeurs actuelles. </div> <p>Valeur télégramme : 0 = Déverrouiller l'entrée a 1 = Verrouiller l'entrée a</p>				
11	OUVRIR/FERMER store	Entrée a : Capteur de store	1 bit DPT 1.008	C, W, T
<p>Cet objet de communication est actif lorsque dans la fenêtre de paramétrage <i>Autorisation entrées a...h (entrée binaire, scrutation contact)</i> l'option <i>Capteur de Store</i> est activée.</p> <p>Cet objet de communication envoie un ordre de déplacement du store OUV. resp. FERM. sur le bus. L'appareil reçoit les télégrammes et reconnaît également les télégrammes de déplacement émanant d'un autre capteur, p. ex. mode parallèle d'exploitation.</p> <p>Valeur télégramme : 0 = OUV. 1 = FERM.</p>				
12	ARRÊT/Réglage des lamelles	Entrée a : Capteur de store	1 bit DPT 1.007	C, T
<p>Cet objet de communication est actif lorsque dans la fenêtre de paramétrage <i>Autorisation entrées a...h (entrée binaire, scrutation contact)</i> l'option <i>Capteur de Store</i> est activée.</p> <p>Cet objet de communication envoie un télégramme ARRÊT resp. réglage de lamelle.</p> <p>Valeur télégramme : 0 = ARRÊT/Réglage des lamelles OUV. 1 = ARRÊT/Réglage des lamelles FERM.</p>				

ABB i-bus[®] KNX

Paramétrages

N°	Fonction	Nom de l'objet	Type de données	Indicateurs		
13	Position finale haute	Entrée a : Capteur de store	1 bit DPT 1.002	C, W		
<p>Cet objet de communication est actif lorsque dans la fenêtre de paramétrage <i>Autorisation entrées a...h (entrée binaire, scrutation contact)</i> l'option <i>Capteur de Store</i> est activée.</p> <p>Avec cet objet de communication, il est possible de relier le retour d'état d'un module store indiquant si le store se trouve en position finale haute.</p> <table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td style="background-color: #e0e0e0;">Remarque</td> </tr> <tr> <td>Cet objet de communication est important pour la commande 1 bouton (synchronisation).</td> </tr> </table> <p>Valeur télégramme : 0 = Le store ne se trouve pas en position finale haute. 1 = Le store se trouve en position finale haute.</p>					Remarque	Cet objet de communication est important pour la commande 1 bouton (synchronisation).
Remarque						
Cet objet de communication est important pour la commande 1 bouton (synchronisation).						
14	Position finale basse	Entrée a : Capteur de store	1 bit DPT 1.002	C, W		
<p>Cet objet de communication est actif lorsque dans la fenêtre de paramétrage <i>Autorisation entrées a...h (entrée binaire, scrutation contact)</i> l'option <i>Capteur de Store</i> est activée.</p> <p>Avec cet objet de communication, il est possible de relier le retour d'état d'un module store indiquant si le store se trouve en position finale basse.</p> <table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td style="background-color: #e0e0e0;">Remarque</td> </tr> <tr> <td>Cet objet de communication est important pour la commande 1 bouton (synchronisation).</td> </tr> </table> <p>Valeur télégramme : 0 = Le store ne se trouve pas en position finale basse. 1 = Le store se trouve en position finale basse.</p>					Remarque	Cet objet de communication est important pour la commande 1 bouton (synchronisation).
Remarque						
Cet objet de communication est important pour la commande 1 bouton (synchronisation).						

3.3.4.4

Objets de communication *Valeur/Fonction forçage*

N°	Fonction	Nom de l'objet	Type de données	Indicateurs																										
10	Verrouillage	Entrée a: Valeur/Fonction forçage	1 bit DPT 1.003	C, W																										
<p>Cet objet de communication est actif, lorsque le paramètre <i>Autorisation objet de communication " Verrouiller " 1 bit</i> prend l'option <i>Oui</i>, dans la fenêtre de paramétrage <i>a</i> : <i>Valeur/Fonction forçage</i>.</p> <p>L'objet de communication <i>Verrouillage</i> permet le verrouillage ou le déverrouillage de l'entrée. Toutes les entrées sont verrouillées lorsque l'objet de communication <i>Verrouillage est activé</i>.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p>Remarque</p> <p>En cas de blocage d'une entrée, un changement de signal n'engendre aucune réaction, cependant :</p> <ul style="list-style-type: none"> – L'attente liée à un actionnement long resp. à une durée minimale du signal est interrompue. – La sauvegarde est interrompue pour le réglage de paramètre <i>Scène 8 bits</i>. – Les objets de communication continuent à être actualisés et sont envoyés si nécessaire. <p>Au déverrouillage de l'entrée, un changement de l'état de l'entrée est immédiatement traité (contrairement au comportement avant le verrouillage).</p> <ul style="list-style-type: none"> – La durée minimale d'actionnement respectivement la différenciation entre un appui long et court démarre. – Les objets de communication envoient si nécessaire leurs valeurs actuelles. </div> <p>Valeur télégramme : 0 = Déverrouiller l'entrée a 1 = Verrouiller l'entrée a</p>																														
11	Valeur 1	Entrée a: Valeur/Fonction forçage	DPT variable	C, T																										
<p>Cet objet de communication est actif lorsque dans la fenêtre de paramétrage <i>Autorisation entrées a...h</i>, le paramètre <i>Entrée a (entrée binaire, scrutation contact)</i> prend l'option <i>Valeur/Fonction forçage</i>.</p> <p>Cet objet de communication envoie, si l'appui est court à l'ouverture ou la fermeture du contact, une valeur sur le bus. La valeur et le type de données sont librement paramétrables.</p> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tbody> <tr> <td style="width: 50%;">Valeur 1 bit [0/1]</td> <td style="width: 50%;">DPT 1.001 Télégramme de commutation</td> </tr> <tr> <td>Valeur 2 bits [0...3]</td> <td>DPT 2.001 Fonction Forçage</td> </tr> <tr> <td>Valeur 1 octet [-128...127]</td> <td>DPT 6.010 Valeur</td> </tr> <tr> <td>Valeur 1 octet [0...255]</td> <td>DPT 5.010 Valeur</td> </tr> <tr> <td>Valeur 1 octet [scène 8 bits]</td> <td>DPT 18.001 Gestion des scènes</td> </tr> <tr> <td>Valeur 2 octets [-32 768...32 767]</td> <td>DPT 7.001 Valeur</td> </tr> <tr> <td colspan="2"> </td> </tr> <tr> <td>Valeur 2 octets [0...65 535]</td> <td>DPT 8.001 Valeur</td> </tr> <tr> <td>Valeur 2 octets [virgule flottante]</td> <td>DPT 9.001 Température</td> </tr> <tr> <td>Valeur 3 octets [heure, jour de la semaine]</td> <td>DPT 10.001 Heure, jour de semaine</td> </tr> <tr> <td>Valeur 4 octets [0...4294967295]</td> <td>DPT 12.001 Valeur</td> </tr> <tr> <td colspan="2"> </td> </tr> <tr> <td>Valeur 4 octets [-2147483648...2147483647]</td> <td>DPT 13.001 Valeur</td> </tr> </tbody> </table>					Valeur 1 bit [0/1]	DPT 1.001 Télégramme de commutation	Valeur 2 bits [0...3]	DPT 2.001 Fonction Forçage	Valeur 1 octet [-128...127]	DPT 6.010 Valeur	Valeur 1 octet [0...255]	DPT 5.010 Valeur	Valeur 1 octet [scène 8 bits]	DPT 18.001 Gestion des scènes	Valeur 2 octets [-32 768...32 767]	DPT 7.001 Valeur			Valeur 2 octets [0...65 535]	DPT 8.001 Valeur	Valeur 2 octets [virgule flottante]	DPT 9.001 Température	Valeur 3 octets [heure, jour de la semaine]	DPT 10.001 Heure, jour de semaine	Valeur 4 octets [0...4294967295]	DPT 12.001 Valeur			Valeur 4 octets [-2147483648...2147483647]	DPT 13.001 Valeur
Valeur 1 bit [0/1]	DPT 1.001 Télégramme de commutation																													
Valeur 2 bits [0...3]	DPT 2.001 Fonction Forçage																													
Valeur 1 octet [-128...127]	DPT 6.010 Valeur																													
Valeur 1 octet [0...255]	DPT 5.010 Valeur																													
Valeur 1 octet [scène 8 bits]	DPT 18.001 Gestion des scènes																													
Valeur 2 octets [-32 768...32 767]	DPT 7.001 Valeur																													
Valeur 2 octets [0...65 535]	DPT 8.001 Valeur																													
Valeur 2 octets [virgule flottante]	DPT 9.001 Température																													
Valeur 3 octets [heure, jour de la semaine]	DPT 10.001 Heure, jour de semaine																													
Valeur 4 octets [0...4294967295]	DPT 12.001 Valeur																													
Valeur 4 octets [-2147483648...2147483647]	DPT 13.001 Valeur																													
12	Valeur 2																													
Voir objet de communication 11.																														
13...14																														
Non attribués.																														

3.3.5 Objets de communication *Sorties*

Les objets de communication sont les mêmes pour chacune des sorties, à l'exception des objets de communication *Liaison logique 1* et *Liaison logique 2*. Ils sont décrits avec *la Sortie A (6 A)* comme exemple.

Les descriptions des paramétrages possibles pour les *Sorties A...H* sont présentées sous [Fenêtre de paramétrage Sorties A...H](#), p. 57.

Les objets de communication *Sortie A (6 A)* ont les n° 50...57.

Les objets de communication *Sortie B (6 A)* ont les n° 58...65.

Les objets de communication *Sortie C (6 A)* ont les n° 66...73.

Les objets de communication *Sortie D (6 A)* ont les n° 74...81.

Les objets de communication *Sortie E (6 A)* ont les n° 82...89.

Les objets de communication *Sortie D (6 A)* ont les n° 90...97.

Les objets de communication *Sortie G (6 A)* ont les n° 98...105.

Les objets de communication *Sortie H (6 A)* ont les n° 106...113.

3.3.5.1

Objets de communication *Sortie A (6 A)*

N°	Fonction	Nom de l'objet	Type de données	Indicateurs
50	Commutation	Sortie A (6 A)	1 bit DPT 1.001	C, W, T
<p>Cet objet de communication est actif lorsque le paramètre <i>Sortie A (6 A)</i> est déverrouillé dans la fenêtre de paramétrage <i>Autorisation sorties A...D</i>.</p> <p>Cet objet de communication est destiné à la Commutation MARCHE/ARRÊT de la sortie. L'appareil reçoit un télégramme de commutation via l'objet de communication <i>Commutation</i>.</p> <p>Contact à fermeture :</p> <p>Valeur télégramme : 1 = Commutation MARCHE 0 = Commutation ARRÊT</p> <p>Contact à ouverture :</p> <p>Valeur télégramme : 1 = Commutation ARRÊT 0 = Commutation MARCHE</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Remarque</p> <p>Les liaisons logiques et les fonctions forçage ont pour effet qu'une modification de l'objet de communication <i>Commutation</i> n'engendre pas forcément un changement de la position du contact.</p> <p>Pour plus d'informations, voir : Diagramme de fonctionnement, p. 102</p> </div>				
51	MARCHE permanente	Sortie A (6 A)	1 bit DPT 1.003	C, W
<p>Cet objet de communication est actif lorsque le paramètre <i>Déverrouiller fonction Temps</i> prend l'option <i>Oui</i> dans la fenêtre de paramétrage <i>A : Sortie (6 A)</i>.</p> <p>Avec cet objet de communication, la commutation de la sortie peut être forcée.</p> <p>Si cet objet de communication reçoit un télégramme porteur de la valeur 1, alors la sortie est active, et ce indépendamment de la valeur de l'objet de communication <i>Commutation</i>, la sortie reste commutée jusqu'à ce que l'objet de communication <i>MARCHE permanente</i> reçoive la valeur 0. Lorsque la <i>MARCHE permanente</i> prend fin, c'est l'état de l'objet de communication <i>Commutation</i> qui est utilisé.</p> <p>La <i>MARCHE permanente</i> commute sur <i>MARCHE</i> et masque les autres fonctions. Cela signifie que les autres fonctions telles que <i>Éclairage escalier</i>, continuent à se dérouler en arrière-plan cependant sans pouvoir engendrer des commutations. Le masquage prend fin avec l'expiration de la <i>MARCHE permanente</i>, l'état de commutation correspond à nouveau à ce qu'il devrait être sans fonction <i>MARCHE permanente</i>. Pour la fonction <i>Éclairage escalier</i> le comportement après <i>MARCHE permanente</i> est paramétrable sous Fenêtre de paramétrage A : Sortie (6 A) Temps, p. 64.</p> <p>Cet objet de communication peut être utilisé p. ex. pour permettre une <i>MARCHE permanente</i> au personnel d'entretien pour la réalisation des travaux de maintenance ou de nettoyage. L'appareil reçoit un télégramme de commutation via l'objet de <i>Commutation</i>.</p> <p>Après téléchargement ou au retour de la tension du bus, la <i>MARCHE permanente</i> est inactive.</p> <p>Valeur télégramme : 1 = active le mode <i>MARCHE permanente</i> 0 = met fin au mode <i>MARCHE permanente</i></p>				

ABB i-bus® KNX

Paramétrages

N°	Fonction	Nom de l'objet	Type de données	Indicateurs																																			
52	Verrouiller fonction Temps	Sortie A (6 A)	1 bit DPT 1.003	C, W																																			
<p>Cet objet de communication est actif lorsque le paramètre <i>Déverrouiller fonction Temps</i> prend l'option <i>Oui</i> dans la fenêtre de paramétrage <i>A : Sortie (6 A)</i>.</p> <p>Après le retour de la tension du bus, il est possible de déterminer la valeur de l'objet de communication avec le paramètre "<i>Verrouillage fonction Temps</i>" après retour tension du bus, dans la fenêtre de paramétrage <i>Temps</i>.</p> <p>Si la fonction <i>Temps</i> est verrouillée, la sortie ne peut être commutée que sur marche et arrêt, la fonction <i>Éclairage escalier</i> n'est pas déclenchée.</p> <p>Valeur de télégramme 1 = Éclairage escalier verrouillé 0 = Éclairage escalier libre</p> <p>L'état du contact est conservé au moment du verrouillage et du déverrouillage et il ne sera changé que lors du prochain télégramme de commutation sur l'objet de communication <i>Commutation</i>.</p>																																							
53	Scène	Sortie A (6 A)	1 octet DPT 18.001	C, W																																			
<p>Cet objet de communication est actif lorsque le paramètre <i>Déverrouiller fonction Scène</i> prend l'option <i>Oui</i> dans la fenêtre de paramétrage <i>A : Sortie (6 A)</i>.</p> <p>Cet objet de communication 8 bits permet d'envoyer un télégramme codé engendrant un télégramme de scène. Ce télégramme contient le numéro de la scène ainsi que l'information qui engendre l'appel de la scène ou encore l'association des états de commutation à cette scène.</p> <p>Format du télégramme (1-octet) : MXSSSSSS (MSB) (LSB) M : 0 – Appel de la scène 1 – Sauvegarde de la scène (si autorisée) X : non utilisé S : Numéro de scène (1-64 : 00000000 ... 00111111)</p> <table border="1"><thead><tr><th colspan="2">KNX Valeur du télégramme 1 octet</th><th rowspan="2">Signification</th></tr><tr><th>décimale</th><th>hexadécimale</th></tr></thead><tbody><tr><td>00 ou 64</td><td>00h ou 40h</td><td>Appeler Scène 1</td></tr><tr><td>01 ou 65</td><td>01h ou 41h</td><td>Appeler Scène 2</td></tr><tr><td>02 ou 66</td><td>02h ou 42h</td><td>Appeler Scène 3</td></tr><tr><td>...</td><td>...</td><td>...</td></tr><tr><td>63 ou 127</td><td>3Fh ou 7Fh</td><td>Appeler Scène 64</td></tr><tr><td>128 ou 192</td><td>80h ou B0h</td><td>Sauvegarder scène 1</td></tr><tr><td>129 ou 193</td><td>81h ou B1h</td><td>Sauvegarder scène 2</td></tr><tr><td>130 ou 194</td><td>82h ou B2h</td><td>Sauvegarder scène 3</td></tr><tr><td>...</td><td>...</td><td>...</td></tr><tr><td>191 ou 255</td><td>AFh ou FFh</td><td>Sauvegarder scène 64</td></tr></tbody></table> <p>Pour plus d'informations voir : Fonction Scène, p. 109 et Table de correspondance scène (8 bits), p. 124</p>					KNX Valeur du télégramme 1 octet		Signification	décimale	hexadécimale	00 ou 64	00h ou 40h	Appeler Scène 1	01 ou 65	01h ou 41h	Appeler Scène 2	02 ou 66	02h ou 42h	Appeler Scène 3	63 ou 127	3Fh ou 7Fh	Appeler Scène 64	128 ou 192	80h ou B0h	Sauvegarder scène 1	129 ou 193	81h ou B1h	Sauvegarder scène 2	130 ou 194	82h ou B2h	Sauvegarder scène 3	191 ou 255	AFh ou FFh	Sauvegarder scène 64
KNX Valeur du télégramme 1 octet		Signification																																					
décimale	hexadécimale																																						
00 ou 64	00h ou 40h	Appeler Scène 1																																					
01 ou 65	01h ou 41h	Appeler Scène 2																																					
02 ou 66	02h ou 42h	Appeler Scène 3																																					
...																																					
63 ou 127	3Fh ou 7Fh	Appeler Scène 64																																					
128 ou 192	80h ou B0h	Sauvegarder scène 1																																					
129 ou 193	81h ou B1h	Sauvegarder scène 2																																					
130 ou 194	82h ou B2h	Sauvegarder scène 3																																					
...																																					
191 ou 255	AFh ou FFh	Sauvegarder scène 64																																					
54	Fonction forçage	Sortie A (6 A)	1 bit DPT 1.003	C, W																																			
<p>Cet objet de communication est actif lorsque le paramètre <i>Déverrouiller fonction Forçage</i> prend l'option <i>Oui</i> et que le paramètre <i>Type d'objet " Fonction forçage "</i> prend l'option <i>1 bit</i> dans la fenêtre de paramétrage <i>A : Sortie (6 A)</i>.</p> <p>Si cet objet de communication reçoit la valeur 1, la sortie est forcée sur la position de commutation paramétrée dans la fenêtre de paramétrage <i>Sortie A (6 A)</i>. La position forcée du contact est conservée jusqu'à ce que la fonction forçage prenne fin. C'est le cas lorsque la valeur 0 est reçue via l'objet de communication <i>Fonction forçage</i>.</p> <p>Il est important de tenir compte que la fonction <i>Forçage</i> et la coupure de la tension du bus disposent d'une priorité supérieure sur l'état de commutation, voir Diagramme de fonctionnement, p. 102.</p>																																							

N°	Fonction	Nom de l'objet	Type de données	Indicateurs
54	Fonction forçage	Sortie A (6 A)	2 bits DPT 2.001	C, W
<p>Cet objet de communication est actif lorsque le paramètre <i>Déverrouiller fonction Forçage</i> prend l'option <i>Oui</i> et que le paramètre <i>Type d'objet " Fonction forçage "</i> prend l'option 1 bit dans la fenêtre de paramétrage A : <i>Sortie (6 A)</i>.</p> <p>Cet objet de communication permet le forçage d'une sortie p. ex. par une commande de premier ordre. La valeur de l'objet indique directement la position forcée du contact :</p> <p style="margin-left: 40px;">0 ou 1 = La sortie n'est pas forcée. 2 = La sortie est forcée sur arrêt. 3 = La sortie est forcée sur marche.</p>				
55	État de commutation	Sortie A (6 A)	1 bit DPT 1.001	C, R, T
<p>Cet objet de communication est actif lorsque le paramètre <i>Déverrouiller objet de communication "état Commutation" 1 bit</i> prend l'option <i>Oui</i>, dans la fenêtre de paramétrage A : <i>Sortie (6 A)</i>.</p> <p>Il est possible de paramétrer si la valeur de l'objet de communication <i>Non</i> est envoyée sur le bus pour <i>si changement, sur demande ou si changement</i> ou <i>sur demande</i>. La valeur de l'objet de communication indique directement l'état actuel du relais de commutation.</p> <p>La valeur d'état peut être inversée.</p> <p>Valeur télégramme 1 = Relais MARCHE ou ARRÊT selon le paramétrage 0 = Relais MARCHE ou ARRÊT selon le paramétrage</p>				
56	Liaison logique 1	Sortie A (6 A)	1 bit DPT 1.002	C, W
<p>Cet objet de communication est actif lorsque le paramètre <i>Liaison logique 1</i> prend l'option <i>Oui</i> dans la fenêtre de paramétrage - <i>Logique</i>. La fenêtre de paramétrage - <i>Logique</i> peut être déverrouillée dans la fenêtre de paramétrage A : <i>Sortie (6 A)</i>.</p> <p>Cet objet de communication permet l'affectation du premier des deux objets de communication logiques à la sortie. La liaison logique est déterminée dans la fenêtre de paramétrage <i>Logique</i>.</p> <p>Dans un premier temps, l'objet de communication <i>Commutation</i> est lié à l'objet de communication <i>Liaison logique 1</i>. Ensuite, le résultat est à nouveau lié à l'objet de commutation <i>Liaison logique 2</i>.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Remarque</p> <p>Les valeurs des objets de communication <i>Liaison logique 1/2</i> sont sauvegardées en cas de perte de la tension du bus. Ces valeurs sont rétablies après retour de la tension du bus.</p> <p>Si les valeurs des objets de communication <i>Liaison logique 1/2</i> n'étaient pas affectées, alors elles sont désactivées.</p> <p>En cas de reset via le bus, les valeurs des objets de communication <i>Liaison logique 1/2</i> restent inchangées.</p> </div> <p>Pour plus d'informations, voir : Liaison/Logique, p. 107</p>				
57	Liaison logique 2	Sortie A (6 A)	1 bit DPT 1.002	C, W
<p>Voir objet de communication 56.</p>				

ABB i-bus[®] KNX

Programmation et mise en œuvre

4 Programmation et mise en œuvre

Dans cette section, vous trouverez des conseils et des exemples pratiques pour l'utilisation de l'appareil.

4.1 Sortie

Ce chapitre décrit les diagrammes de fonctionnement et des exemples d'utilisation des sorties.

ABB i-bus[®] KNX Programmation et mise en œuvre

4.1.1 Diagramme de fonctionnement

L'illustration suivante montre dans quel ordre les fonctions sont traitées. Les objets de communication se trouvant dans une même case disposent de priorités identiques et leur traitement a lieu dans l'ordre d'arrivée des télégrammes.

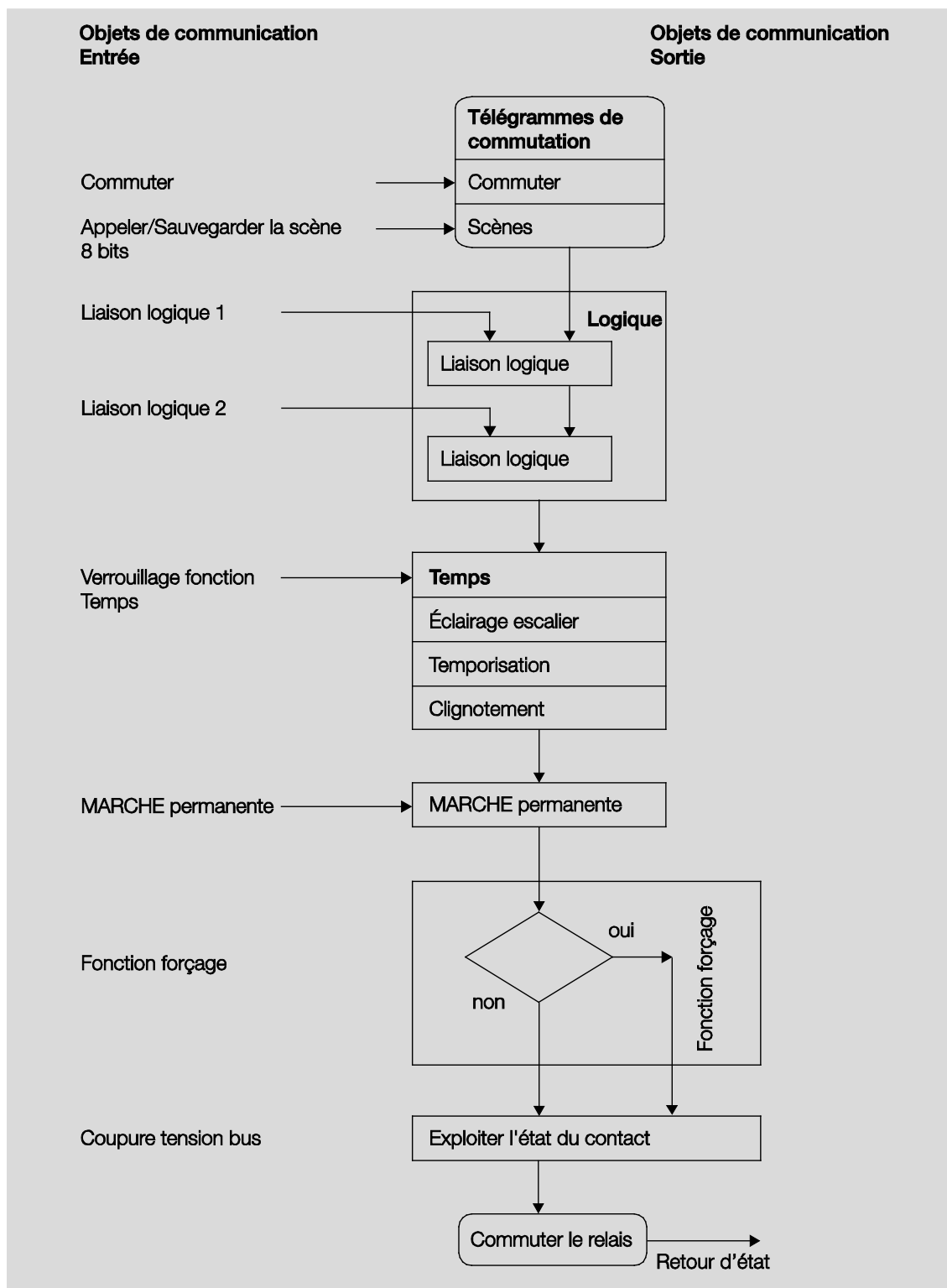


ABB i-bus[®] KNX

Programmation et mise en œuvre

Remarque

Lorsqu'un télégramme est reçu par l'objet de communication *Commutation*, ce dernier est lié avec les deux objets de communication Liaison Logique, s'ils sont activés. Le résultat de cette liaison représente le signal d'entrée de la fonction *Temps*. Si cette fonction n'est pas verrouillée, alors un signal de commutation correspondant est généré, p. ex. temporisation ou clignotement. Avant que ce télégramme de commutation ne soit envoyé au relais, un contrôle de la fonction forçage est réalisé et le cas échéant traité en priorité. Enfin, l'action de commutation dépend de l'état de la tension du bus. Si cet état l'autorise, alors le relais est commuté.

4.1.2

Fonction *Temps*

La fonction *Temps* peut être verrouillée (valeur 1) et déverrouillée (valeur 0) via le bus (objet de communication 1 bit *Verrouiller fonction Temps*). La sortie travaille sans temporisation tant que la fonction *Temps* est verrouillée.

La fonction *Temps* permet la réalisation de plusieurs fonctions :

- Éclairage escalier
- Tempo. à l'enclenchement et au déclenchement
- Clignotement

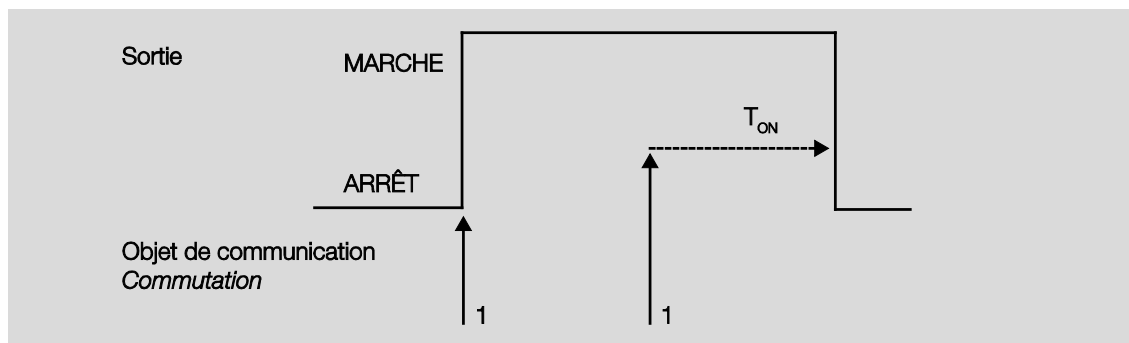
Il est également possible de réaliser une alternance entre les fonctions, p. ex. la fonction *Éclairage escalier* (mode nuit) et une fonction normale MARCHE/ARRÊT (mode jour).

ABB i-bus[®] KNX

Programmation et mise en œuvre

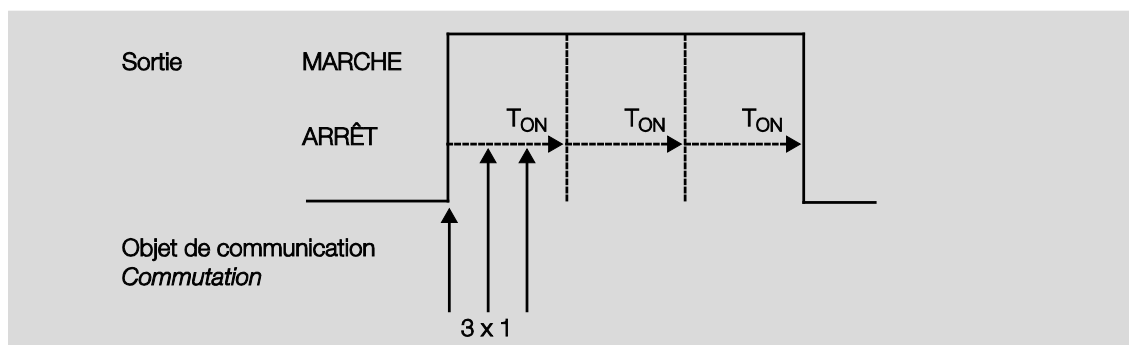
4.1.2.1 Éclairage escalier

Après expiration de la durée d'éclairage escalier T_{MARCHE} la sortie est automatiquement commutée sur arrêt. Pour chaque télégramme portant la valeur 1, la durée d'éclairage escalier redémarre, sauf si le paramètre *Prolong. durée d'éclair. escal. si actionnement multiple ("pompage")* est réglé sur *Non (non réarmable)* dans [Fenêtre de paramétrage A : Sortie \(6 A\) Temps](#) (p. 64).



Ce comportement est le mode de fonctionnement habituel de l'éclairage escalier.

Le "pompage", actionnement multiple du bouton, permet à l'utilisateur d'adapter la durée d'éclairage escalier en fonction de ses besoins. La durée maximale de l'éclairage escalier est réglable dans les paramètres.



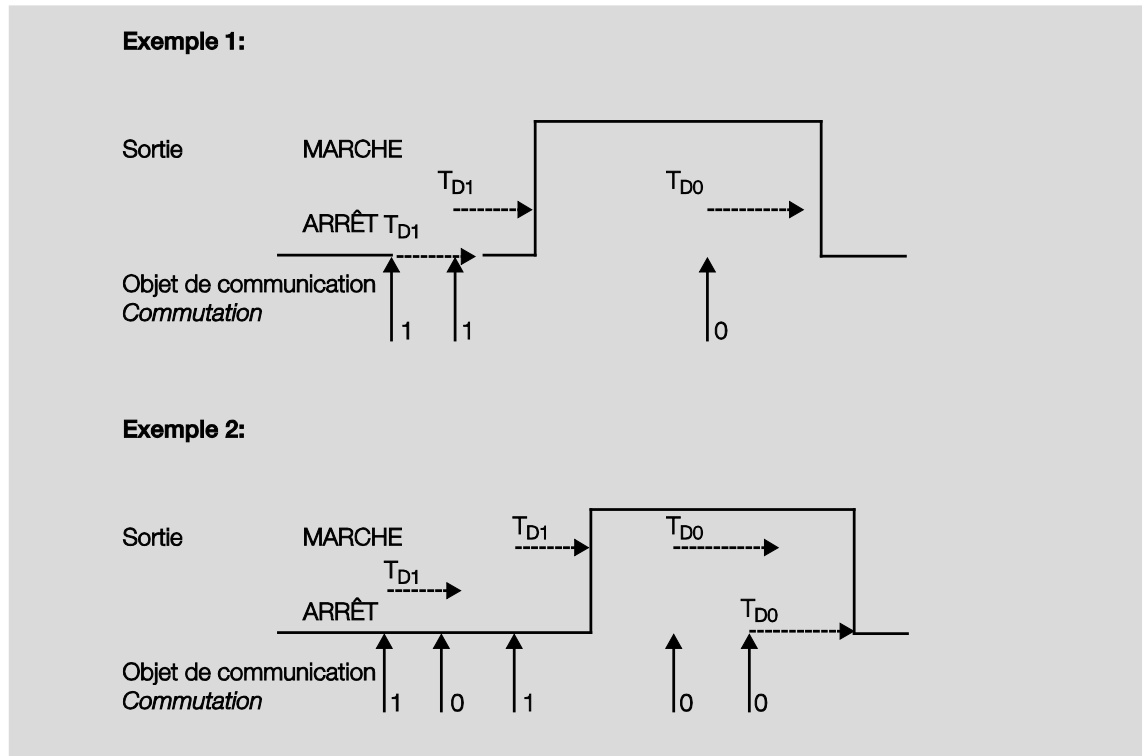
Si l'appareil reçoit un nouveau télégramme MARCHE, alors que l'éclairage escalier est déjà actif, alors la durée d'éclairage escalier vient s'ajouter à la durée restante.

ABB i-bus[®] KNX

Programmation et mise en œuvre

4.1.2.2 Tempor. à l'enclenchement et au déclenchement

La temporisation à l'enclenchement et au déclenchement retarde l'enclenchement et le déclenchement de la sortie.



Après un télégramme de commutation, la durée de temporisation T_{D1} resp. T_{D0} démarre, à leur expiration la sortie exécute le télégramme.

Si un nouveau télégramme MARCHE porteur de la valeur 1 est reçu durant la temporisation à l'enclenchement, alors cette temporisation est redémarrée. Ceci est valable également pour la temporisation au déclenchement. Si un nouveau télégramme ARRÊT porteur de la valeur 0 est reçu durant la temporisation au déclenchement, alors cette temporisation est redémarrée.

Remarque

Si l'appareil reçoit un télégramme ARRÊT durant la temporisation à l'enclenchement T_{D1} alors le télégramme MARCHE sera rejeté.

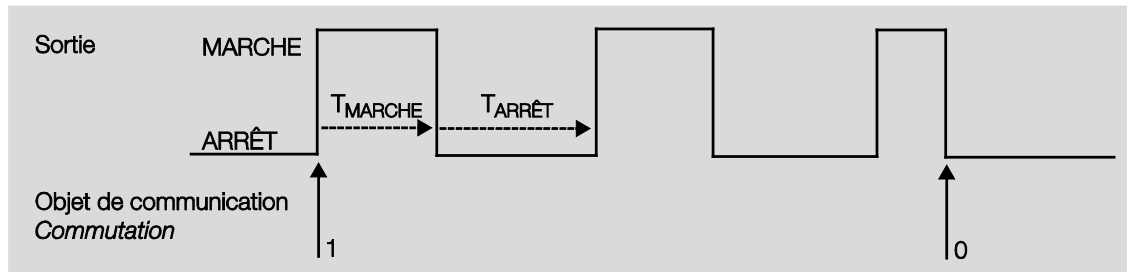
ABB i-bus[®] KNX

Programmation et mise en œuvre

4.1.2.3

Clignotement

Il est possible de faire clignoter la sortie en l'allumant et éteignant de façon périodique.



La durée d'allumage (T_{MARCHE}) et la durée d'extinction ($T_{\text{ARRÊT}}$) durant le clignotement sont paramétrables.

Remarque

La durée de vie du contact doit être prise en compte, elle doit être retirée des données techniques. Le paramètre *Nombre d'impulsions* peut être utile à la limitation des séquences de commutation.

L'appareil ne dispose que d'une quantité limitée d'énergie destinée à la commutation, en cas de commutation fréquente la séquence de commutation peut être retardée. Il est nécessaire de tenir compte des séquences de commutation possibles.

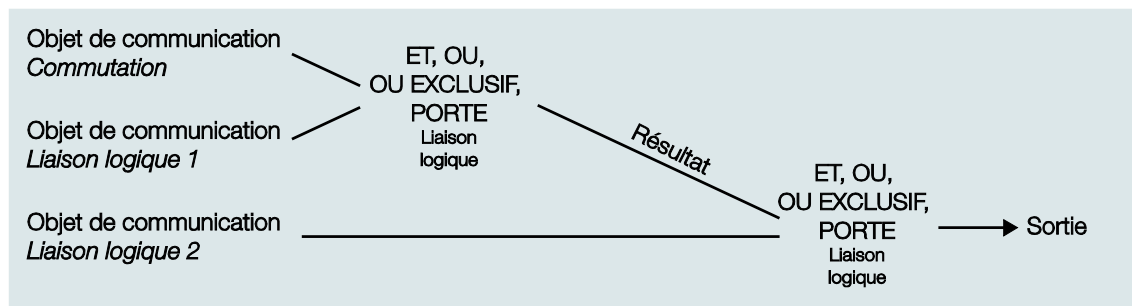
ABB i-bus[®] KNX

Programmation et mise en œuvre

4.1.3

Liaison/Logique

Il est possible de lier la commutation de la sortie avec des conditions via la fonction *Liaison/Logique*. Deux objets de communication de type liaison sont disponibles.



Dans un premier temps l'objet de communication *Liaison logique 1* est évalué pour l'objet de communication *Commutation*. Ensuite le résultat est à nouveau évalué pour l'objet de commutation *Liaison logique 2*.

Les fonctions logiques suivantes sont possibles :

Valeurs des objets de communication						Explications
Fonction logique	Commutation	Liaison 1	Résultat	Liaison 2	Sortie	
ET	0	0	0	0	0	Le résultat est 1 lorsque les deux valeurs d'entrée sont 1. La sortie est 1 lorsque les deux valeurs d'entrée sont 1.
	0	1	0	1	0	
	1	0	0	0	0	
	1	1	1	1	1	
OU	0	0	0	0	0	Le résultat est 1 lorsque l'une des deux valeurs d'entrée est 1.
	0	1	1	1	1	
	1	0	1	0	1	
	1	1	1	1	1	
OU exclusif	0	0	0	0	0	Le résultat est 1 lorsque les deux valeurs d'entrée possèdent des valeurs différentes.
	0	1	1	1	0	
	1	0	1	0	1	
	1	1	0	1	1	
PORTE	0	fermé		fermé		L'objet de communication <i>Commutation</i> peut passer lorsque la PORTE (liaison) est ouverte. Dans le cas contraire, la réception de l'objet de communication <i>Commutation</i> est ignorée.
	0	ouvert	0	ouvert	0	
	1	fermé		fermé		
	1	ouvert	1	ouvert	1	

ABB i-bus[®] KNX

Programmation et mise en œuvre

La fonction logique est redéfinie à chaque fois que l'objet de communication reçoit une valeur.

Exemple Fonction PORTE

- La liaison PORTE est paramétrée de telle façon qu'un blocage est effectué lorsque la valeur 0 est reçue sur l'objet de communication *Liaison logique x*.
- La sortie de la liaison logique est 0.
- L'objet de communication *Liaison logique 1* reçoit 0, c.-à-d. que PORTE bloque.
- L'objet de communication *Commutation* reçoit 0, 1, 0, 1. La sortie de la liaison logique reste toujours 0.
- L'objet de communication *Liaison logique x* reçoit 1, c.-à-d. que PORTE ne bloque pas si cela est paramétré.
- La sortie de la liaison logique à nouveau déterminée.

Remarque

Les valeurs des objets de communication Liaison logique 1/2 sont sauvegardées en cas de perte de la tension du bus. Ces valeurs sont rétablies après retour de la tension du bus.

Si les valeurs des objets de communication *Liaison logique 1/2* n'étaient pas affectées, alors elles sont désactivées.

En cas de reset via le bus, les valeurs des objets de communication *Liaison logique 1/2* restent inchangées.

Remarque

Si des télégrammes sont reçus durant le blocage de l'objet de communication *Commutation*, alors ils ne seront pas sauvegardés.

De ce fait, la sortie ou plus précisément le résultat reste inchangé lors du déblocage de PORTE.

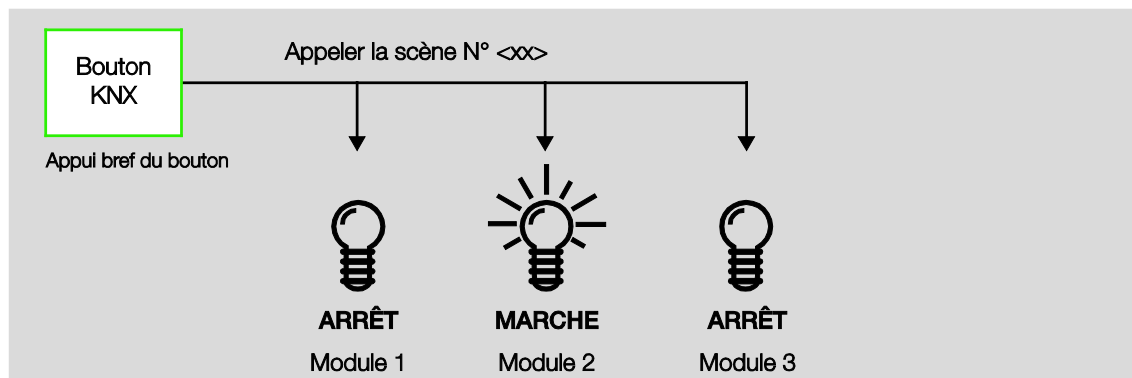
La sortie est commutée lorsque PORTE est déblocuée et qu'un télégramme est reçu sur l'objet de communication *Commutation*.

ABB i-bus® KNX

Programmation et mise en œuvre

4.1.4 Fonction Scène

En mode Scène 8 bits, le bouton envoie au Room Master la commande d'appeler la scène. La scène n'est pas stockée dans le bouton, mais dans le Room Master.



Le télégramme envoyé contient le numéro de la scène, ce numéro doit correspondre au numéro paramétré dans le Room Master.

À partir d'une seule adresse de groupe, il est possible de commander jusqu'à 64 scènes. Un télégramme de scène contient la commande d'appel ou de sauvegarde d'une scène.

La partie suivante décrit la fonction d'une scène commandant plusieurs appareils KNX.

Avec la scène, il est possible d'appeler l'une des 64 scènes ou encore d'associer plusieurs appareils KNX à une scène. Cette scène peut être appelée ou sauvegardée via un seul télégramme. Cependant, ceci est valable à condition que tous les appareils soient paramétrés avec un numéro de scène identique.

Chaque appareil KNX participant reçoit un télégramme de scène et pilote de façon autonome les valeurs de scène. Le Room Master peut p. ex. commuter la sortie resp. la mettre au repos, ainsi le store est déplacé sur une position désirée.

À partir d'un seul groupe d'adresse KNX, il est possible de commander jusqu'à 64 scènes. Les informations suivantes sont contenues dans un télégramme de Scène :

- Numéro de scène (1...64)
- Appeler la scène/sauvegarder la scène

Pour plus d'informations, voir : [Table de correspondance scène \(8 bits\)](#), p. 124

Avantage

La fonction *Scène* des appareils ABB i-bus® offre les avantages suivants :
Tous les réglages se rapportant au comportement de l'appareil participant à la scène sont sauvegardés dans l'appareil. C'est la raison pour laquelle il n'est pas nécessaire d'envoyer ces valeurs sur le bus KNX, mais uniquement une valeur affectée à cette scène. Ceci soulage considérablement le bus et évite un transfert inutile de télégramme sur le bus KNX.

Remarque

La numérotation de scénario 1 à 64 est appelée via le bus KNX avec une valeur de télégramme de 0 à 63. Pour le codage de scénario correspondant voir [Table de correspondance scène \(8 bits\)](#), p. 124.

4.2 Comportement si ...

4.2.1 Retour de la tension du bus (RTB)

Général

- Les valeurs des objets de communication au retour de la tension du bus (RTB) sont paramétrables, s'ils ne sont définis la valeur 0 est appliquée.
- Les timers sont hors service et doivent être redémarrés.
- Les états des objets de communication sont envoyés, à condition que l'option *si changement* soit activée.
- Après le RTB, la position des contacts n'est pas connue à 100 %. Par principe, on suppose que les positions des contacts n'ont pas changé durant la coupure de la tension du bus. La position d'un contact est connue du Room Master après réception d'une nouvelle commutation.
- La temporisation d'envoi est active uniquement en cas de RTB !

Contact relais de sortie

- La valeur de l'objet de communication *Durée d'éclairage escalier* reste inchangée, identique à celle avant la coupure de la tension du bus (CTB).
- La valeur de l'objet de communication *Verrouillage fonction Temps* dépend de l'option sélectionnée.
- La valeur de l'objet de communication *MARCHE permanente* reste inchangée, identique à celle avant la CTB.
- Le contact relais de sortie travaille de la façon suivante :
 - Selon la valeur déterminée pour l'objet de communication *Commutation* après un RTB.
 - Si le paramètre *Valeur de l'objet " Commutation " après retour de la tension du bus* n'est pas défini, alors le comportement dépend de la CTB.
 - Si aucune des deux options n'est définie, alors la dernière position avant la CTB sera conservée.

Remarque

Si une durée d'éclairage escalier est active lors de la CTB, alors elle est redémarrée.

Remarque

Les valeurs des objets de communication *Liaison logique 1/2* sont sauvegardées en cas de perte de la tension du bus. Ces valeurs sont rétablies après retour de la tension du bus.

SI les valeurs des objets de communication *Liaison logique 1/2* n'étaient pas affectées, alors elles sont désactivées.

En cas de reset via le bus, les valeurs des objets de communication *Liaison logique 1/2* restent inchangées.

Entrées

- Le temps d'attente inactif est retenu uniquement en cas de RTB.

ABB i-bus[®] KNX

Programmation et mise en œuvre

4.2.2

Réinitialisation ETS

Qu'est-ce qu'une réinitialisation ETS ?

On qualifie généralement de Reset-ETS le fait d'engendrer une remise à zéro d'un appareil via ETS. Le Reset-ETS est déclenché à partir de ETS3 par la fonction *Réinitialiser le participant* dans le menu *Installation*. Cette fonction arrête et redémarre l'application.

Remarque

Le comportement est, pour tous les resets réalisés y compris lors du téléchargement initial, le même que pour un reset via le bus. Une temporisation d'envoi et de commutation n'est pas exécutée. Tous les états sont désactivés.

Contact relais de sortie

- L'objet de communication *Durée d'éclairage escalier* contient sa valeur paramétrée.
- La valeur de l'objet de communication *Verrouillage fonction Temps* est 0, c.-à-d. la fonction *Temps* n'est pas verrouillée.
- La valeur de l'objet de communication *MARCHE permanente* est 0, c.-à-d. la *MARCHE permanente* n'est pas activée.
- Le contact relais de sortie prend l'état ouvert.

Remarque

Les valeurs des objets de communication *Liaison logique 1/2* sont sauvegardées en cas de perte de la tension du bus. Ces valeurs sont rétablies après retour de la tension du bus.
Si les valeurs des objets de communication *Liaison logique 1/2* n'étaient pas affectées, alors elles sont désactivées.
En cas de reset via le bus, les valeurs des objets de communication *Liaison logique 1/2* restent inchangées.

ABB i-bus[®] KNX

Programmation et mise en œuvre

4.2.3

Téléchargement (TC)

Remarque
Après un téléchargement apportant des changements à l'application, l'appareil se comporte de la même façon que pour une réinitialisation via ETS.

Contact relais de sortie

L'objet de communication *Durée d'éclairage escalier* reste inchangé.

L'objet de communication *Verrouillage fonction Temps* reste inchangé.

Exception : La valeur de l'objet de communication est mise sur 0, lorsqu'aucune affectation sur l'objet de communication n'est appliquée.

Remarque
Le verrouillage de la fonction <i>Temps</i> peut être annulé, si l'objet de communication <i>Verrouillage fonction Temps</i> n'est pas disponible. Sinon, le contact relais de sortie utilise les nouveaux paramètres.

L'objet de communication *MARCHE permanente* reste inchangé.

Le contact relais de sortie reste inchangé.

ABB i-bus[®] KNX

Programmation et mise en œuvre

4.2.4 Comportement si coupure de la tension du bus (CTB)

Une fois que vous avez réglé les positions des contacts lors d'une coupure de la tension du bus, l'appareil demeure non fonctionnel jusqu'au retour de la tension du bus.

Remarque
Les valeurs des objets de communication <i>Liaison logique 1/2</i> sont sauvegardées en cas de perte de la tension du bus. Ces valeurs sont rétablies après retour de la tension du bus. Si les valeurs des objets de communication <i>Liaison logique 1/2</i> n'étaient pas affectées, alors elles sont désactivées. En cas de reset via le bus, les valeurs des objets de communication <i>Liaison logique 1/2</i> restent inchangées.

L'énergie disponible pour la commutation des sorties en cas de coupure de la tension du bus est limitée et elle permet de réaliser uniquement des commutations non temporisées.

5 Scénarios pièce

Ce chapitre décrit le mode de fonctionnement des scénarios pièce.

5.1 Lancer un scénario pièce

Un scénario pièce est composé de deux événements. Le premier événement engendre immédiatement l'envoi de (maximum) sept télégrammes, le deuxième envoie les mêmes télégrammes, mais il peut être temporisé.

Les deux événements peuvent être paramétrés indépendamment :

- envoi de deux valeurs 1 bit,
- activer la fonction Contrôle automatique d'un store,
- Lancer une scène KNX, en interne ou via le bus,
- déverrouiller/verrouiller le blocage interne d'une entrée binaire,
- Mise en MARCHE/ à l'ARRÊT du régulateur de température de pièce, p. ex. 6124/01,
- Envoi d'une valeur de 1 octet

5.1.1 Lancer en interne un scénario pièce

Chaque entrée binaire peut lancer deux scénarios pièce liés entre eux. La valeur binaire 0 lance toujours un scénario pièce portant un numéro impair, donc 1, 3, 5, 7, 9, 11, 13 ou 15, la valeur binaire 1 lance toujours un scénario pièce portant un numéro pair, donc 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14 ou 16.

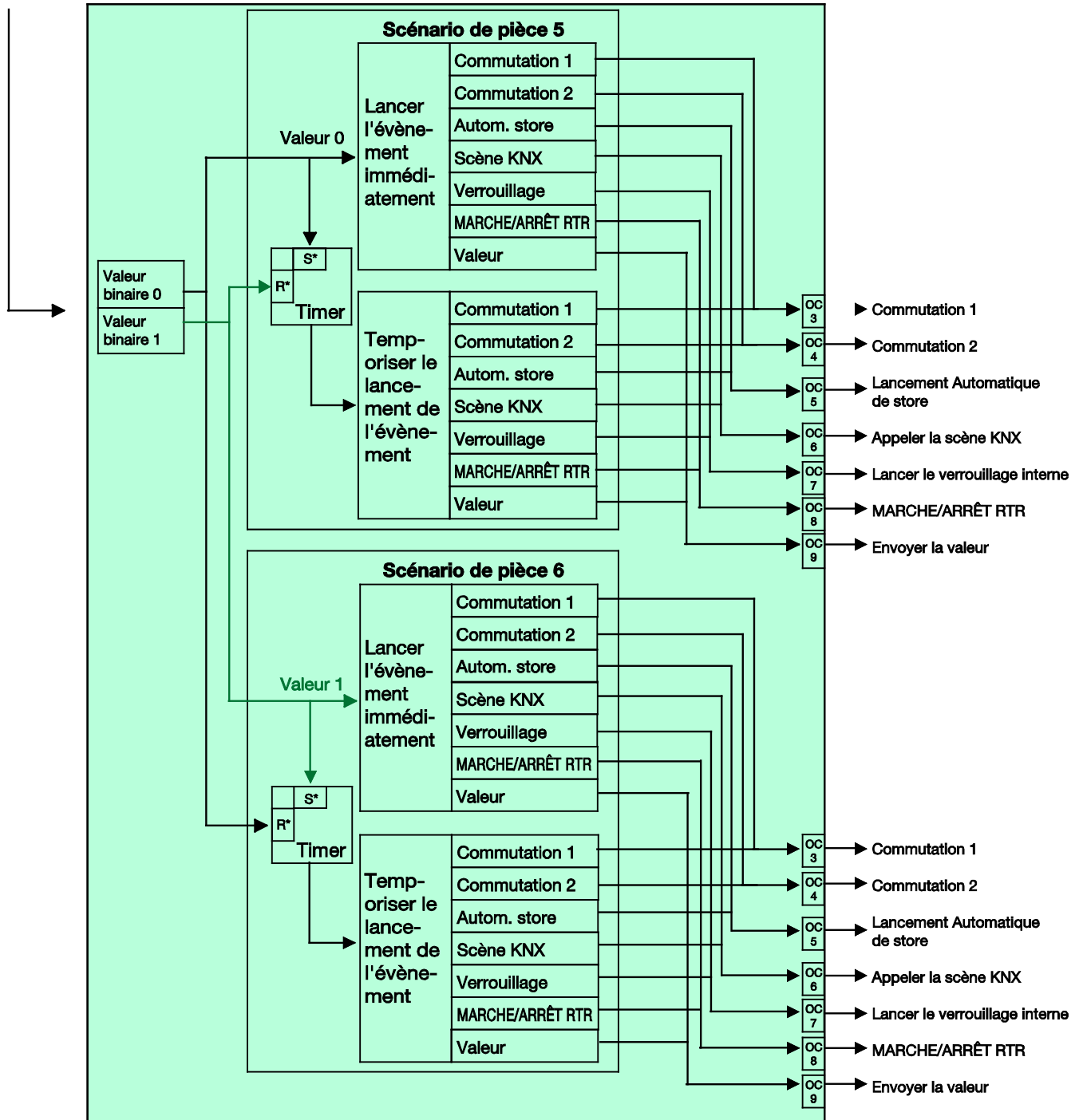
<p>Général</p> <p>Autorisation entrées a...d</p> <p>a : Capteur de commutation</p> <p>b : Capteur de commutation</p> <p>c : Capteur de commutation</p> <p>d : Capteur de commutation</p> <p>Autorisation entrées e...h</p> <p>e : Capteur de commutation</p> <p>f : Capteur de commutation</p> <p>g : Capteur de commutation</p> <p>h : Capteur de commutation</p> <p>Autorisation sorties A...D</p> <p>A : Sortie (6 A)</p> <p>B : Sortie (6 A)</p> <p>C : Sortie (6 A)</p> <p>D : Sortie (6 A)</p> <p>Autorisation sorties E...H</p> <p>E : Sortie (6 A)</p> <p>F : Sortie (6 A)</p> <p>G : Sortie (6 A)</p> <p>H : Sortie (6 A)</p> <p>Autorisation Scénarios pièce 1...16</p>	Durée d'antirebond	50 ms
	Distinction entre appui court et long	oui
	Appui court => Évènement 0	<--- REMARQUE
	Appui long => Évènement 1	
	Entrée lors de l'actionnement	fermé
	Appui long à partir de ...	0,6 s
	Déverrouiller objets comm. :	
	" Verrouiller " 1 bit	non
	" Lancer évènement 0/1 " 1 bit	non
	" Commutation 1 " (envoi cyclique possible)	oui
	Réaction pour évènement 0	MARCHE
	Réaction pour évènement 1	ARRÊT
	Association interne	Scénario pièce 1/2
	Envoi cyclique	non
	" Commutation 2 "	non
	" Commutation 3 "	non

Cependant, seul un scénario pièce peut être actif. Un scénario pièce activé peut à son tour lancer deux évènements, l'un immédiatement, l'autre temporisé par un timer. Du fait de la liaison par paires des scénarios pièce, la valeur binaire lance l'un des deux scénarios pièce et écrase le précédent.

ABB i-bus® KNX Scénarios pièce

L'aperçu suivant illustre le mode de fonctionnement en s'appuyant sur les scénarios pièce 5 et 6 :

Appel d'un scénario de pièce
en interne via une entrée
binaire (1 octet)



S* = mettre en service
R* = mettre hors service

5.1.2 Lancer en externe un scénario pièce

Un scénario pièce peut être uniquement être lancé en externe via le bus par la réception d'une valeur 1 octet sur l'objet de communication n° 2. Les valeurs 1 octet sont assignées comme suit :

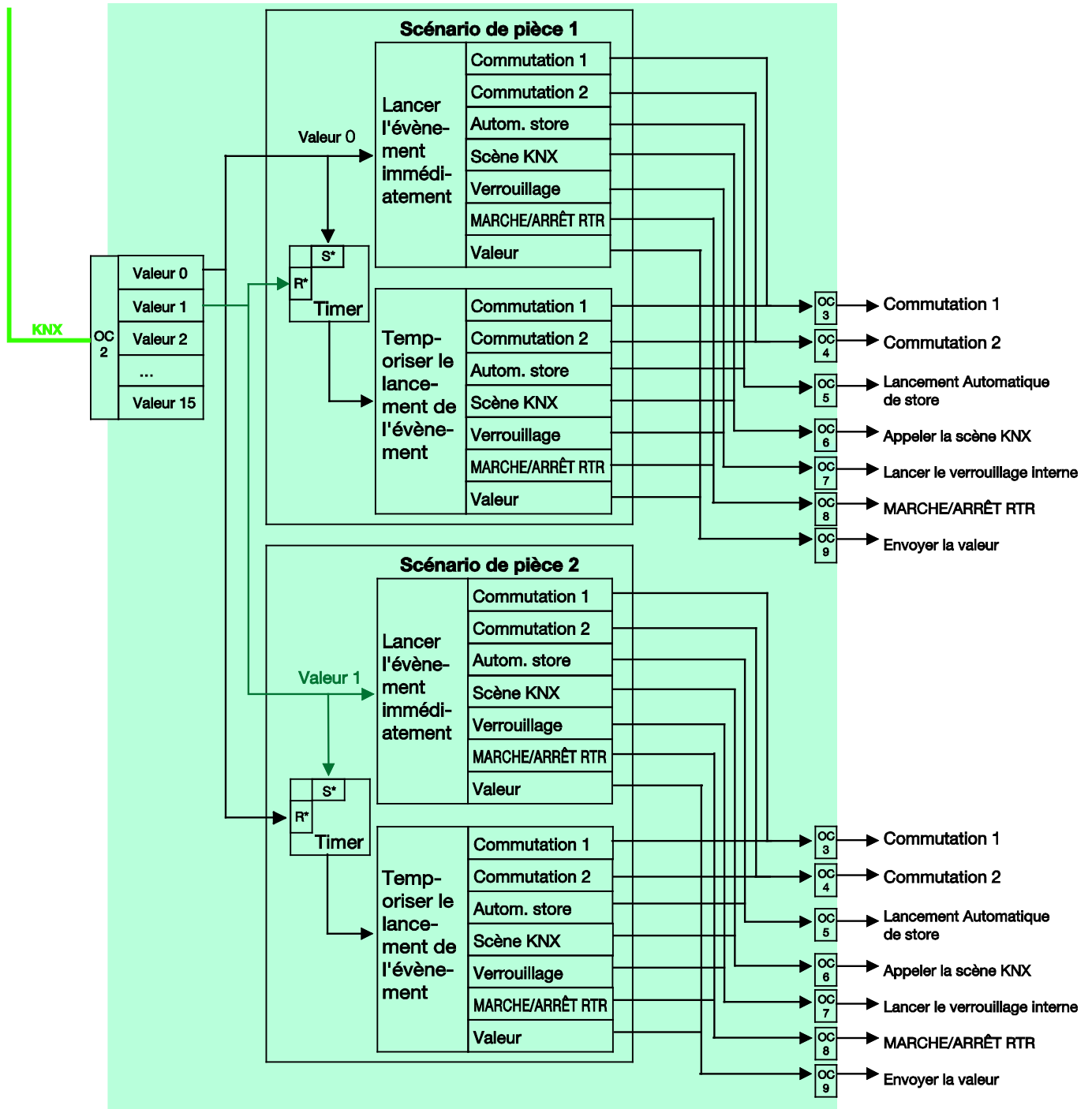
0 = Scénario pièce 1	8 = Scénario pièce 9
1 = Scénario pièce 2	9 = Scénario pièce 10
2 = Scénario pièce 3	10 = Scénario pièce 11
3 = Scénario pièce 4	11 = Scénario pièce 12
4 = Scénario pièce 5	12 = Scénario pièce 13
5 = Scénario pièce 6	13 = Scénario pièce 14
6 = Scénario pièce 7	14 = Scénario pièce 15
7 = Scénario pièce 8	15 = Scénario pièce 16

Les valeurs 1 octet 16...255 ne sont pas attribuées.

ABB i-bus[®] KNX Scénarios pièce

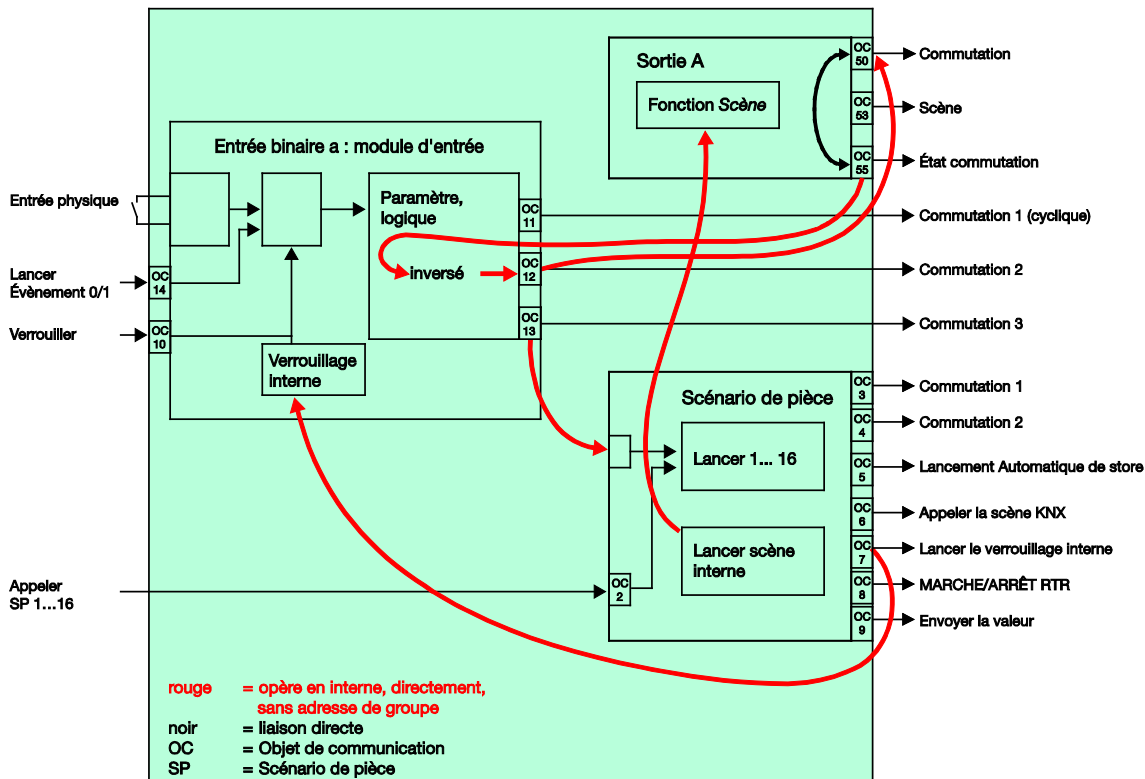
L'aperçu suivant illustre le mode de fonctionnement en s'appuyant sur les scénarios pièce 1 et 2 :

Appel d'un scénario de pièce via un objet de communication



S* = mettre en service
R* = mettre hors service

5.2 Spécificité pour capteur de commutation



Remarque

Ce diagramme de bloc est uniquement valable si une entrée binaire est paramétrée comme capteur de commutation avec la fonction *COMMUTER*.

ABB i-bus[®] KNX

Scénarios pièce

Paramétrage de l'entrée binaire a :

Capteur de commutation

Commutation 1 : non attribuée

Commutation 2 : commute directement la sortie A (6 A) *COMMUTER*

Commutation 3 : active le scénario pièce

Paramétrage de la sortie A (6 A) :

contact à fermeture

Déverrouiller l'objet de communication n° 55 : " État Commutation " 1 bit = oui

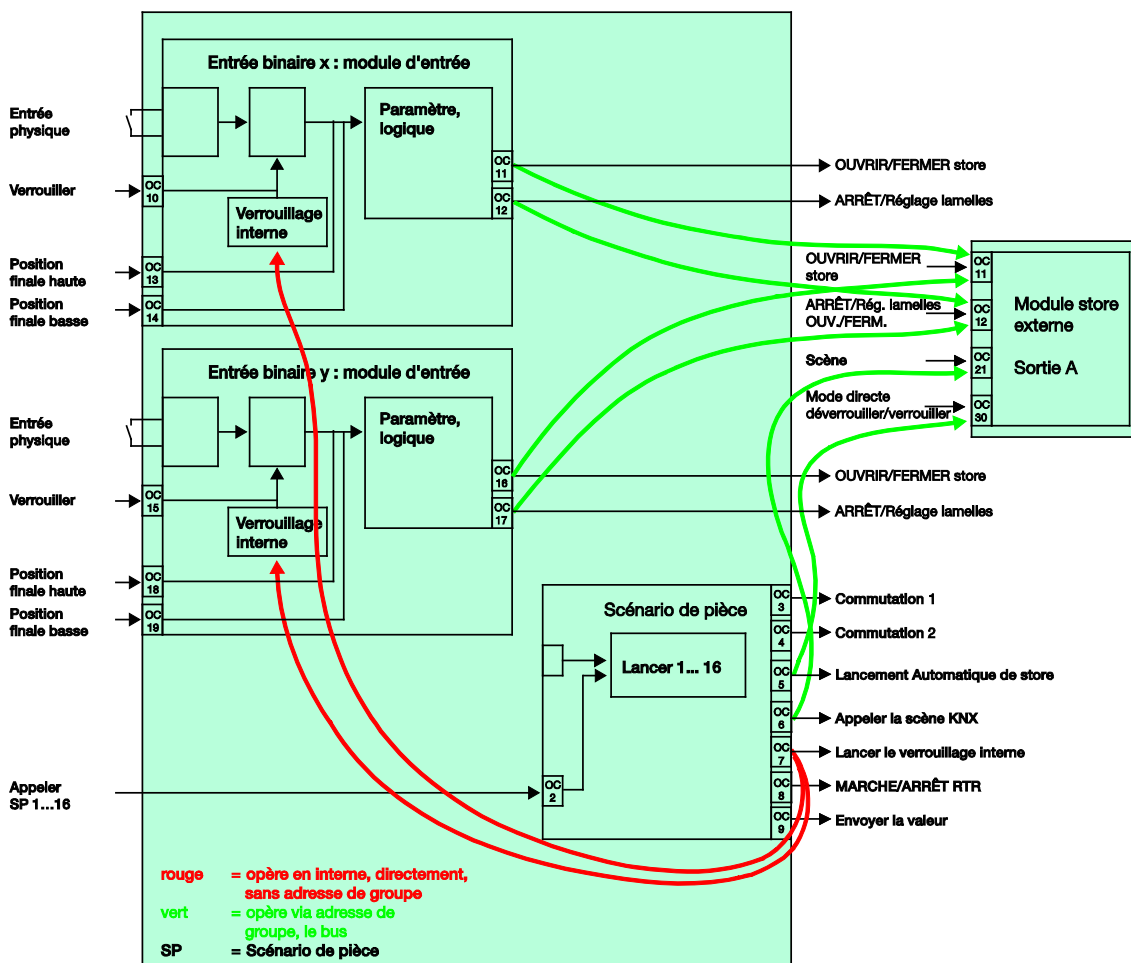
Envoyer la valeur de l'objet = non, seulement actualiser

Valeur de l'objet État du contact : 1 = fermé, 0 = ouvert

Déverrouiller la fonction Scène = oui

Remarque
Le paramétrage comme contact à fermeture doit correspondre à l'état du contact afin que le retour d'état de la sortie soit correctement transmis à l'objet <i>Commutation 2</i> . Il est ainsi possible d'éviter l'actionnement double d'un bouton pour la commutation <i>MARCHE/ARRÊT</i> .

5.3 Spécificité pour capteur de store avec module store externe



Paramétrage de l'entrée binaire x :

Mode 2 boutons

Appui court = ARRÊT/Lamelles OUVERT

Appui long = Déplacer OUVRIR

Paramétrage de l'entrée binaire y :

Mode 2 boutons

Appui court = ARRÊT/Lamelles FERMER

Appui long = Déplacer FERMER

A Annexe

A.1 Contenu de la livraison

Le Room Master est livré avec les éléments suivants. Le contenu de la livraison doit être vérifié à l'aide de la liste ci-dessous.

- 1 pc. RM/S 4.1, Room Master Standard, MRD
- 1 pc. Manuel de montage et d'utilisation
- 1 pc. Borne de raccordement au bus (rouge/noir)

A.2 Table de correspondance scène (8 bits)

Bit-n°	7	6	5	4	3	2	1	0			
Décimale	Hexadécimale	Appeler	Non défini	Code binaire	Code binaire	Code binaire	Code binaire	Code binaire	Code binaire	Numéro de scène	Appeler (A)
0	00								■	1	U
1	01									■	U
2	02								■	2	U
3	03									■	U
4	04									■	U
5	05									■	U
6	06									■	U
7	07									■	U
8	08									■	U
9	09									■	U
10	0A									■	U
11	0B									■	U
12	0C									■	U
13	0D									■	U
14	0E									■	U
15	0F									■	U
16	10									■	U
17	11									■	U
18	12									■	U
19	13									■	U
20	14									■	U
21	15									■	U
22	16									■	U
23	17									■	U
24	18									■	U
25	19									■	U
26	1A									■	U
27	1B									■	U
28	1C									■	U
29	1D									■	U
30	1E									■	U
31	1F									■	U
32	20									■	U
33	21									■	U
34	22									■	U
35	23									■	U
36	24									■	U
37	25									■	U
38	26									■	U
39	27									■	U
40	28									■	U
41	29									■	U
42	2A									■	U
43	2B									■	U
44	2C									■	U
45	2D									■	U
46	2E									■	U
47	2F									■	U
48	30									■	U
49	31									■	U
50	32									■	U
51	33									■	U
52	34									■	U
53	35									■	U
54	36									■	U
55	37									■	U
56	38									■	U
57	39									■	U
58	3A									■	U
59	3B									■	U
60	3C									■	U
61	3D									■	U
62	3E									■	U
63	3F									■	U

Bit-n°	7	6	5	4	3	2	1	0			
Décimale	Hexadécimale	Sauvegarder	Non défini	Code binaire	Code binaire	Code binaire	Code binaire	Code binaire	Code binaire	Numéro de scène	Sauvegarder (S)
128	80	■								■	U
129	81	■								■	U
130	82	■								■	U
131	83	■								■	U
132	84	■								■	U
133	85	■								■	U
134	86	■								■	U
135	87	■								■	U
136	88	■								■	U
137	89	■								■	U
138	8A	■								■	U
139	8B	■								■	U
140	8C	■								■	U
141	8D	■								■	U
142	8E	■								■	U
143	8F	■								■	U
144	90	■								■	U
145	91	■								■	U
146	92	■								■	U
147	93	■								■	U
148	94	■								■	U
149	95	■								■	U
150	96	■								■	U
151	97	■								■	U
152	98	■								■	U
153	99	■								■	U
154	9A	■								■	U
155	9B	■								■	U
156	9C	■								■	U
157	9D	■								■	U
158	9E	■								■	U
159	9F	■								■	U
160	A0	■								■	U
161	A1	■								■	U
162	A2	■								■	U
163	A3	■								■	U
164	A4	■								■	U
165	A5	■								■	U
166	A6	■								■	U
167	A7	■								■	U
168	A8	■								■	U
169	A9	■								■	U
170	AA	■								■	U
171	AB	■								■	U
172	AC	■								■	U
173	AD	■								■	U
174	AE	■								■	U
175	AF	■								■	U
176	B0	■								■	U
177	B1	■								■	U
178	B2	■								■	U
179	B3	■								■	U
180	B4	■								■	U
181	B5	■								■	U
182	B6	■								■	U
183	B7	■								■	U
184	B8	■								■	U
185	B9	■								■	U
186	BA	■								■	U
187	BB	■								■	U
188	BC	■								■	U
189	BD	■								■	U
190	BE	■								■	U
191	BF	■								■	U

vide = valeur 0
■ = valeur 1, possible

Remarque
Toutes les combinaisons non énumérées ne sont pas valables.

A.3 Entrée Télégramme de variation 4 bits

Le tableau suivant décrit le télégramme de variation 4 bits :

Déc.	Hex.	binaire	Télégramme de variation
0	0	0000	ARRÊT
1	1	0001	100 % PLUS SOMBRE
2	2	0010	50 % PLUS SOMBRE
3	3	0011	25 % PLUS SOMBRE
4	4	0100	12,5 % PLUS SOMBRE
5	5	0101	6,25 % PLUS SOMBRE
6	6	0110	3,13 % PLUS SOMBRE
7	7	0111	1,56 % PLUS SOMBRE
8	8	1000	ARRÊT
9	9	1001	100 % PLUS CLAIR
10	U	1010	50 % PLUS CLAIR
11	B	1011	25 % PLUS CLAIR
12	C	1100	12,5 % PLUS CLAIR
13	D	1101	6,25 % PLUS CLAIR
14	E	1110	3,13 % PLUS CLAIR
15	F	1111	1,56 % PLUS CLAIR

A.4 Pour passer commande

Type produit	Désignation	Référence commerciale	bbn 40 16779 EAN	Poids 1 pc. [kg]	Unité d'emballage [pc.]
RM/S 4.1	Room Master, MRD	2CDG 110 170 R0011	88126 5	0,55	1

Notes

Notes

Notes

Contact

ABB STOTZ-KONTAKT GmbH

Eppelheimer Straße 82

69123 Heidelberg, Allemagne

Téléphone : +49 (0)6221 701 607

Télécopie : +49 (0)6221 701 724

Email : knx.marketing@de.abb.com

Plus d'informations et contact :

www.abb.com/knx

Remarque :

Nous nous réservons le droit de modifications techniques des produits ainsi qu'à des changements du contenu de ce document à tout moment et sans préavis.

Pour toute commande, les caractéristiques convenues font foi. ABB SA décline toute responsabilité en cas d'erreurs éventuelles dans ce document, ou si celui-ci est incomplet.

Nous nous réservons tous les droits liés à ce document et aux objets et illustrations que celui-ci contient. Toute copie, diffusion à des tiers ou exploitation du contenu – en tout ou partie – est interdite sans accord écrit préalable d'ABB SA.

Copyright© 2013 ABB

Tous droits réservés